




# ବିଚିତ୍ର ଜୀବଜନ୍ତୁ

ବିପଦବିହାରୀ ମିଶ୍ର ଟ୍ରଷ୍ଟ



# ବିଚିତ୍ର ଜୀବଜନ୍ତୁ-୩

ବିପିନ ବିହାରୀ ମିଶ୍ର

 ଫ୍ରେଣ୍ଡସ୍ ପବ୍ଲିଶର୍ସ

ଦିନୋଦବିହାରୀ, କଟକ-୭୫୩ ୦୦୨

## **ବିଚିତ୍ର ଜୀବଜନ୍ତୁ-୩**

---

ଲେଖକ :

ବିପିନ ବିହାରୀ ମିଶ୍ର

ପ୍ରକାଶକ :

ଫ୍ରେଣ୍ଡ୍‌ସ୍ ପବ୍ଲିଶର୍ସ

ବିନୋଦବିହାରୀ

କଟକ-୨

ପ୍ରଥମ ସଂସ୍କରଣ : ୧୯୯୭

ପ୍ରଚ୍ଛଦ :

ବିଜୟ କୁମାର ପ୍ରଧାନ

ଡି.ଟି.ପି:

ଫୁଲବର ଭିକ୍ଟର

କଟକ-୨

ପୁସ୍ତକ:

ଜଗନ୍ନାଥ ପ୍ରୋସେସ୍

କଟକ-୨

ମୂଲ୍ୟ : ଟ ୧୨

କୁନ୍ତୁମୁନି, ମାମି, ମାନିଆ  
ମୁକୁଲ, ଅତୁଲ, ତୁତୁ, ମୁତୁ ଓ ଲୁଚୁକୁ...

ଲେଖକ

## ବିପିନ ବିହାରୀ ମିଶ୍ର

ଜନ୍ମ : ୧୯୪୫

ସ୍ଥାନ : ତାଳଚେର

### ସାହିତ୍ୟ କୃତି

---

ଚିନ୍ତାମଣି ଦୃଷ୍ଟି	(ରମ୍ୟରଚନା)	୧୯୮୨
ଶପଥ ସାଗର	(ଗଳ୍ପ)	୧୯୮୩
ଦାରୋଗା ସାହିତ୍ୟିକ	(ହାସ୍ୟଗଳ୍ପ)	୧୯୮୪
ମନର ମୁକୁର	(ଗଳ୍ପ)	୧୯୮୫
ସହରର ଉପକଣ୍ଠେ	(ଉପନ୍ୟାସ)(ଓଡ଼ିଶା ସାହିତ୍ୟ ଏକାଡେମୀ ପୁରସ୍କାରପ୍ରାପ୍ତ)	୧୯୯୩
ଗୋମତୀର ଶେଷହସ	(ଗଳ୍ପ)	୧୯୯୪
ଅସଂପୂର୍ଣ୍ଣ ଝଙ୍କାର	(ଗଳ୍ପ)	୧୯୯୪
ସୁନହାର ଡାଏରୀ	(ଉପନ୍ୟାସ)	୧୯୯୫
ବହୁଦିନ ପରେ	(ଗଳ୍ପ)	୧୯୯୬
ସମୟର ସାରେଗାମା	(ଅଭିନୟ)	୧୯୯୬
ଜନ୍ମମୃତ୍ୟୁ ଓ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ ଗଳ୍ପ	(ଗଳ୍ପ)	୧୯୯୬
ହସର ଗୋଧୂଳି	(ବ୍ୟଙ୍ଗ ଗଳ୍ପ)	୧୯୯୬
ଧୂଳି ଜମିଥିବା ବହିଟିଏ	(ଗଳ୍ପ)	୧୯୯୭

### ହିନ୍ଦୀରେ ଅନୁଦିତ

ଶପଥ ସାଗର	୧୯୮୭
ମନକା ଆଇନେ ମେ	୧୯୯୧

### ତେଲୁଗୁରେ ଅନୁଦିତ

ବିପିନ୍ କଥାବଳି	୧୯୯୪
---------------	------

### ଶିଶୁଗଳ୍ପ

ଗର୍ବରୁ ପରାଭାବ	୧୯୯୬
ବିଚିତ୍ର ଜୀବଜନ୍ତୁ-୧	୧୯୯୬
ବିଚିତ୍ର ଜୀବଜନ୍ତୁ-୨	୧୯୯୭

---

### ସମ୍ମାନ

ଦୈନିକ ଆଶା	(ଶ୍ରେଷ୍ଠ ପ୍ରାବନ୍ଧିକ)	୧୯୮୩
ଧରିତ୍ରୀ	(ଶ୍ରେଷ୍ଠ ଗାଳ୍ପିକ)	୧୯୮୫
ପଲ୍ଲବୁ	(ଶ୍ରେଷ୍ଠ ଗାଳ୍ପିକ)	୧୯୮୬
ଓଡ଼ିଶା ସାହିତ୍ୟ ଏକାଡେମୀ	(ଶ୍ରେଷ୍ଠ ଉପନ୍ୟାସିକ)	୧୯୯୪
କବିଶେଖର ଚିନ୍ତାମଣି ସମ୍ମାନ		୧୯୯୭
ବର୍ତ୍ତମାନ ସମ୍ମାନ		୧୯୯୭

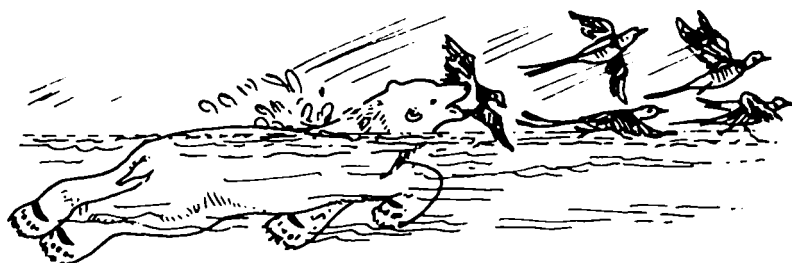
# ସୂଚିପତ୍ର

ବିଷୟ	ପୃଷ୍ଠା
୧. ବରପ ରାଜ୍ୟର ରାଜା	୧
୨. ସାଠିଏ ହଜାର ଆଶୁ	୭
୩. ବିଳସେ ଶାଖାରେ ଦେଖ	୧୨
୪. ଅଙ୍ଗହାନି	୧୮
୫. କୋକୋ-କାଞ୍ଜି ଓ ଇମୋ	୨୩
୬. ଉଡ଼ିପାରୁଥିବା ପଶୁ ଓ ଉଡ଼ିପାରୁନଥିବା ପକ୍ଷୀ	୨୭
୭. ମିଛ ମିଛ ଖାଲି ମିଛ	୩୨
୮. ପ୍ରେମର ପରିପ୍ରକାଶ	୩୮
୯. କେତେ ରଙ୍ଗ କେତେ ଜଙ୍ଗ	୪୪
୧୦. ଚାଲ ଭାଇ ଯିବା	୪୯
୧୧. ପେଟାର କରାମତି	୫୪



## ବରଫ ରାଜ୍ୟର ରାଜା

ପିଲେ ଭାଲୁ ତ ଦେଖୁତ, ସେସବୁ ଭାଲୁ ତୁଳନାରେ ଧଳାଭାଲୁ ବହୁତ ବଡ଼ । ଏ ଭାଲୁର ଓଜନ ପ୍ରାୟ ଆଠଶହ କେଜି. ଅର୍ଥାତ୍ ବାରଟା ମଣିଷ ଓଜନ ସାଙ୍ଗେ ସମାନ । ତା ଦେହ ବେଶ୍ ଲମ୍ବା, ମୁହଁଟା ସରୁ, ବେକ ଲମ୍ବା, ହାତ ପତଳା । ଦୂରରୁ ଦିଶେ ମୋଟା ଜନ୍ତୁଟେ କିନ୍ତୁ ବରଫ ଉପରେ ସେ ଘଷାକୁ ପଚିଶି ମାଇଲ୍ ବେଗରେ ଧାଏଁ ଓ ପାଣିରେ ଛ' ମାଇଲ୍ ବେଗରେ ପହଞ୍ଚିପାରେ ଓ ପନ୍ଦର ଫୁଟ



ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଡେଇଁପାରେ । ତୁମ୍ଭା ଅଞ୍ଚଳର ଧଳାଭାଲୁର ଶକ୍ତି କେବଳ ଗରିଲା, ହାତୀ ଝାଲରସ୍ କିମ୍ବା ଅଣ୍ଡା ଦେଶର ବୁଝନ୍ ଭାଲୁର ଶକ୍ତି ସଙ୍ଗେ ସମାନ । କିନ୍ତୁ ଏମାନଙ୍କଠୁଁ ଧଳାଭାଲୁର ବୁଦ୍ଧି ବେଶି । ଥରେ ତୁମ୍ଭା ଅଞ୍ଚଳରେ ଦଳେ ଆଇଡାଲ୍ ହଂସ ଖଣ୍ଡେ ବରଫ ଉପରେ ବସିଥିଲେ, ତାଙ୍କୁ ବହୁଦୂରରୁ ଦେଖି ଧଳାଭାଲୁ ପାଣିରେ ଖୁବ୍ ଆସ୍ତେ ଆସ୍ତେ ପହଞ୍ଚି ପହଞ୍ଚି ପାଖକୁ ଚାଲିଆସିଲା । ପାଣି ଉପରେ କେବଳ ତା ନାକଟା ଜଣାପଡୁଥାଏ, ତା ମଧ୍ୟ ନେଲିଆ ପାଣିରୁ ଧରିବା କଷ୍ଟ । ହଠାତ୍ ଧଳାଭାଲୁ ବରଫ ଖଣ୍ଡ ପାଖରେ ପହଞ୍ଚିଲା ମାତ୍ରେ ଆଇଡାଲ୍ମାନେ ପାଣିକୁ ଡେଇଁ ପଡ଼ିଲେ କିନ୍ତୁ ଭାଲୁ ପାଣିରେ

ତିଆଁମାରି ଗୋଟେ ହଂସକୁ ଧରିନେଲା । ଅଧିକାଂଶ ଜନ୍ମ ପାଣିରେ ପହଁରିବା ସମୟରେ ଗୋଡ଼କୁ ହଲେଇବା ପାଇଁ ବାଧ୍ୟ ହୁଅନ୍ତି ନହେଲେ ପହଁରି ପାରିବେ ନାହିଁ । ଧଳାଭାଲୁ ପାଣିରେ ସ୍ଥିର ହେଇ ରହେ ଅଥଚ ଭାସେ, ତା'ର କାରଣ ହଉଛି ଧଳାଭାଲୁର ରୁମ୍ ମୂଳରେ ପବନ ଥିବା ଯୋଗୁଁ ପାଣିରେ ବୁଡ଼ିବାରୁ ରକ୍ଷାକରେ । ତା'ଛଡ଼ା ତା ଚମରେ ତୈଳଗ୍ରନ୍ଥି ଥାଏ ଓ ସେଥିରୁ ତେଲ ବାହାରି ରୁମ୍ ଚିକ୍ଷଣ ରହେ । ଚମତଳେ ମୋଟା ବହଳର ଚର୍ବି ଥାଏ ଯେଉଁଥିପାଇଁ ଶୀତରୁ ରକ୍ଷା ମିଳେ ।

ତମେ ଜାଣିଥିବ ପିଲେ ତୁମ୍ଭା ଅଞ୍ଚଳରେ ସବୁଆଡ଼େ ବରଫ ଓ ବରଫରେ ଖରା ପଡ଼ିଲେ ଏତେ ଚକ୍ଚକ କରିବ ଯେ ଖାଲି ଆଖିରେ ଦେଖୁଥିବା ଲୋକ ଅନ୍ଧ ହୋଇଯିବ । ତେଣୁ ତୁମ୍ଭା ଅଞ୍ଚଳକୁ ଯାଉଥିବା ଲୋକମାନେ ମୋଟା ଓ କଳା କାଚର ଚଷମା ପିନ୍ଧନ୍ତି ।

ତାହେଲେ ଭାଲୁ ଅନ୍ଧ କିମିତି ହୁଏ ନାହିଁ ? —ପଚାରିଲେ ପୁପୁ ଇନି ।

ତା ଆଖିରେ ଗୋଟିଏ ମେମ୍ବ୍ରେନ ଅଛି, ଯାହାଦ୍ୱାରା ଆଖି ରକ୍ଷା ପାଇଯାଏ । ତା ଗୋଡ଼ ବେଶ୍ ଫର୍ଜା ଓ ପାଦତଳେ ରୁମ୍ ଥାଏ ଯାହାକି ପହଁରିବାରେ ସାହାଯ୍ୟ କରେ ଓ ବରଫ ଉପରେ ଗୋଡ଼ ସହଜରେ ଖସେ ନାହିଁ ।

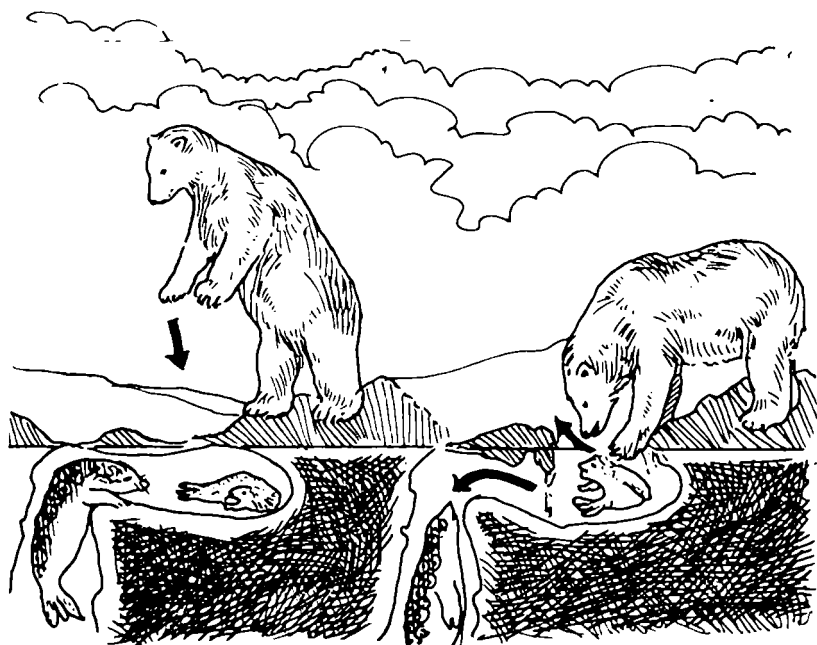
ଧଳାଭାଲୁର ନଖ ସବୁବେଳେ ପଦାକୁ ବାହାରିଥାଏ, ବାଘ କିମ୍ବା ବିଲେଇ ପରି ତାହିଲେ ନଖ ଭିତରକୁ ସେ ନେଇ ପାରିବ ନାହିଁ କିନ୍ତୁ ତା ନଖ ତା'ର ବହୁତ କାମରେ ଆସେ । ନଖ ସାହାଯ୍ୟରେ ସେ ବରଫକୁ ଉଖାରି ବରଫ ତଳୁ ସିଲମାଛକୁ କାଢ଼ି ଆଣେ । ଦେହରେ ଆଘାତ ଲାଗିଲେ ଭୀଷଣ ଗର୍ଜନ କରେ କିନ୍ତୁ ଅଧିକାଂଶ ସମୟ ସେ ଏତେ ତୁପ୍ତଚାପ୍ ଥାଏ ଯେ ତା'ର ଉପସ୍ଥିତି ଜାଣିବା ଭାରି କଷ୍ଟ । ତା ବଳ ବିଷୟରେ ଜାଣିଲେ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ଲାଗେ । ଧଳାଭାଲୁ ବରଫ



ଉପରେ ବସେ ଶିକାର ସଂଧାନରେ, ତା ଦେହ ଧଳା ଚକ୍ଚକ୍ ତେଣୁ  
 ବରଫ ସାଙ୍ଗେ ମିଶିଯାଏ, କେବଳ ଅସୁବିଧା ହେଲା କଳା ମୁହଁଟା ।  
 ବରଫରେ କଳା ମୁହଁଟା ବାରି ହେଇଯିବ, ତେଣୁ ଭାଲୁ ମୁହଁଟାକୁ  
 ଘୋଡ଼େଇ ରଖେ ଓ ସିଲମାଛ ପାଣିରୁ ମୁଣ୍ଡ ଟେକିଲା ମାତ୍ରେ ଗୋଟେ  
 ହାତରେ ଅଢ଼େଇଶହ କେଜି ଓଜନର ସିଲମାଛକୁ ଟେକି ଆଣେ ।  
 ଖାଲି ବଳ କଥା ଛାଡ଼ ତା ଶୁଦ୍ଧିବା ଶକ୍ତି ମଧ୍ୟ ଜାଣିଲେ ତମେମାନେ  
 ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ହେବ । ସିଲମାଛର ବାସନା ସେ ପନ୍ଦର କୋଡ଼ିଏ ମାଇଲ  
 ଦୂରରୁ ଜାଣିପାରେ ଓ ସେ ଅନୁସାରେ ସେ ପହଞ୍ଚି ପହଞ୍ଚି ଯାଏ ।  
 ଶିକାର ତଲାସରେ ପଚାଶ ପଡ଼ସ୍ତରି ମାଇଲ ବାଟ ଯିବାର ମଧ୍ୟ  
 ନଜିର୍ ଅଛି । ସବୁବେଳେ ବିଚରା ଧଳାଭାଲୁକୁ ଧାଇଁବାକୁ ପଡ଼େ  
 ଶିକାର ପାଇଁ । ତା'ର ଏଇ ଦୁର୍ବଳତାର ସୁଯୋଗ ନେଇ  
 ଶିକାରୀମାନେ ସିଲମାଛର ଚର୍ବିକୁ ପୋଡ଼ନ୍ତି ଏବଂ ପବନରେ ଚର୍ବିର  
 ଗନ୍ଧ ଦୂରକୁ ଭାସିଯାଏ ଓ ଧଳାଭାଲୁ ଗନ୍ଧ ବାରି ପହଞ୍ଚି କିମ୍ବା ଚାଲି  
 ଚାଲି ପଳେଇ ଆସେ ଶିକାରୀ ଦଳଙ୍କ ପାଖକୁ । ଭୋକିଲା ଥାଏ,  
 ତେଣୁ ଆଗପଛ ନ ବିଚାରି ଶିକାରୀଙ୍କର ଅତି ପାଖକୁ ପଳେଇ ଆସେ  
 ଓ ଶିକାରୀମାନଙ୍କୁ ଗୁଳିକରି ମାରିବା ପାଇଁ କିଛି ଅସୁବିଧା ହୁଏ ନାହିଁ ।

ଧଳାଭାଲୁର ଅଙ୍ଗଭଙ୍ଗୀ ଦେଖିଲେ ହସ ଲାଗିବ । ଶିକାର  
 ପାଇଲେ ଖାଏ ଓ ଛୁଆଥିଲେ ଖୁଆଏ । ଖଣ୍ଡେ ଦୂରରେ ବେଡ଼ି  
 ବସିଥାନ୍ତି ସିଗଲ ଚଢ଼େଇମାନେ, ଭାଲୁ ତାକୁ ଦେଖିଲେ ବିରକ୍ତ  
 ହୁଏନାହିଁ । ଖାଇସାରି ଯାହା ବଳେ ତାକୁ ଛାଡ଼ିଦେଇ ଚାଲିଯାଏ ।  
 ସିଗଲମାନେ ଅଇଁଠା ମାଂସକୁ ଖୁମ୍ବିବା ପାଇଁ ଆସିବା ମାତ୍ରେ ଭାଲୁ  
 କିଛିବାଟ ଗୋଡେଇ ଆସି ଘଉଡ଼େଇ ଦିଏ ଓ ପୁଣି ନିଜ ସ୍ଥାନକୁ  
 ଫେରିଯାଏ । ଇମିତି କବାଡ଼ି ଖେଳ କିଛି ସମୟ ଚାଲେ ଓ ସନ୍ତୁଷ୍ଟ  
 ହୋଇ ଭାଲୁ ଫେରିଯାଏ ।

ପୁଣି ସମୁଦ୍ରରେ ଚିଙ୍ଗୁଡ଼ି ଭଲିଆ ଛୋଟ ଛୋଟ ଜୀବ ଥାଆନ୍ତି  
ଯାହା ନାଁ ହେଉଛି କ୍ରିଲ । କ୍ରିଲକୁ ମାଛମାନେ ଖାଆନ୍ତି, ମାଛମାନଙ୍କର  
କ୍ରିଲ ହେଲା ମୂଳଖାଦ୍ୟ, ସିଲ୍‌ମାନେ ଏହି ମାଛକୁ ଖାଆନ୍ତି ।  
ଶୀତଦିନେ ସମୁଦ୍ର ଉପରେ ବରଫ ଜମାଟ ବାନ୍ଧିଥାଏ ଓ ସିଲ୍ ବରଫ  
ଫାଟ ଜାଗାଦେଖି ମୁଣ୍ଡଟେକେ ନିଃଶ୍ୱାସ ନବା ପାଇଁ । ଏଇଭଳିଆ  
ଫାଟ ଜାଗା ଦେଖି ଧଳାଭାଲୁ ଛପିଥାଏ । ପତଳା ବରଫ ଭିତରେ  
ଚାଲିଲେ ତ ପଡ଼ିଯିବ ସମୁଦ୍ର ଭିତରେ, ତେଣୁ ମଜଭୁର୍ ବରଫ  
ଆସ୍ତରଣ ଦେଖି ଫାଟ ପାଖରେ ଶୋଇଲା ପୋଜିସନ୍‌ରେ ଛପିଥାଏ ।  
ଯଦି ସିଲ୍‌ମାଛ ଆସିଲା ଫଟକଟି ତା ମୁଣ୍ଡଟାକୁ ଧରି ଟାଣିଆଣେ ଓ



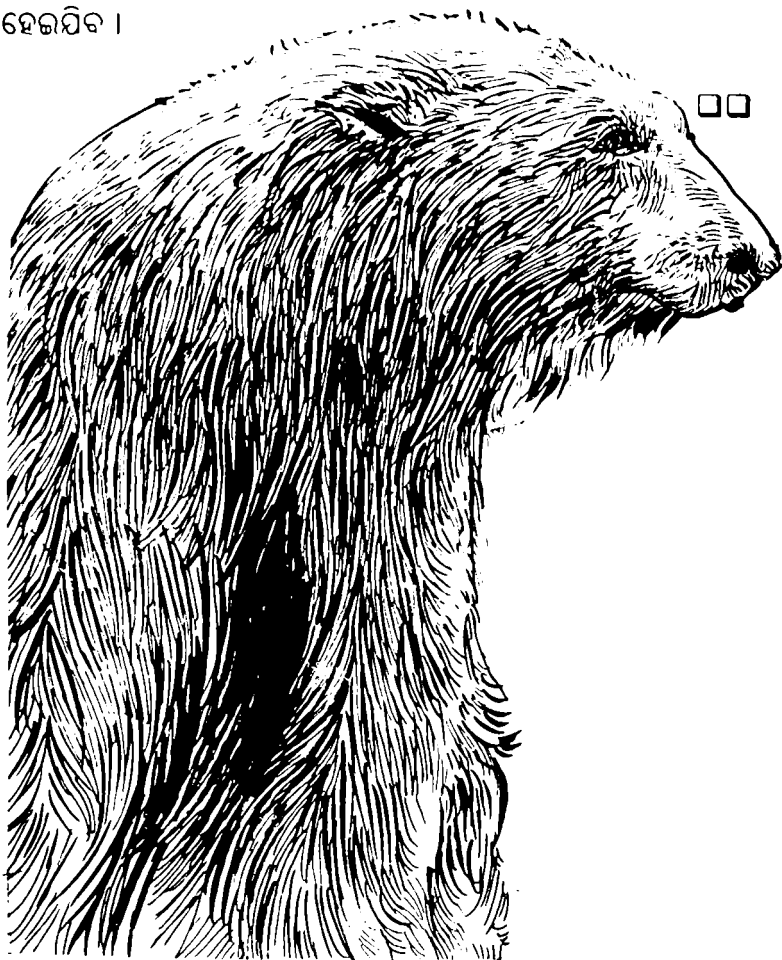
ମାରିଦିଏ । ବେଳେ ବେଳେ ସିଲ୍‌ମାଛକୁ ବରଫ ଖଣ୍ଡ ଉପରେ ଆସିବା  
ସେ ଦେଖେ । ପାଣି ଭିତରେ ଆସ୍ତେ ଆସ୍ତେ ପହଁରି ସିଲ୍‌ମାଛ  
ଡେଇଁଲା ବେଳକୁ ଗୋଟାକୁ ଧରି ପକାଏ ।

ଏହିମୋମାନଙ୍କର ରହିବା ଘରକୁ ଇଚ୍ଛୁଲୁ କହନ୍ତି । ଏହିମୋମାନେ ବରଫରେ ଅର୍ଦ୍ଧ ଗୋଲାକାର ଆକୃତିର ଘର କରି ଭିତରେ ଶୁଅନ୍ତି ଓ ବାହାରେ ଜଗନ୍ତି ସେମାନଙ୍କ କୁକୁର ସାଧାରଣତଃ ହାଁ ଜାତିର । ଧଳାଭାଲୁ ଯଦି ଇଚ୍ଛୁଲୁ ପାଖକୁ ପଳେଇ ଆସିଲା ହାଁ ଛାଡ଼ିବେ ନାହିଁ । ଦଳେ ହାଁକୁ ଦେଖିଲେ ଧଳାଭାଲୁ ଫେରିଯାଏ ବିରକ୍ତ ହୋଇ । ଶିକାର ହାତରୁ ଖସିଗଲେ ବିରକ୍ତ ହୋଇ ବରଫରେ ଆସୁଥିବା ନଚେତ୍ ଗୋଲ୍ ଗୋଲ୍ ବରଫ ଧରି ଛୁଆମାନେ ରାଗରେ କଣ୍ଢେଇ ଫୋପାଡ଼ିଲା ଭଳି, ଫୋପାଡ଼ିବାର ଦୃଷ୍ଟାନ୍ତ ଅଛି ।

ତା'ଛଡ଼ା ସେ ତରେ ତିମି ମାଛକୁ । ତିମିମାଛ ପହଁରୁଥିବା ଧଳାଭାଲୁକୁ ଖାଇଦିଏ । ଝାରଲସ୍ ମଧ୍ୟ ଧଳାଭାଲୁକୁ ଆକ୍ରମଣ କଲେ । ଝାରଲସ୍‌ର ଓଜନ ଧଳାଭାଲୁଠୁଁ ତିନିଗୁଣରୁ ବେଶି, ତା ଚମଡ଼ା ଭାରି ଶକ୍ତ ଓ ସେ ଭାଲୁଠୁଁ ବେଶି ବେଗରେ ପହଁରି ପାରେ, ତେଣୁ ପାଣିଭିତରେ ଭାଲୁକୁ ପାଇଲେ ତାକୁ ଧରି ବୁଡ଼େଇ ଦିଏ । ଧଳାଭାଲୁ ସ୍ଥଳ ଜାଗାରେ ପ୍ରତିଶୋଧ ନିଏ । ଥରେ ଗୋଟେ ବଡ଼ ଝାରଲସ୍ ଶୋଇଥିଲା, ଭାଲୁ ରୁପଚାପ୍ ଅତି ପାଖକୁ ଗଲା ଓ ଗୋଟେ ମଜଭୁତ ବରଫ ଖଣ୍ଡ ଧରି ଝାରଲସ୍ ମୁଣ୍ଡରେ ପିଟି ତାକୁ ମାରିଦେଲା ।

ମାଛଭାଲୁ ପାଞ୍ଚବର୍ଷ ବୟସ ପାର ହେଲାପରେ ମା' ହୁଏ । ଜାନୁଆରୀ ମାସ ଆଡ଼କୁ ସେ ବରଫରେ ଲମ୍ବା ସୁଡ଼ଙ୍ଗ ଖୋଳେ ଓ ଛୁଆ ଦିଏ । ଛୁଆମାନଙ୍କୁ ସେ ଏପ୍ରିଲ୍ ମାସ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଜାବୁଡ଼ି କରି ରଖେ ଯାହାଦ୍ୱାରା ସେମାନେ ଉଷ୍ମ ପାଆନ୍ତି ଓ ମଝିରେ ମଝିରେ ବାହାରୁ ଖାଇବା ଆଣି ତାକୁ ଦିଏ । ଦୁଇବର୍ଷ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ମାଛଭାଲୁ ଛୁଆକୁ ରଖେ, ତାକୁ ଶିକାର କରିବା ଶିଖାଏ ଓ ଛୁଆମାନେ ସକ୍ଷମ ହେଲା ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ କୌଣସି ପୁରୁଷ ଭାଲୁକୁ ପାଖରେ ପୂରାଏ ନାହିଁ ।

ଚିଡ଼ିଆଖାନାରେ ଧଳାଭାଲୁ ବେଶି ସମସ୍ୟା ସୃଷ୍ଟି କରେ ନାହିଁ ବରଂ ଲୋକଙ୍କୁ ଦେଖିଲେ ଧାଁଧପଡ଼ କରି ଭୂଇଁରେ ଗଡ଼ି ଖୁସି କରିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟାକରେ । ଛୋଟ ପୋଖରାଟିଏ କରିଦେଇ ଉଚ୍ଚା ଜାଗାରେ ବୋର୍ଡର ବ୍ୟବସ୍ଥା କଲେ ସେ ପାଣିକୁ ତାଜଲ୍ ମାରିବା ପାଇଁ ଭଲ ପାଏ ଯେତେବେଳେ ବେଶି ଲୋକ ଥାଆନ୍ତି । ଏଭଳି ସୁନ୍ଦର ଜୀବକୁ ଆଖି ବୁଜି ଗୁଲିକରି ମାରି ଦିଆ ହଉଛି ତା'ର ଚମତା ଲୋଭରେ । ବିଚରା ଧଳାଭାଲୁକୁ ରକ୍ଷା ନକଲେ କେତେବର୍ଷ ପରେ ସେ ନିଶ୍ଚୟ ହେଇଯିବ ।



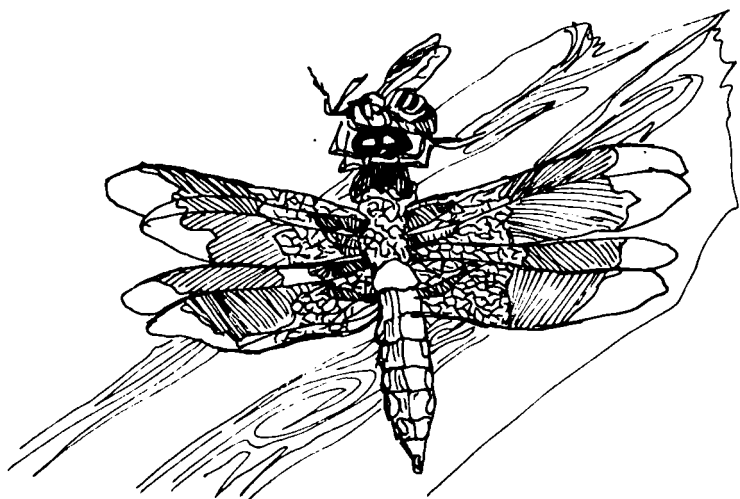
## ଷାଠିଏ ହଜାର ଆଖି

ପୁଅ ଜନିଙ୍କ ବଗିଚାରେ ଅନେକ ଫୁଲଗଛ, ଅକ୍ଟୋବର ମାସ ନ ହଉଣୁ ରଙ୍ଗବେରଙ୍ଗର କଙ୍କି, ଗଛ ଉପରେ ବସିଲେ । ପୁଅ ଗଲା ଆସ୍ତେ ଆସ୍ତେ କଙ୍କିଟିଏ ଧରିବା ପାଇଁ ଓ ପଛ ଆଡୁ ଧରିବା ପାଇଁ ଯାଉଛି ଚଟକରି କଙ୍କିଟି ଉଡ଼ିଗଲା । ତାପରେ ଆଉଗୋଟେ—ତାପରେ ଆଉଗୋଟେ, ଯେତେଥର କଙ୍କି ଧରିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟାକଲା ଧରି ପାରିଲା ନାହିଁ । ବାରଣ୍ଡାରେ ଠିଆ ହୋଇ ବାପା ଦେଖୁଥିଲେ, ହସି ହସି କହିଲେ—କଙ୍କି ଧରିବା ଏତେ ସହଜ କଥା ନୁହେଁ, ତା’ର ଷାଠିଏ ହଜାର ଆଖି । ଚକିତ ହୋଇ ପୁଅ ବାପାଙ୍କ ମୁହଁକୁ ଅନେଇଲା ଓ କହିଲା—ଷାଠିଏ ହଜାର ଆଖି ?

ହଁ, ତା’ର ଯୋଉ ଦୁଇ ବଡ଼ବଡ଼ ଆଖି ଦେଖୁରୁ ପ୍ରତ୍ୟେକ ବଡ଼ ଆଖିରେ ଛୋଟଛୋଟ ଆଖି ତିରିଶି ହଜାର ଲେଖାଏଁ । ତା ଆଖି ଦି’ଟା ମୁଣ୍ଡ ଉପରକୁ ଠୁବା ହୋଇ କରି ଥାଏ ଓ ମୁଣ୍ଡ ବୁଲିବା ସାଙ୍ଗରେ ଆଖି ସବୁ ଆଡ଼କୁ ଦେଖୁଥାଏ । ଆଗପଛ ତଳଉପର ସବୁଆଡ଼େ ଏକାସାଙ୍ଗେ ସେ ଦେଖୁପାରେ । ଏତେ ଛୋଟ ପୋକଟିଏ ଅଥଚ ତା’ର ଏଇ ସ୍ବତନ୍ତ୍ର ଆଖି ଯୋଗୁଁ ଶହେ ତିରିଶି ଫୁଟ ଦୂରରୁ ଉଡ଼ିଯାଉଥିବା ଛୋଟ ମାଛି ମଶା ଅନ୍ୟାନ୍ୟ ପୋକଙ୍କୁ ସେ ଦେଖୁପାରେ । ପୁଣି ଆଖିର ଉପର ଅଂଶଟା ଦୂରରୁ ଥିବା ପୋକମାନଙ୍କର ଚଳପ୍ରଚଳ ଜାଣିପାରେ ଓ ତଳ ଅଂଶଟା ତା’ର ଆକୃତି ଭଲଭାବେ ଜଣାଏ । ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ ପୋକଟିଏ କଙ୍କିଦେଖେ ସେ ଉଡ଼ି ଶିକାରର ଉପରକୁ ଚାଲିଯାଏ ଓ ତଳ ଆଖିରେ

ଶିକାରକୁ ଭଲ ଭାବରେ ଦେଖି ତାକୁ ଧରିବାରେ ଅସୁବିଧା ହୁଏ ନାହିଁ । କଳି ଆକାଶରେ ଘଣ୍ଟାକୁ ପଚାଶ କିଲୋମିଟର ଗତିରେ ଉଡ଼ିପାରେ । ଉଡୁଥିବା ପକ୍ଷୀ କିମ୍ବା ପ୍ଲେନ ରହିବାକୁ ହେଲେ ସ୍ଥିତ୍ କମେଇ କମେଇ ରହନ୍ତି କିନ୍ତୁ ଚାରିଟା ଡେଣାଥିବାରୁ କଳି ହାଇସ୍ପିଡ୍ରୁ ଷ୍ଟ୍ ହେଇଯାଏ । ପୁଣି ଚାହିଁଲେ ୯୦° କୋଣରେ ବୁଲିପଡେ ଓ ହମିଙ୍ଗ୍ ବାର୍ଡ ଭଳିଆ ପଛୁଆ ଉଡ଼ିଆସେ ।

ଶିକାର ଦୃଷ୍ଟିରୁ କଳି ଦୁଇ ପ୍ରକାର, ଦଳେ କଳି ଉଡ଼ିବା ଅବସ୍ଥାରେ ଶିକାର ସଂଧାନ କରନ୍ତି । ପୁଲଗଛ ଇତ୍ୟାଦି ଦେଖି



ସେମାନେ ଆକାଶରେ ପଛତରା ମାରନ୍ତି ଓ ଘୋକ ମଶା ମାଛି ଦେଖିଲେ ଝାମ୍ପ ମାରନ୍ତି । ଆଉଦଳେ ତାଳ, ପଥର, କାନ୍ଥ ଉପରେ ବସିଥାନ୍ତି ଓ ଉଡ଼ିଯାଉଥିବା ଶିକାରକୁ ଆକ୍ରମଣ କରନ୍ତି । ପ୍ରଥମ ଜାତୀୟ କଳିକୁ ହକର୍ ଓ ଦ୍ୱିତୀୟ ଜାତୀୟ କଳିକୁ ଡାଟର୍ କହନ୍ତି । ହକର୍ କଳି ଗୋଟେ ଚାଲାକ କାମ କରେ, ସେ ଚାଲୁଥିବା ଜନ୍ତୁମାନଙ୍କ ପିଛା କରେ । ଗାଈ, ମଇଁଷି, ହରିଣ ଚାଲିବା ସମୟରେ ଘାସ ତଳେ ଲୁଚିଥିବା ଅନେକ ଘୋକ ଉଡ଼ନ୍ତି ଓ ସେ କଳି ତାକୁ

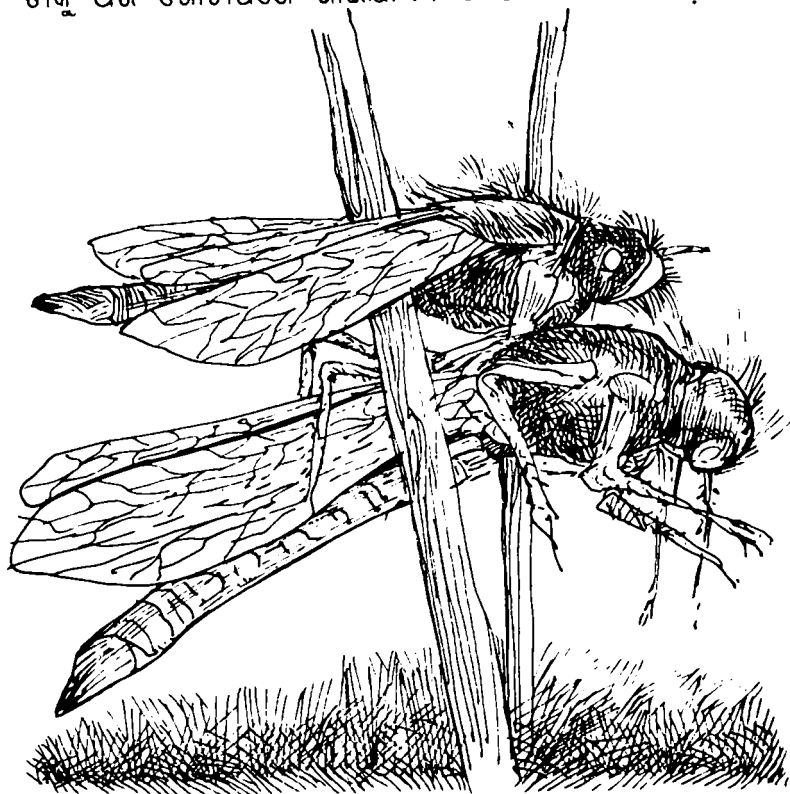
ଧରିନିଏ । ତା'ର କଳି ଗଛତାଳ, ପଥର ଉପରେ ବସେ ଶିକାର ଅପେକ୍ଷାରେ ଓ ଗରମ ହେଲେ ଉଚ୍ଚ ତାଳକୁ ଉଡ଼ିଯାଏ । ବେଶି ଗରମ ହେଲେ ଚାରିଟା ଡେଣାରୁ ଦୁଇଟା ଡେଣା ତଳ ଆଡ଼କୁ ବୁଜିଦେଇ ପେଟ ଓ ଛାତିକୁ ଗରମରୁ ରକ୍ଷା କରେ ।

ତା'ର ଶିକାର କରିବା ମଧ୍ୟ ବଡ଼ ବିଚିତ୍ର । ଶିକାରକୁ ପ୍ରଥମେ ପାଟିରେ ଧରିଲା ପରେ ତା ଦେହରେ ବିଷ ଛାଡ଼ିଦିଏ ଓ ଉଠେଇ ନିଏ । ସବୁବେଳେ କଳି ଖାଇବା ସଂଧ୍ୟାନରେ ରହେ କାରଣ ବହୁ ସମୟ ଉଡ଼ିବା ଦ୍ଵାରା ତାର ଖାଇବା ବହୁତ ଦରକାର ପଡ଼େ । ତା' ଛଡ଼ା ଖାଇବା ତ ସବୁବେଳେ ମିଳିବ ନାହିଁ । ତେଣୁ ଯେତେବେଳେ ଯାହା ମିଳିଲା କଳି ପେଟପୁରା ଖାଇଦିଏ ।

କଳି ଜନ୍ମ ହୁଏ କୋଉଠେ—ପଚାରିଲେ ପୁସ୍ତୁ ଜନି ।

କଳିର ଜନ୍ମ କାହାଣୀ ଆହୁରି ବିଚିତ୍ର । ମା କଳି ଅଣ୍ଡାଦିଏ ପାଣି ଭିତରେ । ଅଣ୍ଡାରୁ ଛୁଆ ହୁଏ, ଛୁଆ କଳି ପାଣି ଭିତରେ ରହେ ଛ' ବର୍ଷ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ, ସେତେବେଳେ ତା'ର ଡେଣା ନଥାଏ, ଆଖି ଏତେ ବଡ଼ ହେଇନଥାଏ, ଗୋଡ଼ ଖୁବ୍ ସାନ ସାନ ହେଇଥାଏ । ପାଣିର ମାଟିତଳେ ଲୁଚି କଳି ରହେ ଓ ଶିକାରକୁ ଅପେକ୍ଷା କରେ । ତାର ପାଟିକୁ ଲାଗି ଚମର ଗୋଟେ ମୁଖା ଥାଏ । ମୁଖାଟା ପାଟିକୁ ଘୋଡ଼େଇ କରି ଥାଏ ଓ ତା ଭିତରେ ଦି'ଟା ହୁକ ଭଳିଆ ଟାଣ ଦାନ୍ତ ଥାଏ । ମାଟି ତଳେ ଲୁଚି ରହି କେବଳ ମୁଣ୍ଡ ସାମାନ୍ୟ ଉପରକୁ ଓ ଆଖି ଦି'ଟି ଚାରିଆଡ଼େ ବୁଲୁଥାଏ ଶିକାରକୁ ଅପେକ୍ଷା କରି । ଶିକାର ପାଖକୁ ଆସିଲା ମାତ୍ରେ କଳି ବାହାରିଥାସେ ମାଟିତଳୁ ଓ ଡେଇଁପଡ଼ି ତା ତଳ ଓଠକୁ ଢାଏ କରି ପିଟିଦିଏ ଶିକାର ଦେହରେ । ତଳ ଓଠ ସାଙ୍ଗେ ଦି'ଟା ଦାନ୍ତ ବି ବାଜେ ବିଚରା ଶିକାର ଦେହରେ । ଦାନ୍ତଟା ଏତେ ଜୋରସେ ବାଜେ ଯେ ତମେ ଜାଣିଲେ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ହବ ଗୋଟେ ସେକେଣ୍ଡର ତିନି ଶହ ଭାଗରୁ ଭାଗେ ସମୟରେ ମୁଖା ଓ ଦାନ୍ତ

ଶିକାର ଦେହରେ ବାଜିବାରୁ ତା ଦେହ ଚିରି ହେଇଯାଏ, ତାପରେ ତାକୁ ଧରି ଗୋଟାପଣେ ଖାଇଯାଏ । ବେଳେ ବେଳେ ମାଡ଼ ଖାଇ



ମଧ୍ୟ ଶିକାର ନମଲେ କଳି ତା ପେଟକୁ ଚିରି ପକାଏ । ନିଜଠାରୁ ସାଇଜ୍‌ରେ ବଡ଼ ଓ ଚାରିପାଞ୍ଚ ଗୁଣା ଓଜନର ଶିକାରକୁ କଳି ମାରିପାରେ ଓ ଥରେ ଖାଇଲା ପରେ ଦୁଇ ତିନିମାସ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ସେ ଆରାମରେ ମାଟିତଳେ ଶୋଇଯାଏ । ଛ' ବର୍ଷ ପାଖାପାଖି ହେଲେ ପାଣିରୁ ବାହାରେ ପଦାକୁ, ସେ ସମୟରେ ତା ଆଖି ବଡ଼ ହେଇଯାଇଥାଏ, ମୁଖାଟା ବଡ଼ ମୁହଁ ଆକାରର ହେଇଯାଏ, ପିଠିରେ ତେଣା ଗଜୁରେ, ପେଟ ବଡ଼ ହୁଏ ନିଃଶ୍ୱାସ ନବା ପ୍ରଣାଳୀ ବଦଳି ଯାଏ । କଳି ପାଣିତଳେ ଗିଲ ସାହାଯ୍ୟରେ ନିଃଶ୍ୱାସ ନିଏ, ମାଟିକୁ ଆସିଲେ ଗିଲ ଦରକାର ପଡ଼େନାହିଁ ।



ରାତିବେଳା ଦେଖୁ ସେ ପାଣିରୁ ପଦାକୁ ବାହାରେ ଓ ଯେଉଁଠେ ଦିନବେଳା ଖରା ନ ପଡ଼ିବ ସେଭଳି ଜାଗା ବାଛେ । କିମିତି ଜାଣିପାରେ କେଜାଣି ? ପାଣିରୁ ମାଟିକୁ ଆସିବା ପରେ ଦଶ ମିନିଟ୍ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଛିର ହେଇ ବସେ ଓ ଦେହରୁ ଚମ ଝଡ଼ି ଚାରିଟା ପର ବାହାରେ । ଘଣ୍ଟେ ମଧ୍ୟରେ କଙ୍କିର ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହେଇଯାଏ । ପାଣି ଭିତରେ ରହିବା ଦ୍ଵାରା ତା ଦେହର ତାପମାନ କମ୍ ଥାଏ ତେଣୁ ତାକୁ ବଢ଼େଇବା ପାଇଁ କଙ୍କି ତେଣାକୁ ବାରମ୍ବାର ଝାଡ଼େ ଓ ଦେହର ତାପମାନ ବଢ଼ିଲା ପରେ ଉଡ଼ିଯାଏ ।

ପାଣି ତଳେ ସେ ରହେ ଛ'ବର୍ଷ, ପାଣି ଉପରେ ରହେ ଛ', ସାତ ସପ୍ତାହ । ମରିବା ପୂର୍ବରୁ ମାଛ କଙ୍କି ଅଣ୍ଟାଦିଏ ପାଣି ଭିତରେ । ନଈରୁ ବାହାରିଥିବା କଙ୍କି ନଈରେ ଓ ପୋଖରୀରୁ ବାହାରିଥିବା କଙ୍କି ପୋଖରୀରେ ଅଣ୍ଟା ଦିଅନ୍ତି । କେବଳ ଏସ୍ନା ଗ୍ରୀଷ୍ମ ନାମକ ଏକ ପ୍ରକାର କଙ୍କି ପାଣି ଭିତରେ ଥିବା କଞ୍ଚା ତାଳକୁ କଣା କରି ସେଇଥିରେ ଅଣ୍ଟା ଦିଅନ୍ତି ।

ବାପରେ ବାପ ଦେଖିବାକୁ ଏତେ ସୁନ୍ଦର କିନ୍ତୁ ଏତେ ଭୟଙ୍କର—କହିଲା ପୁପୁ ।

ଭୟଙ୍କର ଆମ ପାଇଁ ନୁହେଁ—କହିଲେ ବାପା । ଆମର ବହୁତ ଉପକାର କରେ କଙ୍କି । ପାଣି ଭିତରେ ମଶାଛୁଆ ଓ ପାଣି ବାହାରେ ମଶା ମାଛିକୁ ନିୟମିତ ଭାବେ ମାରେ ସେ । ତେବେ କହିଲ ପିଲେ କଙ୍କି ଆମର ମିତ୍ର ନା ଶତ୍ରୁ ?

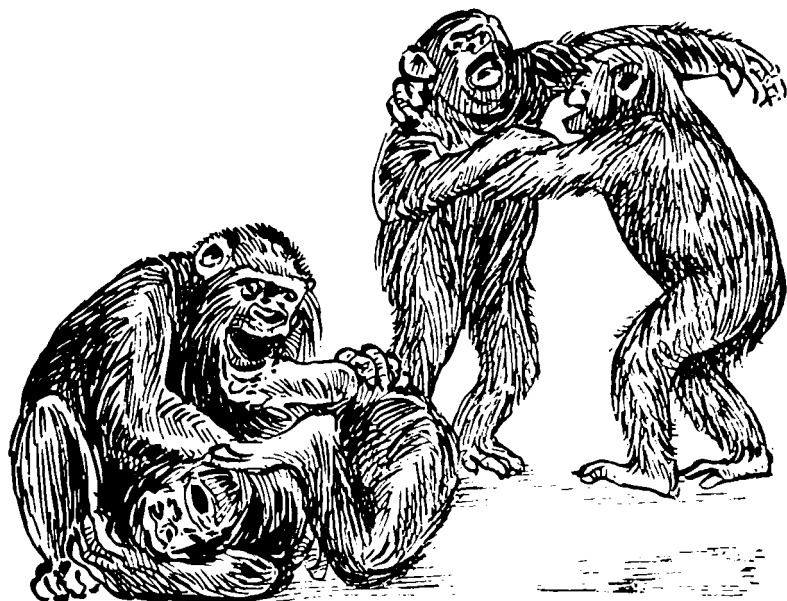
□□

## ବିଳସେ ଶାଖାରେ ଦେଖ

ଆଫ୍ରିକା ଜଙ୍ଗଲରେ ବୁଦୁବୁଦିଆ ଗଛ, ବଡ଼ ବଡ଼ ପଥର, ତହିଁ ଉପରେ ବସିଥାନ୍ତି ପାଞ୍ଚୋଟି ମ୍ୟାନଟ୍ରିଲ୍ । ମ୍ୟାନଟ୍ରିଲ୍ ବବୁନ ଜାତୀୟ ମାଙ୍କଡ଼ । ଏତିକି ତପାତ୍ ଯେ ମ୍ୟାନଟ୍ରିଲର ନାକଟା ଲାଲ, ଓଠ ଲାଲ ଓ ନାକ ଦିପାଖେ ନେଲିଆ ନେଲିଆ ଗାର । ବବୁନ୍‌ଠୁଁ ମ୍ୟାନଟ୍ରିଲ୍ ଦେଖିବାପାଇଁ ସୁନ୍ଦର । ପରସ୍ପର ପିଠି କୁଣ୍ଡୁଥାନ୍ତି ଓ ପିଠି କୁଣ୍ଡେଇବାରେ ଏତେବ୍ୟସ୍ତ ଥାଆନ୍ତି ଯେ କଲରାପତରିଆ ବାଘଟେ କେତେବେଳେ ଛପି ଛପି ଆସି ପାଖରେ ପହଞ୍ଚି ଗଲାଣି ଜାଣିନାହାଁନ୍ତି । ହଠାତ୍ ଗୋଟେ ମ୍ୟାନଟ୍ରିଲ୍ କଲରାପତରିଆ ବାଘକୁ ଦେଖିଦେଲା, ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ତା ଲୋମ ଟାଙ୍କୁରି ଉଠିଲା, ପାଟି ମେଲା କରି ସେ ଦାନ୍ତ ଦେଖେଇଲା ଓ ଭୁସ୍କରି ଗୋଡ଼େଇ ଗଲା କଲରାପତରିଆ ବାଘକୁ । ତା ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ବାକି ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ଦୌଡ଼ି ଆସି ବାଘକୁ ଘେରିଗଲେ, ବିଚରା ବାଘ ଜାଣିଲା ଆଉ ରକ୍ଷା ନାହିଁ, ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ କୁଦାମାରି ଦୌଡ଼ିଗଲା ଦୁଇଶହ ଗଜ ଓ ପଛକୁ ଅନେଇଲା ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ପିଛା କରୁଛନ୍ତି ନା ନାହିଁ—ଓହୋ, ପ୍ରାଣଟା ବଂଚିଗଲା । ଏଣେ ମ୍ୟାନଟ୍ରିଲ୍‌ମାନଙ୍କ ରାଗ ଥମି ନଥାଏ, ସେମାନେ ମିଳିମିଶି ଖେଁ ଖେଁ କରୁଥାନ୍ତି ଓ ଜଣେ ଟେକା ଭୂଇଁକୁ ମାରୁଥାଏ ।

ମାଙ୍କଡ଼ମାନଙ୍କର ଖାଇବା, ସାଜହବା, ରାଗିବା, ଖୁସିହବା ଖେଳିବା ସବୁ ଦେଖିବା କଥା । ସିମ୍ପାଞ୍ଜିମାନେ ଦଳ ହୋଇ ବସିଥାନ୍ତି ହଠାତ୍ ବୋବେଇବା ଅଭ୍ୟାସ କରନ୍ତି । ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାର ବୋବେଇବା ଅଭ୍ୟାସ ସେମାନଙ୍କର ଦରକାର । ରାଗିବା, ଖୁସିହବା, ଧମକେଇବା,

ସତର୍କ କରିବା, ଛୋଟ ମାଙ୍କଡ଼କୁ ଗାଳିଦବା ପାଇଁ ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାରର ସ୍ବର ଦରକାର । ସିପାଞ୍ଜି ଡିମା ଡିମା ଆଖି କରି ଅନାଏ, ଦାନ୍ତ ଚିପିଦିଏ, ମୁହଁ ଫଣ ଫଣାଏ ଯଦି ଆକ୍ରମଣର ଆଶଙ୍କା ଥାଏ । ପିଲା ସିପାଞ୍ଜି ବଡ଼ମାନଙ୍କର ଦୃଷ୍ଟି ପାଇବା ପାଇଁ ଆଖି ଅଧା ମେଲାଇ ଓଠଦିବା ଲମ୍ବେଇ ଦେଇ କୁଁ କୁଁ ଶବ୍ଦ କରେ । ଭୟ ଲାଗିଲେ ସିପାଞ୍ଜି



ଆଖି ପୂରାପୂରି ମେଲା କରି ଆଖିପତା ଉପରକୁ ଟେକି ସ୍ଥିର ଦୃଷ୍ଟିରେ ଅନାଏ । ହମଡ୍ରାୟସ୍ ମାଙ୍କଡ଼ ଆକ୍ରମଣ କରିବା ପାଇଁ ଚାହିଁଲେ ଆଖି ମିଟିମିଟି କରି ବିରାଟ ଆଁ କରି ବଡ଼ ବଡ଼ ଦାନ୍ତ ଦେଖାଏ । ସାଉଥ ଆମେରିକାରେ ରହୁଥିବା ଓଉଆକାରି ଜଙ୍ଗଲରେ ଆଗନ୍ତୁକକୁ ଦେଖିଲେ ତା ମୁହଁ ଲାଲ ପଡ଼ିଯାଏ ।

ଛୁଆକୁ ପାଳିବାରେ ମଧ୍ୟ ବିଭିନ୍ନ ଢଙ୍ଗ ସେମାନେ ଦେଖାନ୍ତି । ଆଫ୍ରିକାରେ ରହୁଥିବା ଚକ୍ମା ବବୁନ ମାଙ୍କଡ଼ ବେଶ୍ ବଡ଼, ଦେହର ରଙ୍ଗ ସୁନେଲି । ମା ଯେତେବେଳେ କୋଳରେ ଛୁଆକୁ ବସାଏ ଅନ୍ୟ

ମାଙ୍କତମାନେ ଚାହାଁନ୍ତି ତାକୁ ଗେଲ କରିବା ପାଇଁ କିନ୍ତୁ ମା ମାଙ୍କଡ଼ ସେ ସୁଯୋଗ ସମସ୍ତଙ୍କୁ ଦିଏ ନାହିଁ । ତାର ଅତି ପ୍ରିୟ ମାଙ୍କଡ଼ କିମ୍ବା ମାଙ୍କଡ଼ି ଆସନ୍ତି ଆଉଁସିବା ପାଇଁ । ପ୍ରଥମେ ଟିକିଏ ଦୂରରେ ବସି ହାତ ଲମ୍ବାନ୍ତି, ମା ହାତଟାକୁ ଏଡ଼େଇ ଦେଲେ ଫେରିଯାଆନ୍ତି । ଅନୁମତି ଦେଲେ ଛୁଆ ଦେହରେ ହାତ ମାରିବେ ପୁଣି ଯେତେବେଳେ ମା ଚାହେଁ ଯେ ଯଥେଷ୍ଟ ହୋଇଗଲା ସାମାନ୍ୟ ଠେଲିଦିଏ ଓ ଗେଲ କରୁଥିବା ମାଙ୍କଡ଼ ପଳେଇ ଯାଏ । ଗେଲାତା ବବୁନ୍ ବୋଲି ଆଉ ଏକ ମାଙ୍କଡ଼ । ପୁରୁଷ ମାଙ୍କଡ଼ ସ୍ତ୍ରୀ ମାଙ୍କଡ଼ର ଦେହ ମୁଣ୍ଡ ଆଉଁସି ଦିଏ, ଏଇ ସୁଯୋଗ ସବୁ ପୁରୁଷ କି ସ୍ତ୍ରୀ ମାଙ୍କଡ଼କୁ ମିଳେ ନାହିଁ, କେବଳ ନିଜ ସ୍ତରର ମାଙ୍କଡ଼ ମାଙ୍କଡ଼ିକୁ ମିଳେ । ସେଇଥିପାଇଁ ଝଗଡ଼ା ହେଲେ ଲଢ଼େଇ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ କଥା ଯାଏ ଓ ଚକମା ବବୁନଙ୍କ ମଧ୍ୟରେ ନିୟମ ଏଇଆ ଯେ ଦୁର୍ବଳ ମାଙ୍କଡ଼ ସବଳ ମାଙ୍କଡ଼ଠୁଁ ହାରମାନେ, ମୁଣ୍ଡକୁ ତଳକୁ କରି ବୁଲି ପଡ଼େ ଓ ପଛକୁ ଅନାଏ ।

ସିମ୍ପାଞ୍ଜିମାନେ ମଧ୍ୟ ଏଇଭଳି ନିୟମ ପାଳନ୍ତି । ସେମାନଙ୍କ ମଧ୍ୟରେ ମଧ୍ୟ ଦାଦାଗିରି ଚାଲେ । ନିଜକୁ ବଡ଼ ମନେ କରିଥିବା ବଳୁଆ ସିଂପାଞ୍ଜି ସାଙ୍ଗରେ ଦୋଷ୍ଟି କରିବା ପାଇଁ ଆଉ ଗୋଟିଏ ସିଂପାଞ୍ଜି ଆସିଲା କିନ୍ତୁ ଜାଣେ ନାହିଁ ବଳୁଆ ସିଂପାଞ୍ଜି କୋଉଭଳି ତାକୁ ଗ୍ରହଣ କରିବ । ତା ମନ ବିଡ଼ିବା ପାଇଁ ସେ ବଳୁଆ ସାମନାକୁ ଯାଇ ହଠାତ୍ ଘୂରି ପଡ଼ିଲା, ଠୁଙ୍କାହୋଇ ବସି ପଡ଼ିଲା, ହାତ ଦି'ଟା ଭୂଇଁରେ ଲଗେଇ ମୁଣ୍ଡ ପୋତିଦେଲା । ଏକଥା ଦେଖି 'ଦାଦା'ର ବୋଧେ ଦୟାହେଲା, ସେ ଗୋଟେ ହାତ ଲମ୍ବେଇ ଠୁଙ୍କାହୋଇ ବସିଥିବା ସିଂପାଞ୍ଜିର ପିଠିକୁ ଆପୁଡ଼େଇ ଦେଲା । ବାସ୍ ସେତିକିରେ ଦୋଷ୍ଟି ଜମେଇବା ପାଇଁ ଆସିଥିବା ସିଂପାଞ୍ଜି ଧଡ଼ପଡ଼ ହୋଇ ଉଠି ପଡ଼ିଲା, ପଛକୁ ଅନେଇଲା ଓ ଓଠଦିଟା ସାମନାକୁ ଲମ୍ବେଇଲା ଓ ସେମାନେ ଦୋଷ୍ଟ ହୋଇଗଲେ । ଖଣ୍ଡେ ଦୂରରେ ଗୋଟେ ମା

ସିଂପାଞ୍ଜି ତା ଛୁଆଟାକୁ ବାଁ ହାତରେ ଜବରଦସ୍ତି ଧରି ଆର ହାତରେ କୁତୁକୁତୁ କରୁଥାଏ । ଖୁସିରେ ମା'ର ପାଟି ମେଲା ଓ ଛୁଆ ପାଟି ମେଲା କରି ଛାଟିପିଟି ହଉଥାଏ । ଆଉ ଦି'ଟା ଟୋକା ସିଂପାଞ୍ଜିଙ୍କର ହସଖୁସିର ଲଢ଼େଇ ଲାଗିଥାଏ । ଜଣକର ବାଁ ହାତ ଆର ଜଣକର ବେକକୁ ଧରିଥାଏ ଓ ସେ ଜଣକ ତାହାଣ ହାତରେ ଏ ଜଣକର ବାଁ ହାତକୁ ମୋଡୁ ଥାଏ । ଉଭୟ ପାଟି ମେଲାକରି ହସହସ ମୁହଁରେ ଠେଲାପେଲାରେ ବ୍ୟସ୍ତ ଥାଆନ୍ତି । ଖଣ୍ଡେ ଦୂରରେ ଆଉ ଗୋଟେ ମା ସିଂପାଞ୍ଜି ଅତି କୁନିଛୁଆଟେ କୋଳରେ ଧରି ବସିଥାଏ ଓ ତିନି ଚାରିଟା ଅନ୍ୟ ସିଂପାଞ୍ଜି ଛୁଆକୁ ଗେଲ କରିବା ପାଇଁ ବ୍ୟଗ୍ର । କିନ୍ତୁ ମା ଚାହେଁନି ଯେ ଏତେ ଛୋଟ ଛୁଆ ଦେହରେ କେହି ହାତ ଲଗାନ୍ତୁ । ଓଠ ଚିପି ଆଖି ଡିମା ଡିମା କରି ସେ ଅନେଇଲା ମାତ୍ରେ ଅନ୍ୟମାନେ ଘୂଞ୍ଚିଗଲେ ଦୂରକୁ । ତୁଛା କଥାରେ କାଉଁ ବା କଳି କରିବା ?

ଅଥଚ ମା ହନୁ ମାଙ୍କଡ଼ ଚାହେଁ ଅନ୍ୟମାନେ ତା ଛୁଆକୁ ଗେଲ କରନ୍ତୁ । ମା ଛୁଆକୁ ଧରି ବସିଥିଲା ବେଳେ ଅନ୍ୟମାନେ ଘେରି ଯାଆନ୍ତି, କିଏ ଛୁଆର ହାତକୁ ଆଉଁସେ ଓ କିଏ ପିଠିରେ ଆଙ୍ଗୁଠି ଚଳାଏ ।

ଛୁଆମାନେ ଯିବା ଆସିବା କିମିତି କରନ୍ତି ? ପଚାରିଲେ ପୁପୁ ଓ ଭନି ।

ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ସାଧାରଣତଃ ଛୁଆକୁ ପେଟତଳେ ଝୁଲେଇ ନିଅନ୍ତି । ଛୁଆ ପେଟତଳେ ଦି ହାତ ଓ ଗୋଡ଼ରେ ଜାବୁଡ଼ି ଧରି ଝୁଲି ରହେ ଓ ମଝିରେ ମଝିରେ ମା ଗୋଟେ ହାତରେ ତାକୁ ଜାବୁଡ଼ି ଧରେ ହିମତ ଦବାପାଇଁ । ଚକମା ବବୁନ ପ୍ରଥମେ କିଛି ସସ୍ତାହ ଛୁଆକୁ ଏଭଳି ପେଟରେ ଜାବୁଡ଼ି ଧରିନିଏ କିନ୍ତୁ ଛୁଆ ପାଞ୍ଚ ସସ୍ତାହ ପାର ହୋଇଗଲା ପରେ ମା'ର ଲାଞ୍ଜକୁ ଧରି ପଛଆଡୁ ଚଢ଼ି ପିଠିରେ ବସିପଡ଼େ । ସେଇଭଳି ମା ଗରିଲା ଛୁଆକୁ କାଖେଇ ନେଇଯାଏ ।

ଅନେକ ଲିଡର ହବା ପାଇଁ ଚାହାଁନ୍ତି ଓ ଯିଏ ଲିଡର ଅଛି ସେ ବୟସ ବଢ଼ିବା ସାଙ୍ଗେ ଦୁର୍ବଳ ହେଇଯାଏ ଓ ଆଶଙ୍କା କରେ ବିତାଡ଼ିତ ହେଇଯିବ, ତେଣୁ ଚିଡ଼ିଚିଡ଼ା ହେଇଯିବା ସ୍ବାଭାବିକ । ତା ସତ୍ତ୍ୱେ



ଛୁଆମାନଙ୍କ ପ୍ରତି ସେମାନଙ୍କ ବ୍ୟବହାର ଖୁବ୍ ଭଲ । ମାଙ୍କଡ଼ମାନଙ୍କ ଛୁଆମାନେ ବହୁତ ଦିନ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ନିର୍ଭରଶୀଳ ରହନ୍ତି । ମାଙ୍କଡ଼ମାନଙ୍କ ମାଙ୍କଡ଼ ଦେହବର୍ଷ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ, ଓରାଗଉଟାଙ୍କ ଓ ଗରିଲାଛୁଆ ସାଙ୍ଗେ ଚିନିବର୍ଷ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ । ବେଳେ ବେଳେ କୌଣସି କାରଣରୁ ରାଗିଥିଲେ ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ଅନ୍ୟର ଛୁଆକୁ ଆଡ଼େଇ ଦେବେ, ଧମକେଇବେ, କିନ୍ତୁ ମାରିବେ ନାହିଁ । ଦଳର ସମସ୍ତଙ୍କର ଉଚିତ ବ୍ୟବହାର ପାଇ ପାଇ ମାଙ୍କଡ଼ ଛୁଆଟି ବଡ଼ହେଲା ବେଳକୁ ସେ ସବୁ ନିୟମ ଶିଖିଯାଏ । ଅରେ ଯୁବକ ହେଇଗଲା ପରେ ଦୋଷ କେବେ କେହି କ୍ଷମା କରେ ନାହିଁ । ସେ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଆରାମରେ ଏ ଡାଳରୁ ସେ ଡାଳକୁ ଡେଇଁ ମା ପିଠିରେ ଚଢ଼େ ପଡ଼ିଯିବାର ଛଳନା କରେ ଅଥଚ ଗୋଟିଏ ଡାଳରୁ ପଡ଼ିଯିବାର ଅଭିନୟ କରି ଆଉ ଗୋଟିଏ ଡାଳକୁ ଧରି ପକାଏ । ବଡ଼

ମାଙ୍କଡ଼ ଶିଖାନ୍ତି ସାନ ମାଙ୍କଡ଼କୁ ଗୋଟିଏ ଡାଳରୁ ବହୁ ଦୂରରେ ଥିବା  
 ଆଉ ଗୋଟିଏ ଡାଳକୁ ଡେଇଁବାର ପ୍ରଣାଳୀ । ମାଙ୍କଡ଼ ଯେତେବେଳେ  
 ଗୋଟେ ଡାଳରୁ ଆଉ ଗୋଟେ ଡାଳକୁ ଡିଏଁ ତା ନିନ୍ଦା ରହେ  
 ସାମନାକୁ, ଲାଞ୍ଜ ତଳୁ ଉପରକୁ ଉଠିଯାଏ, ଦେହ ବାଙ୍କେଇ ଯାଏ ।  
 ବେଳେ ବେଳେ ଡେଇଁ ପଡ଼ିବା ସମୟରେ ସଂପୂର୍ଣ୍ଣଭାବେ ଘୂରିଯାଏ ଓ  
 ଲକ୍ଷ୍ୟ ସ୍ଥଳରେ ପହଂଚେ । ଛୁଆମାନେ ଚଢ଼ିତହୋଇ ଅନେଇ ରହନ୍ତି ।  
 କେବଳ ଛୁଆମାନେ କାହିଁକି, ଲକ୍ଷ୍ୟ କରିଥିବା ମଣିଷମାନେ ମଧ୍ୟ ।  
 ପଞ୍ଚବଟିରେ ବୁଲୁଥିବା ସମୟରେ ମାଙ୍କଡ଼ମାନଙ୍କର ଗଛ ଡାଳରେ ଏ  
 ରକମର ନୃତ୍ୟ ଖେଳ ସୀତାଙ୍କୁ ଦେଖେଇ ରାମଚନ୍ଦ୍ର କହିଥିଲେ—

“ବିଳସେ ଶାଖାରେ ଦେଖ କେଶରୀ କେ ସରି”

(ବୈଦେହିଣୀ ବିଳାସ)



## ଅଜାହାନ୍ତି

ଆଜ୍ଞା ପିଲେ କହିଲ ଜଣେ ଲୋକର ଗୋଡ଼ଟା କଟିଗଲେ କ'ଣ ହବ ?

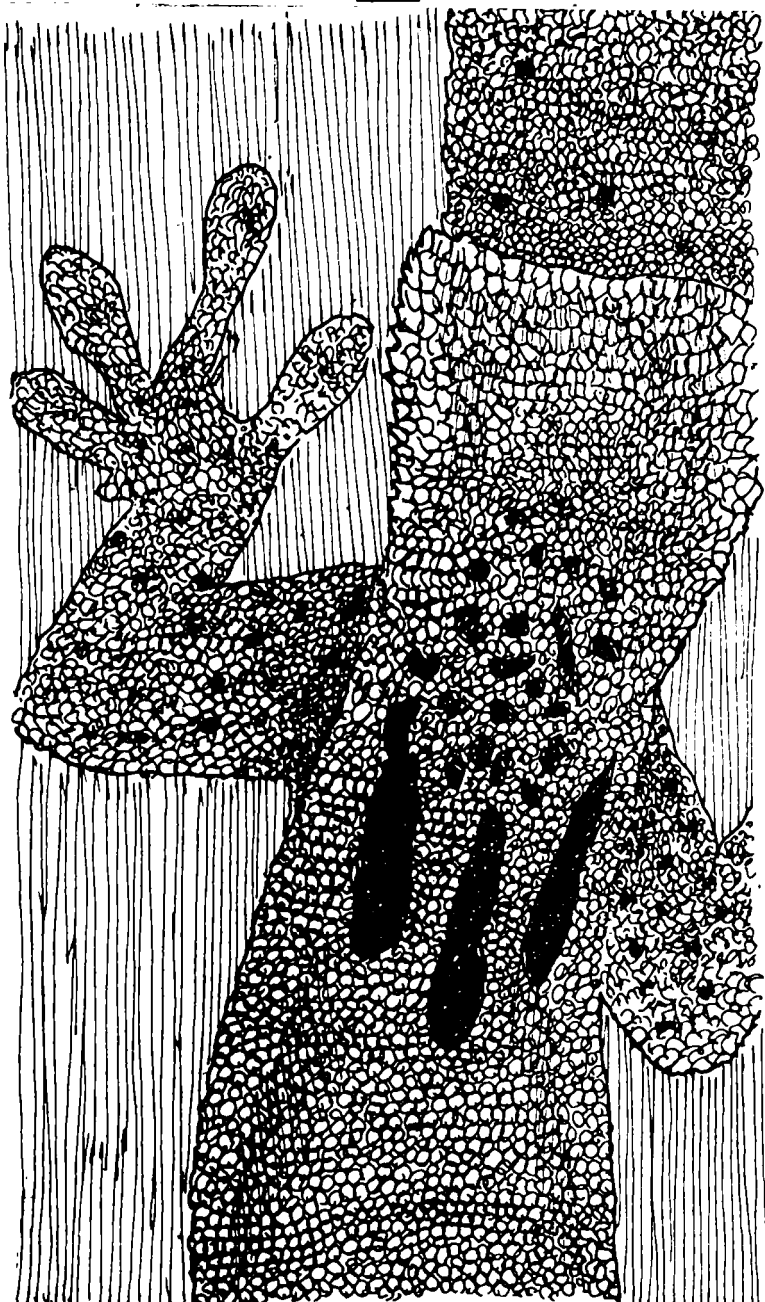
କଣ ହବ ଆଉ ଗୋଡ଼ଟା ଗଲା ଜାଣ, ବେଶି ହେଲେ କାଠ ଗୋଡ଼ ଲଗେଇବେ—କହିଲେ ପୁପୁ ଓ ଇନି ।

ହଁ ଠିକ୍ କହିତ, ମଣିଷ ଓ ଅଧିକାଂଶ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କର ଦେହରେ ଖଣ୍ଡିଆ ହେଲେ ସେଇଭଳି ରହିଯିବ । ମଣିଷର କେବଳ ନଖ, ବାଳ ଓ ରୁମ୍ ବଢ଼େ, ତମ ମଧ୍ୟ ଛିଣ୍ଡିଗଲେ ତା ମନକୁ ମନ ନୂଆ ତମ ହେଇ ଦେହରେ ମିଶିଯାଏ । କିନ୍ତୁ ଏଭଳି ଜୀବଜନ୍ତୁ ଅଛନ୍ତି ଯେଉଁମାନଙ୍କ ଦେହରୁ ଖଣ୍ଡେ ଚାଲିଗଲେ ମଧ୍ୟ ପୁଣି ତାହା ବଢ଼େ ।

ହଁ ହଁ ମନେ ପଡ଼ିଲା—ଇନି କହିଲା, ଝିଟିପିଟିର ଲାଞ୍ଜ ଛିଣ୍ଡି ପୁଣି ବଢ଼େ ।

ଠିକ୍ କହିବୁ, ଗୋଟେ ମଜାକଥା ଶୁଣ । ସମୁଦ୍ର ପାଣିତଳେ କଙ୍କଡ଼ାଟିଏ ବୁଲୁଥିଲା ଖାଇବା ସଂଧ୍ୟାନରେ । ଏଇ ସୋର ଜାତୀୟ କଙ୍କଡ଼ା ପଥରକୁ ଆଡୁଥିଲା ପୋକ ଖାଇବା ପାଇଁ । ସେ କ'ଣ ଜାଣିଥିଲା ପଥରଟା ଏତେ ଓଜନିଆ ବୋଲି, ତା ଗୋଡ଼ଟା ପଥରରେ ଚାପି ହୋଇଗଲା । ସୋର କଙ୍କଡ଼ା ନିଜ ଗୋଡ଼କୁ ଚାଣିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା କଲା କିନ୍ତୁ ପଥରର ଓଜନ ବେଶ୍ ଥିବାରୁ କଙ୍କଡ଼ା ନିଜ ଗୋଡ଼ଟା ସେଇଠି ଛିଣ୍ଡେଇ ଦେଇ ଚାଲି ଆସିଲା । ତା ଗୋଡ଼ର ବିଭିନ୍ନ ସଂଯୋଗ ସ୍ଥଳ ଦୁର୍ବଳ ଥାଏ ତେଣୁ କଙ୍କଡ଼ା ଯେଉଁ ସଂଯୋଗ ସ୍ଥାନକୁ ଚାହିଁବ ଛିଣ୍ଡେଇ ଦେଇ ପାରିବ । ବେଳେ ବେଳେ କଙ୍କଡ଼ାକୁ





ଖାଇବା ପାଇଁ ବଡ଼ ମାଛ, ତାଠୁଁ ବଡ଼ କଙ୍କଡ଼ା ଆସନ୍ତି ଓ ନିଜକୁ ରକ୍ଷା କରିବା ପାଇଁ କଙ୍କଡ଼ା ସେମାନଙ୍କ ଆଗକୁ ଗୋଟେ ଗୋଡ଼ ବଢେଇଦିଏ, ସେମାନେ ଗୋଡ଼କୁ ଜାମୁଡ଼ି ଧରିଲା ମାତ୍ରେ ତାକୁ ଛିଣ୍ଡେଇ ଦେଇ ପଳାଏ । ଏଇ ଛିଣ୍ଡେଇବା ଦ୍ଵାରା କଙ୍କଡ଼ାର ଦେହରୁ ରକ୍ତ ବାହାରେ ନାହିଁ ଓ ଅଳ୍ପ କିଛିଦିନ ଭିତରେ ଛିଣ୍ଡିଥିବା ଅଂଶ ଶୁଖିଯାଏ ଓ ପୁଣି ନୂଆଗୋଡ଼ ବାହାରେ ।

ସେଇଭଳି ଝିଟିପିଟିର ଲାଞ୍ଜ ଅଧାରୁ ଛିଣ୍ଡିଯାଏ, ଯଦି ତାକୁ ଅନ୍ୟ କୋଉ ବଡ଼ ଝିଟିପିଟି କିମ୍ବା ଆଉ କେହି ଧରେ । ଧରିଥିବା ଜନ୍ତୁ ଭାବେ ପୂରା ଝିଟିପିଟିକୁ ଧରି ପକେଇଲା ବୋଲି ଓ ପ୍ରକୃତ ଅବସ୍ଥା ବୁଝିଲା ବେଳକୁ ଝିଟିପିଟି ପଳେଇ ଯାଇଥାଏ । କେତେବେଳେ କେମିତି ଝିଟିପିଟି ଶକ୍ତିଶାଳୀ ଶତ୍ରୁ ଆସିବା ଜାଣିଲେ ସେ ଧରିବା ପୂର୍ବରୁ ଲାଞ୍ଜ ଅଧା ଛିଣ୍ଡେଇ ଦିଏ, ଛିଣ୍ଡା ଲାଞ୍ଜ ଛଟପଟ ହୁଏ । ଧରିବାକୁ ଆସିଥିବା ଜନ୍ତୁ ଛଟପଟ ହଉଥିବା ଲାଞ୍ଜକୁ ଦେଖୁ ଦୃଶ୍ଵରେ ପଡ଼ିଯାଏ ଓ ଝିଟିପିଟି ଖସି ପଳେଇବା ପାଇଁ ସୁଯୋଗ ପାଏ । ଝିଙ୍ଗସ୍ ବୋଲି ଏକପ୍ରକାର ଝିଟିପିଟି ଅଛି ତା'ର ଲାଞ୍ଜରୁ ଫାଳେ ଛିଣ୍ଡିଗଲେ ବେଳେ ବେଳେ ଛିଣ୍ଡା ଜାଗାରୁ ଦି'କାନି ଲାଞ୍ଜ ବାହାରେ ଅର୍ଥାତ୍ ଦୁଇଟା ଲାଞ୍ଜ ହୁଏ । ଝିଟିପିଟି କଙ୍କଡ଼ା ଇତ୍ୟାଦିଙ୍କର ଦେହ ଛିଣ୍ଡିଗଲେ କିମ୍ବା କଟିଗଲେ ରକ୍ତ ବାହାରେ ନାହିଁ । ଏକ ସ୍ଵତନ୍ତ୍ର ମେମ୍ବ୍ରେନ୍ କଟିଯାଇଥିବା ଅଙ୍ଗକୁ ଘୋଡ଼େଇ ଦେଇ ରକ୍ତପାତ ବନ୍ଦ କରେ ।

ତାରକା ମାଛ ଏଇଭଳି ଏକ ଆତ୍ମରକ୍ଷାଜନକ ଜନ୍ତୁ । ତାର ସାଧାରଣତଃ ପାଞ୍ଚରୁ ଛଅଟି ହାତ ଥାଏ, ମୁହଁ ମଝିରେ । ଅନ୍ୟ ମାଛଙ୍କ ଆକ୍ରମଣ, ଲଢ଼େଇ କିମ୍ବା ପଥର ସନ୍ଧିରେ ପେଶିହେଇ ହାତ ଛିଣ୍ଡିଗଲେ ରକ୍ତପାତ ହୁଏ ନାହିଁ ଓ କ୍ରମଶଃ ଛିଣ୍ଡିଯାଇଥିବା ହାତ ପୁଣି ବଢ଼େ । ତିନି ତିନିଟା ହାତ ଛିଣ୍ଡି ମଧ୍ୟ ତାରକା ମାଛ ବଞ୍ଚେ ଓ ବର୍ଷେ ମଧ୍ୟରେ ତିନିଟିଯାକ ହାତ ପୁଣି ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ ହେଇଯାଏ । ଏପରିକି

ତାରକା ମାଛକୁ ଖଣ୍ଡ ଖଣ୍ଡ କରିଦେଲେ ମଧ୍ୟ ତା ମଧ୍ୟଭାଗର ମୁହଁରେ ଯଦି କୌଣସି ଅଂଶ କୌଣସି ଖଣ୍ଡ ସାଙ୍ଗେ ଲାଗି ରହେ ସେ ଖଣ୍ଡଟା ବଢ଼ି ବଢ଼ି ତାରକା ମାଛ ହୋଇଯାଏ । ଏଇ ମାଛର ମଧ୍ୟ-ଭାଗରେ ଏକ ଗୋଲ ଚକି ଥାଏ ଯାହାକି ମୁହଁର କାମ ଦିଏ ଏବଂ ଅଙ୍ଗ ପୁଣି ବଢ଼ିବାରେ ସାହାଯ୍ୟ କରେ । ଏଇ ମାଛ ବଳବାନ୍ ଶତ୍ରୁର ଆକ୍ରମଣ ଦେଖିଲେ ଖଣ୍ଡେ ହାତ ଛିଣ୍ଡେଇ ପକେଇଦିଏ ଯାହାଦ୍ୱାରା କି ଶତ୍ରୁ ବିସ୍ମିତ ହେଇ ରହିଯାଏ । ଖଣ୍ଡିଆ ସ୍ଥାନଟା ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ବୁଜି ହେଇଯାଏ, ତାପରେ ସେଥିରେ ମାଂସପେଣୀ ବଢ଼ି ପୂର୍ବ ଅଙ୍ଗ ଫେରିଥାସେ ଓ ସେଥିରେ ଧମନୀ ମଧ୍ୟ ବଢ଼ିଯାଏ । ବିଜ୍ଞାନ ଏତେ ଆଗେଇବା ସତ୍ତ୍ୱେ ମଣିଷ ଏ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଛିଣ୍ଡିଯାଇଥିବା ଅଙ୍ଗ ପୁନର୍ବାର ବଢ଼େଇବା ବିଦ୍ୟା ହାସଲ କରିପାରି ନାହିଁ । ଅଥଚ ତାରକା ମାଛ ଏଭଳି କିପରି କରିପାରୁଛି ତାହା ଜାଣିପାରିଲେ କୌଣସି ମଣିଷର ଦାନ୍ତ ଝଡ଼ିଗଲେ ନୂଆଦାନ୍ତ ଉଠିପାରନ୍ତା, ହାତଗୋଡ଼ କଟିଗଲେ ନୂଆ ହାତଗୋଡ଼ ଉଠିପାରନ୍ତା ।

ତାରକା ମାଛ ଭଳିଆ ଏଭଳି ଅଙ୍ଗ ଛିଣ୍ଡିଯାଏ ଏକପ୍ରକାର ମେଣ୍ଟାର । ଏ ମେଣ୍ଟାର ଲାଞ୍ଜ ନାହିଁ, ଲାଞ୍ଜ ଜାଗାରେ ମୁଣା ଭଳିଆ ଗୋଟେ ମାଂସ ବଢ଼େ । ସେ ମାଂସ ବଢ଼ି ବଢ଼ି ପଛ ଆଡ଼କୁ ଝୁଲିପଡ଼େ । ମଧ୍ୟ ଏସିଆରୁ ଏଇ ମେଣ୍ଟାର ମାଂସ ମୁଣାଟି ଆପେ ଆପେ ଖସିପଡ଼େ କିମ୍ବା ଲୋକେ ତାକୁ କାଟି ନିଅନ୍ତି ଗୋଟେ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସ୍ଥାନରେ । ମୁଣା ଯେଉଁ ସ୍ଥାନରେ ଲାଞ୍ଜ ଜାଗାରେ ଲାଗିଥାଏ ସେଇଠି ଗୋଟେ ମୋଟା ଧାର ଚମ ଉପରେ ଥାଏ । ସେଇ ଧାରରେ ମୁଣାଟି କାଟିଦେଲେ ରକ୍ତ ବାହାରିବ ନାହିଁ ଓ କିଛିଦିନ ପରେ ମାଂସ ମୁଣା ଗଜୁରିବ ଓ ସମୟ ଅନୁସାରେ ପୂର୍ଣ୍ଣ ମୁଣାରେ ପରିଣତ ହବ । ଏଇ ମାଂସ ମୁଣାକୁ ଲୋକମାନେ ଖାଆନ୍ତି ।

ଆଜୁଇସ ପାଜିଲସ୍ ନାମକ ଏକ ଜିଆ ଭଳି ଦିଶୁଥିବା ଜନ୍ତୁ ପ୍ରକୃତରେ ଝିଟିପିଟି ଜାତୀୟ କିନ୍ତୁ ଗୋଡ଼ ବିହୀନ ହୋଇଥିବାରୁ ତାକୁ ଜିଆ ବୋଲି ସମସ୍ତେ କହନ୍ତି । ଆଜୁଇସ୍ ତା ଲାଞ୍ଜ ଛିଣ୍ଡେଇ ଦିଏ ବିପଦ ଆସିଲେ ଓ ଆକ୍ରମଣକାରୀକୁ ବିସ୍ମୃତ କରି ଖସି ପଳାଏ । ଛିଣ୍ଡାଲାଞ୍ଜ ଛଟପଟ ହେଉଥିବା ସମୟରେ ଜିଆ ଲୁଚିଯାଏ । ଛିଣ୍ଡିବା ଜାଗା ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ଶୁଖିଯାଏ ଓ ଅଳ୍ପଦିନ ପରେ ନୂଆ ଲାଞ୍ଜ ଗଢୁରିବା ଆରମ୍ଭ କରେ ।



## କୋକୋ-କାଞ୍ଚି ଓ ଇମୋ

ଆଜି ପିଲେ ତୁମକୁ ତିନୋଟି ମାଙ୍କଡ଼ ବିଷୟରେ କହିବି ଯେଉଁମାନଙ୍କ ବୁଦ୍ଧି ଆମକୁ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ କରିଦେବ । ଆମେରିକାରେ ଏକ ଚିଡ଼ିଆଖାନାରେ ଗୋଟିଏ ଗରିଲା ଥାଏ, ନାଁ ତା'ର କୋକୋ । ପ୍ରାନ୍ସିଜ୍ ବୋଲି ଜଣେ ଉଦ୍ରମହିଳା କୋକୋକୁ କଥା କହିବା ଶିଖେଇଲେ । ପ୍ରଥମେ ଠାରରେ ଆରମ୍ଭ ହେଲା, ପ୍ରାନ୍ସିଜ୍ ନିଜ କାନକୁ ଛୁଇଁଲେ କୋକୋ ତା ନିଜ କାନକୁ ଛୁଇଁଲା । ତା'ପରେ ପ୍ରାନ୍ସିଜ୍ ନିଜ ଆଖିକୁ ଛୁଇଁଲେ ଓ ଭାବିଲେ କୋକୋ ସେହିପରି କରିବ କିନ୍ତୁ ସେ ତାର କାନକୁ ଛୁଇଁଲା । ଉଦ୍ରମହିଳା ବାରମ୍ବାର ନିଜ ଆଖିକୁ ଛୁଇଁଲେ କିନ୍ତୁ କୋକୋ କେତେବେଳେ କାନ କେତେବେଳେ ଗାଲକୁ ଛୁଇଁଲା । ତା'ପରେ ପ୍ରାନ୍ସିଜ୍ କୋକୋକୁ ଗାଲିଦେଲେ ନିଜ ଠାର ଭାଷାରେ । ରାଗି ଅନେଇ ଠାରରେ କହିଲେ ତୁ ବଦମାସ୍ । କୋକୋ କିଛି ସମୟ ଚୁପ୍ ରହିଲା, ତା'ପରେ ଠାରରେ ଉତ୍ତର ଦେଲା—ନା, ମୁଁ ମଜା କରୁଥିଲି । ବର୍ଷେ ନହଉଣୁ ମାଛ ଗରିଲା କୋକୋ ଠାର ଭାଷା ଶିଖିଲା । ଆମେ ଯୋଉ ଠାର ଭାଷାରେ କାଲ ଓ ଜଡ଼ାକୁ ଭାଷା ଶିଖାଉ, ପ୍ରାନ୍ସିଜ୍ ସେଇ ଠାରରେ କୋକୋକୁ ଶିଖେଇଲେ ଓ କୋକୋ ପାଞ୍ଚଶହ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଠାର ଶିଖିଗଲା ଏପରିକି ଗାଲିଦେବା ଓ ତିଆରିବା ମଧ୍ୟ ଶିଖିଗଲା, ତା'ଛଡ଼ା ସେ ନିଜେ ଠାର ଆବିଷ୍କାର କଲା । ଥରେ ମୁଦିଟିଏ ଦେଖେଇବାରୁ ସେ ଠାରରେ କହିଲା ଆଜୁଠି ରୁଡି, ସିଗାରେଟ୍‌କୁ କହିଲା ବୋତଲ ଦିଆସିଲି କାଠି । କୋକୋ ଲୋକଙ୍କୁ ଦେଖିଲେ ଭାରି ଖୁସି ହୁଏ । ତାକୁ ବାର ତେର ବର୍ଷ ବୟସ ହେଲା ବେଳକୁ ସେ ଜଣେଇଲା ତାକୁ ବିଲେଇଟିଏ ଦରକାର । ତାକୁ ଖେଳଣା ବିଲେଇଟିଏ ଦିଆଗଲା । କୋକୋ ଛୁଆମାନେ ରାଗି ଫୋପାଡ଼ିଲା ପରି ଖେଳଣାଟାକୁ ଫୋପାଡ଼ି ଦେଲା ଓ ସେ କହିଲା ତା'ର ପ୍ରକୃତ ବିଲେଇଟିଏ ଦରକାର । ଶେଷକୁ

ରାସ୍ତାରେ ବୁଲୁଥିବା ବିଲେଇଟିଏ ଆଣି କୋକୋ ପାଖରେ ଛାଡ଼ି ଦିଆଗଲା ଓ ସେ ତାକୁ ଖେଳେଇଲା, ମୁଣ୍ଡରେ ବସେଇଲା ଓ ବିଲେଇଟି ବିରକ୍ତ ହେଇ ବେଳେ ବେଳେ କାମୁଡ଼ିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା କଲେ କୋକୋ ତାକୁ ଘୁଞ୍ଚେଇ ଦିଏ ଓ ଠାର ଭାଷାରେ କହେ—ଛି ! ଯେଉଁଦିନ ବିଲେଇଟି ଜନ୍ତାରୁ ବାହାରି ଆସି ଚିଡ଼ିଆଖାନା ପାଖରେ ଗୋଟେ ଗାଡ଼ିଚକ ତଳେ ପେଶି ହେଇ ମରିଗଲା କୋକୋ କାନ୍ଦିଲା ଓ ଆଉଗୋଟେ ବିଲେଇ ମାଗିଲା । କୋକୋକୁ ଥରେ ପଢ଼ିରାଗଲା ଯେ ଗରିଲାମାନେ କେବେ ମରନ୍ତି । କୋକୋ କହିଲା ବୁଢ଼ାହେଇ କଷ୍ଟହେଲେ ମରନ୍ତି । ମରିଲାବେଳେ କେମିତି ଲାଗେ ? ସେ କହିଲା ନିଦୁଆ ନିଦୁଆ ଲାଗେ । ଆଛା କହିଲୁ ଗରିଲାମାନେ ମଣିଷ ନା ପଶୁ ? କୋକୋ କହିଲା ସୁନ୍ଦର ପଶୁ ।

କୋକୋପରି ଆଉ ଏକ ସିମ୍ପାଞ୍ଜି, ନାଁ ତା'ର କାଞ୍ଜି । ଆମେରିକାର ଆନ୍ତାର୍କଟିକା ଚିଡ଼ିଆଖାନାରେ ଥାଏ । କାଞ୍ଜି ମୁଣ୍ଡରେ ହେଉଁଫୋନ୍ ଲଗେଇ ଟେପ୍‌ରେକର୍ଡର ଶୁଣେ ଓ ରେକର୍ଡ ହେଇଥିବା କଥା ସବୁ ମାନେ । ଯିମିତି ପିଲାମାନେ ଅନ୍ୟମାନଙ୍କଠୁଁ ଲକ୍ଷ୍ୟ କରି, ଶୁଣି ଭାଷା ଶିଖନ୍ତି କାଞ୍ଜି ସେଇଭଳିଆ ମଣିଷମାନଙ୍କ କଥା କହିବା ତଙ୍ଗକୁ ଲକ୍ଷ୍ୟ କରି ଓ କଥାଶୁଣି ଅନେଇ କଥା ବୁଝିପାରେ । ତାକୁ ଥରେ ଜଣେ ଲୋକ କହିଲା ମୋ ବାଁ ଗୋଡ଼ ତଳେ କ'ଣଟେ ଅଛି, କାଞ୍ଜି ସଙ୍ଗେ ସଙ୍ଗେ ସେ ଲୋକଟା ପାଖକୁ ଯାଇ ବାଁ ଗୋଡ଼ଟା ଟେକିଦେଲା । କାଞ୍ଜିକୁ ଗୋଟେ କମ୍ପୁଟର କି-ବୋର୍ଡ ଦିଆହୋଇଛି ଯେଉଁଥିରେ ଜ୍ୟାମିତିକ ଚିହ୍ନ ସବୁ ଅଛି । ପ୍ରତ୍ୟେକ ଚିହ୍ନ ଗୋଟିଏ ଗୋଟିଏ ଶବ୍ଦ ପାଇଁ, ସେ ଚିହ୍ନମାନଙ୍କୁ ମିଶେଇ କାଞ୍ଜି ବାକ୍ୟ ବ୍ୟବହାର କରେ । ଏଇ କମ୍ପୁଟରକୁ ବ୍ୟବହାର କରି କେତେବେଳେ କାଞ୍ଜି କଦଳୀ ମାଗେ, କେତେବେଳେ ଲୋକଙ୍କୁ ଡାକେ, କେତେବେଳେ ଟି.ଭି. ଦେଖିବା ପାଇଁ ଚାହେଁ ତ ଆଉ କେତେବେଳେ କୁତୁକିତ ହବାପାଇଁ ଚାହେଁ ଓ ଖେଳିବା ପାଇଁ ଡାକେ । କାଞ୍ଜି ଏକ ଗବେଷଣାର ବସ୍ତୁ ।

କାଞ୍ଜି ପରି ଚଲାକ ହେଉଛି ଇମୋ । ଜାପାନର କୋସିମା ଦ୍ଵୀପରେ ମାକାକେ ଜାତିର ମାଙ୍କଡ଼ ଥାଆନ୍ତି । ଶୀତଦିନେ ବରଫ

ବହୁତ ପଡ଼େ, ଗଛରୁ ପତ୍ର ଝଡ଼ିଯାଏ । ମାକାକେମାନେ ସମତଳ  
ଅଞ୍ଚଳକୁ ନ ଆସି ସେଇ ବରଫ ଅଞ୍ଚଳରେ ରହି ପଥର ସନ୍ଧିରୁ  
ଶିଉଳି, ବେଙ୍ଗ, ପୋକଜୋକ ଖାଇ ବଞ୍ଚିଲେ । ଶୀତରୁ ରକ୍ଷା ପାଇବା  
ପାଇଁ ପରସ୍ପରକୁ ଜାକିଜୁକା ହେଇ ବସିଲେ । ସେମାନଙ୍କ ଦେହରେ  
ବରଫ ଲାଗିଲେ ପରସ୍ପର ଦେହରୁ ବରଫ ଝାଡ଼ି ଦିଅନ୍ତି । ଦିନେ  
ଗୋଟେ ମାଙ୍କଡ଼ ଆବିଷ୍କାର କଲା ଯେ କାସିମା ଦ୍ଵୀପରେ ଗୋଟେ



ଉଷପ୍ରସବଣ ଅଛି । ପ୍ରଥମେ ସେ ଗୋଡ଼ ଲମ୍ବେଇ ପାଣିକୁ ଛୁଇଁଲା,  
ଦେଖିଲା ପାଣି ବେଶି ଗରମ ନାହିଁ । ତାପରେ ଆସ୍ତେ ଆସ୍ତେ

ପାଣିରେ ପଶିଲା—କି ଆରାମ, ଶୀତଦିନେ ଗରମ ପାଣି । ମାଙ୍କଡ଼ଟି ଫେରିଯାଇ ସାରା ଦଳକୁ ଡାକି ଆଣିଲା ଓ ସମସ୍ତଙ୍କୁ ଦେଖେଇବା ପାଇଁ ପାଣିକୁ ଆଗ ତେଜ୍ ପଡ଼ିଲା । ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ଅନ୍ୟମାନେ ପାଣିକୁ ତେଜ୍‌ଲେ ଓ ଶୀତଦିନେ ଆରାମରେ ଗରମ ପାଣିରେ ଗାଧେଇଲେ ।

ସାଧାରଣତଃ ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ଯାହା ଶିଖୁଥାନ୍ତି, ଦେଖୁଥାନ୍ତି ସେତିକି କରନ୍ତି, ନୂଆ କୌଶଳ ଆବୁରି ପାରନ୍ତି ନାହିଁ । ମାକାକେମାନଙ୍କର ଶୀତଦିନେ ଖାଇବା କଷ୍ଟ ଦେଖି ଜାପାନର ବୈଜ୍ଞାନିକମାନେ ସେମାନଙ୍କ ରହିବା ଜାଗାରେ କନ୍ଦମୂଳ ବିଛେଇ ଦେଲେ । ସମୁଦ୍ରକୂଳରେ ପଡ଼ିଥିବା କନ୍ଦମୂଳରେ ବାଲି ଲାଗିଥାଏ ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ କେତେବା ଝାଡ଼ିବେ ? ତାପରେ ତାଙ୍କ ନେତା ଇମୋ ଗୋଟେ କନ୍ଦମୂଳ ନେଇ ପାଣିକୁ ଗଲା, ପାଣିରେ କନ୍ଦମୂଳକୁ ଧୋଇଲା, ତାପରେ ଚୋପା ଛଡେଇ ଦେଲା ଓ ସମୁଦ୍ରର ଲୁଣିଆ ପାଣିରେ କନ୍ଦମୂଳକୁ ବୁଡ଼େଇ ବୁଡ଼େଇ ଖାଇଲା । କନ୍ଦମୂଳ ସଫାହେଲା ଓ ଲୁଣିଆ ପାଣିରେ ମିଶି ସ୍ବାଦୁ ବି ଲାଗିଲା । ଇମୋକୁ ଦେଖି ଅନ୍ୟମାନେ ଠିକ୍ ସେଇଆ କଲେ । କିଛିଦିନ ପରେ ବୈଜ୍ଞାନିକମାନେ ସମୁଦ୍ର କୂଳରେ ଗହମ ବିଛେଇ ଦେଲେ । ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ଗହମ ବାଲିରୁ ବାଛି ଖାଇବେ ବା କେମିତି ? ବୈଜ୍ଞାନିକମାନେ ଲକ୍ଷ୍ୟ କରୁଥାନ୍ତି ଏବେ ଇମୋ କ'ଣ କରିବ ? ଇମୋ କିନ୍ତୁ ହଟିବାର ପାତ୍ର ନୁହେଁ । ସେ ଆଖୁଲା ଆଖୁଲା ବାଲିମିଶା ଗହମ ନେଇ ସମୁଦ୍ର ପାଣିରେ ପକେଇ ଦେଲା, ବାଲି ପାଣିରେ ତଳକୁ ଚାଲିଗଲା ଓ ଗହମ ଭାସିଲା । ତାପରେ ହାତରେ ଛାଣି ଆଣି ଲୁଣପାଣି ମିଶା ଗହମ ଇମୋ ଖାଇଲା, ଇମୋଠୁଁ ଦେଖି ଅନ୍ୟ ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ବି ସେଇଆ କଲେ ।

ବାପରେ ବାପ ଏତେ ବୁଦ୍ଧି—କହିଲେ ପୁଅ ଓ ଜନି ।



## ଉଡ଼ିପାରୁଥିବା ପଶୁ ଓ ଉଡ଼ିନପାରୁଥିବା ପକ୍ଷୀ

ଆଜ୍ଞା ପିଲେ କହିଲ ସବୁ ଚଢ଼େଇ କ'ଣ ଉଡ଼ିପାରନ୍ତି ?

ନାହିଁ, ଓଟପକ୍ଷୀ ତ ଉଡ଼ିପାରେ ନାହିଁ—କହିଲା ପୁଅ ।

ଠିକ୍ କହିରୁ, ଲକ୍ଷ ଲକ୍ଷ ବର୍ଷ ତଳେ ଓଟପକ୍ଷୀ ଉଡ଼ିପାରୁଥିଲା କିନ୍ତୁ ତା'ର ଦୌଡ଼ିପାରିବା ଶକ୍ତି ଓ ନିଜକୁ ରକ୍ଷା କରିପାରିବାର ବଳପାଇଁ ସେ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କଠାରୁ ରକ୍ଷା ପାଇଲା । ଖାଇବା ଜିନିଷ ତ ଭୂଇଁରେ ତେଣୁ ଓଟପକ୍ଷୀକୁ ଉଡ଼ିବାପାଇଁ ଦରକାର ପଡ଼ିଲା ନାହିଁ । ଏହିପରି ଲକ୍ଷଲକ୍ଷ ବର୍ଷ ଓଟପକ୍ଷୀମାନେ ନ ଉଡ଼ିବା ଦ୍ଵାରା ତାଙ୍କ ଡେଣାର ହାଡ଼ କ୍ରମେ କ୍ରମେ ଉଭେଇଗଲା ଓ ମାଂସପେଶୀ ଦୁର୍ବଳ ହେଇଗଲା । ଓଟପକ୍ଷୀ ଉଡ଼ିପାରିଲା ନାହିଁ କିନ୍ତୁ ତା'ର କିଛି କ୍ଷତି ହେଲା ନାହିଁ । ଓଟପକ୍ଷୀର ଉଚ୍ଚତା ଆଠଫୁଟ, ଓଜନ ଦିନିଶହ ପାଉଣ୍ଡ, ଲମ୍ବା ଲମ୍ବା କୁଦାମାରି ସେ ଥରକେ ପଚିଶି ଫୁଟ ଖେପିଯାଏ ଓ ଅଧିକାଂଶ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କଠାରୁ ଅଧିକ ବେଗରେ ଧାଇଁପାରେ ।

—ଖାଲି କ'ଣ ଓଟପକ୍ଷୀ ?

—ନାହିଁ ସେଇଭଳିଆ ଆହୁରି ପକ୍ଷୀ ଅଛନ୍ତି । ଓଟପକ୍ଷୀ ଆଫ୍ରିକାରେ ଥାଏ, ତା ଭଳିଆ ଆଉ ଏକ ପକ୍ଷୀ ଯାହାର ଓଜନ ଶହେ ପାଉଣ୍ଡ, ଓଟପକ୍ଷୀ ଭଳିଆ ଦୌଡ଼ିପାରେ (ଘଣ୍ଟାକୁ କୋଡ଼ିଏ ମାଇଲ), ଉଚ୍ଚତା ପାଞ୍ଚ ଫୁଟ । ଅଷ୍ଟ୍ରେଲିଆରେ ଥିବା ଏହି ଏମ୍ବୁ ପକ୍ଷୀ ବେଶ୍ ବଡ଼ ଓ ବହୁସଂଖ୍ୟାରେ ଥିଲେ, କିନ୍ତୁ ଶିକାର କରି କରି ମଣିଷମାନେ ତାଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା କମେଇ ଦେଲେ ।

ଏମୁଫରି ହେଉଛି କାସାବେରୀ, କାସାବେରୀ ପକ୍ଷୀ ମଧ୍ୟ ଉଡ଼ିପାରେ ନାହିଁ । ଯେପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ମଣିଷ ଏମାନଙ୍କର ଶିକାର ନକରିଥିଲା ଏମାନେ ନିଜକୁ ରକ୍ଷା କରିପାରୁଥିଲେ କିନ୍ତୁ ଶିକାର ସଙ୍ଗେ ସଙ୍ଗେ ଏମାନଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା କମିଗଲା ।

ଆମେରିକାର ରିଆ ଚଢ଼େଇ ଦେଖିବାକୁ ଓଟପକ୍ଷୀ ଭଳିଆ କିନ୍ତୁ ସାନ, ନଜାଣିଲା ଲୋକ ଭାବିବ ଓଟପକ୍ଷୀର ଛୁଆ ବୋଲି । ପକ୍ଷୀଗଣି ପାଉଁଶ ଓଜନର ଏହି ଚଢ଼େଇଟି ଖୁବ୍ ବେଗରେ ଧାଇଁପାରେ ଓ ପହଞ୍ଚିପାରେ । ଏମାନେ ଏକାସାଙ୍ଗେ ରହନ୍ତି ଓ ଛୋଟ ଛୋଟ ଦଳ ହୋଇ ଗୋଟିଏ ବଡ଼ ବସା କରନ୍ତି । ମଣିଷର ତ ନିଷ୍ପରତାର ସୀମା ନାହିଁ, ଦକ୍ଷିଣ ଆମେରିକାର ବାସିନ୍ଦାମାନେ ଘୋଡ଼ାରେ ବସି ରିଆ ଚଢ଼େଇକୁ ଗୋଡ଼ାଡ଼ି ଓ ବେକରେ ରଖି ପକେଇ ଘୋଷାଡ଼ି ଘୋଷାଡ଼ି ମାରନ୍ତି । ରିଆ ଚଢ଼େଇଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ସେଥିପାଇଁ କମିଗଲା ।

ନିଉଜିଲ୍ୟାଣ୍ଡରେ କୁକୁଡ଼ା ସାଇଜର ପକ୍ଷୀଟିଏ ଥାଏ, ଦେଖିବାକୁ କୁଜା, ଅଳ୍ପଟି ଲମ୍ବା ଓ ଆଖି ପାଖରେ ଅଳ୍ପ କେତୋଟି ଟାଆଁସା ଟାଆଁସା ବାଳ, ନାଁ ତା'ର କୁ୍ୟଇ । ବିଚରା କୁ୍ୟଇ ବୁଦ୍ଧାମୂଳେ ଖୋଜି ବୁଲୁଥାଏ ପୋକଜୋକ । ସାଧାରଣତଃ ପକ୍ଷୀମାନଙ୍କର ଅଳ୍ପ ମୂଳରେ ଶୁଦ୍ଧିବା ରକ୍ଷିଥାଏ କିନ୍ତୁ କୁ୍ୟଇର ଅଳ୍ପ ଅଗରେ ରକ୍ଷି ଥାଏ । ସେଥିଯୋଗୁଁ କୁ୍ୟଇ ମାଟିତଳେ ପିମ୍ପୁଡ଼ି, ଗୋବର ପୋକ ଓ ଉଇ ଅଛନ୍ତି ବୋଲି ଶୁଦ୍ଧି ଜାଣି ନେଇପାରେ । ଏଇ ପକ୍ଷୀଟି ମଧ୍ୟ ନିଉଜିଲ୍ୟାଣ୍ଡରେ ଥାଆନ୍ତି ଓ ନିଉଜିଲ୍ୟାଣ୍ଡବାସୀଙ୍କୁ ମଧ୍ୟ ଆଦରରେ କୁ୍ୟଇ କୁହାଯାଏ ।

ଆଉ ଏଇଭଳି କୋଉ ଚଢ଼େଇ ଅଛନ୍ତି ? ପଚାରିଲେ ପୁପୁ ଓ ଜନି ।

ବାପା କହିଲେ ଅଳ୍ପ କେତେକ ଉଡ଼ି ନପାରୁଥିବା ଚଢ଼େଇଙ୍କ ମଧ୍ୟରୁ ସବୁଠାରୁ ବେଶି କିସମର ଚଢ଼େଇ ନିଉଜିଲ୍ୟାଣ୍ଡରେ ଥାଆନ୍ତି ।



କୁସୁ



କାକାପୋ



ଓଆ



କାକା

କୁ୍ୟଇ କଥା ତ ଜାଣିଲ, ନିଉଜଲ୍ୟାଣ୍ଡରେ ଏକପ୍ରକାର ଶୁଆ କାକାକୋ ଉଡ଼ିପାରେ ନାହିଁ । ଭୂଇଁରେ ଗଛର ଫଳ ମଞ୍ଜି ପୋକ ଖାଇ ବଞ୍ଚେ, ଏ ପ୍ରକାର ଚଢ଼େଇଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ପ୍ରାୟ ଶହେ ।

ଓକା ଚଢ଼େଇ ମଣିଷ ରହୁଥିବା ପାଖଆଖରେ ବୁଦାମୂଳେ ଲୁଚି ରହେ ଓ ମୂଷା, ଛୋଟ ଠେକୁଆ ଶିକାର କରେ, ବେଳେବେଳେ କୁକୁଡ଼ା ଛୁଆକୁ ଧରିନିଏ । କୁକୁଡ଼ା ଆକୃତିର ଏଇ ଚଢ଼େଇଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ମଧ୍ୟ ଅଳ୍ପ । ତମେମାନେ ତ ଜାଣିଛ ଉଡ଼ିପାରୁ ନଥିବା ଚଢ଼େଇଙ୍କ ମଧ୍ୟରେ ସବୁଠୁଁ ବଡ଼ ଓଟପକ୍ଷୀ, ତା ଉଚ୍ଚତା ଆଠ ଫୁଟ । ଆଉ ଗୋଟିଏ ଚଢ଼େଇ ଥିଲା ଯାହାର ଉଚ୍ଚତା ବାର ଫୁଟ ଥିଲା । ସେ ବିଚରା ଗଛପତ୍ର ଫଳ ଖାଇ ବଞ୍ଚୁଥିଲା, ମଣିଷର କିଛି କ୍ଷତି କରୁନଥିଲା । ନିଉଜଲ୍ୟାଣ୍ଡରେ ଏଇ ବିଖ୍ୟାତ ମୋଆ ଚଢ଼େଇକୁ ମଣିଷମାନେ ଶିକାର କରି ଶେଷ କରିଦେଲେ । ବର୍ତ୍ତମାନ କେବଳ ମୋଆର ଚିତ୍ର ସିନା ଦେଖିବା ମୋଆକୁ ଦେଖିପାରିବା ନାହିଁ ।

ବଡ଼ଦୁଃଖର କଥା—ପିଲାମାନେ କହିଲେ । ଉଡ଼ିନପାରୁଥିବା ପକ୍ଷୀମାନଙ୍କୁ ରକ୍ଷା ନକଲେ ସେମାନେ ତ ସବୁ ମରିଯିବେ ଓ ସେମାନଙ୍କର ସରୁ ଓ ଦୁର୍ବଳ ଡେଣା କିଛି କାମକୁ ଆସୁନାହିଁ ।

ବାପା କହିଲେ କେବଳ ବ୍ୟତିକ୍ରମ ହେଉଛି ପେଙ୍ଗୁଇନ୍ ଚଢ଼େଇମାନଙ୍କର । ପେଙ୍ଗୁଇନ୍ ଡେଣା ଉଡ଼ିବାରେ ସାହାଯ୍ୟ କରେନି ସିନା କିନ୍ତୁ ପହଁରିବାରେ ବହୁତ ସାହାଯ୍ୟ କରେ । ପେଙ୍ଗୁଇନ୍ ପକ୍ଷୀ ଚାଲିଲାବେଳେ ଚଳିଚଳି ଚାଲେ କିନ୍ତୁ ପାଣିରେ ଘଣ୍ଟାକୁ କୋଡ଼ିଏ କିଲୋମିଟର ବେଗରେ ପହଁରି ପାରେ ଓ ବେଳେବେଳେ ପେଙ୍ଗୁଇନ୍ମାନେ ବିନା ବିଶ୍ରାମରେ ତିନି ଚାରିମାସ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ପହଁରୁଥାନ୍ତି ଓ ସାତଶହ ଆଠଶହ ମାଇଲ ଅତିକ୍ରମ କରିଯାଆନ୍ତି ।

ବଡ଼ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ତ, ପକ୍ଷୀ ହେଇ ଉଡ଼ିପାରୁ ନାହାଁନ୍ତି—କହିଲେ ପିଲାମାନେ । ଇନି ଥଜାକରି କହିଲା ଯଦି କେତେକ ପକ୍ଷୀ ଉଡ଼ି ନ

ପାରନ୍ତି ଇମିତି ବି ଥାଇପାରେ ଯେ କେତେକ ଜୀବଜନ୍ତୁ ପକ୍ଷୀ  
ନହୋଇ ଉଡ଼ିପାରୁଥିବେ ।

ଠିକ୍ କହିଲୁ—ବାପା କହିଲେ । ଏଭଳି ଉଡ଼ିପାରୁଥିବା ଅଳ୍ପ  
କେତେକ ଜନ୍ତୁ ମଧ୍ୟ ଅଛନ୍ତି । ସେମାନେ ପ୍ରକୃତରେ ଉଡ଼ନ୍ତି ନାହିଁ କିନ୍ତୁ  
ତାଙ୍କର ଶରୀର ସଂଚରଣ ଦ୍ଵାରା ଆକାଶରେ ଉଡ଼ିଲା ଭଳି  
ଜଣାପଡ଼ନ୍ତି । ଆଲାସ୍କା ଦେଶରେ ଏକପ୍ରକାର ଗୁଣ୍ଡୁଚିମୂଷା ଅଛନ୍ତି, ତା  
ପେଟତଳେ ଅଳ୍ପ ମୋଟା ଝିଲ୍ଲି ବାହାରି ଗୋଡ଼ ସାଙ୍ଗରେ ଲାଗିଥାଏ ।  
ଲାଞ୍ଜିଟା ଦେହ ତୁଳନାରେ ମୋଟା, ଗୁଣ୍ଡୁଚି ଗୋଟେ ସ୍ଥାନରୁ  
ଡେଇଁପଡ଼ି ମୁଣ୍ଡଟା ଟେକିଦିଏ ଲାଞ୍ଜିଟାକୁ ତଳେଇ ଦିଏ ଓ ଗୋଡ଼ହାତ  
ମେଲା କରିଦିଏ, ଯାହାଦ୍ଵାରା ପବନରେ ଠେଲିହେଇ ପଟାଶ ସାଠିଏ  
ଗଜ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ପଳାଏ । ଏଇଭଳି ଉଡୁଥିବା ସମୟରେ ଲାଞ୍ଜକୁ ବାଁ  
ତାହାଣ କରି ଦିଗ ପରିବର୍ତ୍ତନ ମଧ୍ୟ କରି ଦେଇପାରେ ।

ସେଇଭଳି ଦକ୍ଷିଣ ଏସିଆରେ ଅଧଫୁଟ ଲମ୍ବର ଏଣୁଅର ପେଟର  
ଟମ ଓହଳିଥାଏ ଓ ଡେଇଁଲା ମାତ୍ରେ ମେଲେଇ ହେଇଯାଏ । କମଳା  
କଳାରଙ୍ଗ ମିଶ୍ରିତ ଏଇ ଟମ ଦୂରରୁ ରଙ୍ଗିନ ଛତାଟେ ଭଳିଆ ଦିଶେ ଓ  
ଏଣୁଅକୁ ବେଶ୍ କିଛିବାଟ ଆକାଶରେ ଠେଲିନିଏ । ଯାଠୁ ବେଶି କିନ୍ତୁ  
ଉଡ଼ିପାରେ ଚାରିଫୁଟିଆ ପ୍ରକାଶ ଗୁଣ୍ଡୁଚିମୂଷା । ସେ ଏଇଭଳିଆ  
ଦେହର ଟମକୁ ମେଲେଇ ଚାରିଶହ ପାଞ୍ଚଶହ ଗଜ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ  
ଉଡ଼ିଯାଇପାରେ । ଉତ୍ତର ଆମେରିକାରେ ବି ଏଇପ୍ରକାର ଗୁଣ୍ଡୁଚିମୂଷା  
ଥାଆନ୍ତି ସେମାନେ ବି ଉଡ଼ନ୍ତି କିନ୍ତୁ ତାଙ୍କ ଉଡ଼ିବାରେ ବେଶି କରାମତି  
ଥାଏ । ଉଡ଼ିବା ସମୟରେ ଏହି ଗୁଣ୍ଡୁଚିମୂଷା ବାଁ ତାହାଣ, ତଳ ଉପର  
କରି ଏପରିକି ପଛକୁ ଫେରି ଆସିପାରେ । ସେଇଭଳି କେତେକ  
ସାପମଧ୍ୟ ଉଡ଼ିପାରନ୍ତି । ଗଛ ଉପରେ ଗୁଡ଼େଇ ହେଇ ହଠାତ୍  
ଗୁଡ଼େଇବା ଅବସ୍ଥାରୁ ସିଧା ହେଇଯାଆନ୍ତି ଯାହାଦ୍ଵାରା ଝଟ୍କା ଖାଇ  
ଶହେଫୁଟ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ସାପ ଉଡ଼ିଯାଇପାରେ । ସେମାନେ ନିଜକୁ ରକ୍ଷା  
କରିବା ପାଇଁ ଏଭଳି କରନ୍ତି ।

## ମିଛ ମିଛ ଖାଲି ମିଛ

ବାପା ଆମ କ୍ଲାସ୍‌ରେ ଗୋଟେ ପିଲା କହୁଥିଲା ଯେ ତାଙ୍କ ଗାଁର ଜଣେ ଲୋକ ସାପଟିଏ ମାରିଦେଲା ଓ ଦିଦିନ ପରେ ସାପର ସାଙ୍ଗ ଖୋଜି ଖୋଜି ସେ ଲୋକକୁ ଘର ଭିତରେ ପଶି ମାରିଲା—ସାପମାନେ କ’ଣ ଲୋକ ଚିହ୍ନିପାରନ୍ତି ?

ଭୂଲ୍, ଏକଦମ୍ ଭୂଲ୍ ଧାରଣା—କହିଲେ ବାପା । ସାପମାନେ ମଣିଷ ଚିହ୍ନିପାରନ୍ତି ନାହିଁ, ଆମର ବଡ଼ ଭୂଲ୍ ଧାରଣା ଯେ ସାପକୁ ମାରିଲେ ତା ସଙ୍ଗିନୀ ଆସି ଖୋଜି ଖୋଜି ମାରିବ । ଆଉ ଏକ ଧାରଣା ଯେ ସାପ ଶୁଣିପାରେ, ସଙ୍ଗୀତ ଶୁଣିବାକୁ ଭଲପାଏ—ପ୍ରକୃତରେ ସାପ ପୂରାପୂରି କାଲା ।

ତେବେ ସେ କ୍ଲେମିଡ଼ି ଜାଣିପାରେ ତା ପାଖକୁ ଗଲେ ?

ଆମେ ଯେତେବେଳେ ଚାଲିକରି ଯାଉ ଭୂଇଁରେ କମ୍ପନ ହୁଏ ସେଇଥିରୁ ସାପ ଜାଣିପାରେ । ଅଥଚ ପେଟା କିମ୍ବା ଚିଲ ଉଡ଼ିଆସି ଧରିଲେ ସାପର ଜାଣିବାର ସୁଯୋଗ ନଥାଏ (ଯଦି ନ ଦେଖି ପାରିଲା) ।

କିନ୍ତୁ ସାପ ଭାରି ରାଗି—ପଚାରିଲା ଜନି ।

ଆଦୌ ନୁହେଁ, ସାପ ଭାରି ଭୟାଳୁ, ମଣିଷ ଜୀବଜନ୍ତୁ ଦେଖିଲେ ଦୂରେଇ ଯାଏ । ତା ଦେହରେ ଗୋଡ଼ ପଡ଼ିଗଲେ କିମ୍ବା ଅତି ପାଖକୁ ଚାଲିଗଲେ ସେ ଭୟରେ ଚୋଟମାରେ । ତା’ଛଡ଼ା ସାପ କ’ଣ ଜାଣିଛି ଯେ ତା ପାଟିରେ ବିଷ ଅଛି ? ଏଭଳି ମଧ୍ୟ ବହୁତ ଉଦାହରଣ ଅଛି ଯେ ସାପର ଅତି ନିକଟକୁ ଯାଇ ମଧ୍ୟ ସାପ ପଳେଇ ଯାଇଛି, କାମୁଡ଼ି ନାହିଁ ।

କିନ୍ତୁ ଅଜଗର ସାପ ଭାରି ଭୟଙ୍କର, ମଣିଷକୁ ଦେଖିଲାମାତ୍ରେ ଗୁଡ଼େଇ ତାକୁ ମାରି ଖାଇଦବ—ପ୍ରସ୍ତାବ ଦେଲା ପୁଅ ।

ଏକଥା ଆଦୌ ସତନୁହେଁ ଅଜଗର ମଣିଷକୁ ଆକ୍ରମଣ କରିବାରେ ଗୋଟିଏ ବି ଦୃଷ୍ଟାନ୍ତ ନାହିଁ—କହିଲେ ବାପା । ପୁଣି ବୁଝେଇ କହିଲେ, ଥରେ ସେ ଜିପ୍ପରେ ଶିମୁଳି ପାହାଡ଼ ଜଙ୍ଗଲରେ ଯାଉଥିଲେ, ରାସ୍ତା ଉପରେ ଅଜଗର ସାପଟେ ଶୋଇ ଖରା ପୁହୁଁଉଥିଲା । ଏଇ ସମୟରେ ଦଶବାର ଜଣ ଆଦିବାସୀ ଆସି ପହଞ୍ଚିଲେ ଓ ଅଜଗରକୁ ଆସ୍ତେ ଟେକିନେଇ ରାସ୍ତାକଡ଼ରେ ଥୋଇ ଦେଲେ । ଜଙ୍ଗଲର ଆଦିବାସୀମାନେ ଅଜଗରକୁ ଭରନ୍ତି ନାହିଁ ।

ଆଛା ବାପା କହିଲ ଓଟପନ୍ଧୀ କାହିଁକି ଝଡ଼ ଆସିଲେ ବାଲି ଭିତରେ ମୁଣ୍ଡ ପୋତିଦିଏ ?

ବାପା ଆଉଥରେ ହସି କହିଲେ—ସେ ଧାରଣା ବି ଭୁଲ୍ । ଓଟପନ୍ଧୀର ବେକଟା ବହୁତ ଲମ୍ବା, ସେ ବେଳେବେଳେ ଚାହେଁ ତାକୁ ଅନ୍ୟମାନେ ନ ଦେଖନ୍ତୁ ଏବଂ ଛୋଟ ଛୋଟ ବୁଦାଭିତରେ ସେ ଭୁଜି ଅନାଏ ଶତ୍ରୁ କିଏ ଅଛି କି ?

ହଁ ହେଉଥିବ—କହିଲା ଇନି । ତେବେ ଗଧୁଆକୁ ମଧ୍ୟ ଭାରି ଭର ଲାଗେ, ବହୁତ ସଂଖ୍ୟାରେ ସେମାନେ ମିଶି ଶିକାର କରନ୍ତି ।

ନାଁଲୋ ଝିଅ ଏ ଧାରଣା ମଧ୍ୟ ଭୁଲ୍ । କେବଳ ତୁମ୍ଭା ଅଞ୍ଚଳରେ ଯେତେବେଳେ ଖାଇବା ପାଇଁ କିଛି ମିଳେ ନାହିଁ ସେଇଠି ଗଧୁଆମାନେ ଭୋକରେ ଆଉଟୁପାଉଟୁ ହୋଇ ମିଳିମିଶି ଶିକାର କରନ୍ତି ।

ବାପା, ବାପା, ଭାଲୁମାନେ ପରା କାମୁଡ଼ିବା ପୂର୍ବରୁ କୁଣ୍ଡେଇ ପକାନ୍ତି, ସେଇଥିପାଇଁ ବିଅର ହର ବୋଲି କୁହାଯାଏ ।

ଭାଲୁମାନେ ନିହାତି ଦରକାର ପଡ଼ିଲେ ଆକ୍ରମଣ କରନ୍ତି, ରାଜୁଡ଼ି, କାମୁଡ଼ି କିନ୍ତୁ କୁଣ୍ଡେଇ ଧରନ୍ତି ନାହିଁ କାହାକୁ । ରେଡ଼ର୍ୟାଗ୍ ରୁ ବୁଲୁ ଅର୍ଥାତ୍ ସ୍ପଷ୍ଟ ନାଲିଆ କନା ଦେଖେଇଲେ ସେ ରାଗିଯାଏ,

ଏ ଧାରଣା ବି ଭୁଲ୍ । ଷଷ୍ଠ, ଗାଈ, ମଇଁଷି ଇତ୍ୟାଦିଙ୍କର ରଙ୍ଗ ଚିହ୍ନିବାର ଶକ୍ତି ନାହିଁ । ଅଧିକାଂଶ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ପାଇଁ ଦୁଇଟା ରଙ୍ଗ—ଧଳା ଓ କଳା ।

ଆଜ୍ଞା ବାପା କହିଲ ନେଉଳ-ସାପ ଲଢ଼େଇ ସମୟରେ ସାପ ଯେତେବେଳେ ନେଉଳକୁ ମାରେ ନେଉଳ ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ବୁଢ଼ା



ଭିତରକୁ ପଶିଯାଇ ଚେରମୂଳ ଖାଇଦେଇ ପଳେଇ ଆସେ, ସେଇଥିପାଇଁ ସାପ ବିଷ ତାକୁ କାରୁ କରେ ନାହିଁ ।

ସେଭଳି ପ୍ରକୃତରେ ହୁଏ ନାହିଁ—ବୁଝେଇଲେ ବାପା । ସାପର ଚୋଟ ବାଜିଲେ ନେଉଳ ବଂଚିବ ନାହିଁ, ଅନେକ ସମୟରେ ସାପ



ନେଉଳ ଲଢ଼େଇରେ ନେଉଳ ବି ମରିଯାଏ କିନ୍ତୁ ଅଧିକାଂଶ ସମୟରେ ନେଉଳ ଜିତେ କାରଣ ସେ ବହୁତ କ୍ଷୀପ୍ର । ସାପ ଚୋଟ ମାରିବା ମାତ୍ରେ ସେ ଡେଇଁପଡ଼ି ଘୁଞ୍ଚିଯାଏ ଓ ଅନେକ ଚୋଟ ମାରି ମାରି ସାପ କ୍ଳାନ୍ତ ହୋଇଗଲା ପରେ ସେ ତା ମୁଣ୍ଡକୁ ପଛଆଡୁ ଧରିପକାଏ ।

ଆଛା ଝିଙ୍କ କିମିତି ତୀର ମାରେ କହିଲ ?

ଝିଙ୍କ ତୀରମାରେ ନାହିଁ, ଝିଙ୍କ ଉପରେ ଆକ୍ରମଣ ହେଲେ ସେ ଫୁଲିଯାଏ, ତା ଦେହର ତୀର ଗୁଡ଼ା ଟାଙ୍କୁରି ଉଠେ ଓ ଯେହେତୁ ତୀରଗୁଡ଼ାର ପଛକୁ ମୁହଁ ସେ ବୁଲିପଡ଼ି ପଛୁଆ ଦୌଡ଼େ ଆକ୍ରମଣକାରୀ ଆଡ଼କୁ । ଯେହେତୁ ବାଘର ପ୍ରକୃତି ପଛଆଡୁ ଆକ୍ରମଣ କରିବା ଝିଙ୍କ ଆକ୍ରମଣ ସମୟରେ ତା ଦେହରେ ତୀର ଲାଗିଯାଏ ।

ଆଛା ବାପା ଏକଥା କ'ଣ ସତ, ଇଗଲ ଚଢ଼େଇ ବୁଢ଼ା ହେଇଗଲେ ଉଚ୍ଚଜାଗାରୁ ଡେଇଁପଡ଼ି ଆମ୍ବୁହତ୍ୟା କରେ ?

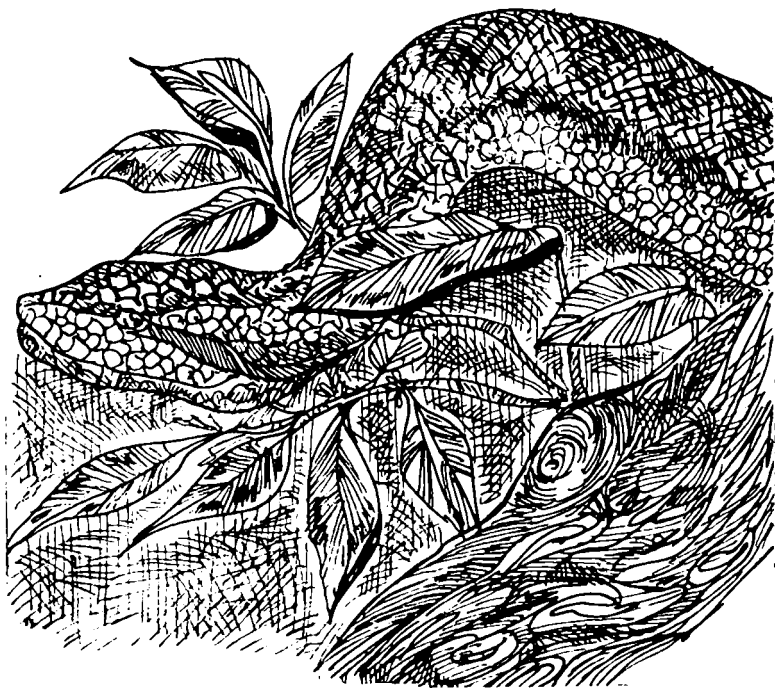
ଅନେକ କିସମର ଇଗଲ ଚଢ଼େଇ ଅଛନ୍ତି, ଯେଉଁମାନେ ଉଚ୍ଚ ପାହାଡ଼ ସନ୍ଧିରେ ରହନ୍ତି । ଅତି ବୁଢ଼ା ହେଲେ ଶିକାର ନକରିପାରି ଦୁର୍ବଳ ହେଇ ଯାଆନ୍ତି । କିନ୍ତୁ ଭୋକରେ ଆଉଟୁ ପାଉଟୁ ହୋଇ ଉଡ଼ିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କଲାବେଳେ ଉଡ଼ି ନପାରି ପଡ଼ିଯାଆନ୍ତି ।

ତେବେ କୁମ୍ଭୀର, ବାଘ, ଭାଲୁ, ବଣମଣିଷ ଦେଖିଲାମାତ୍ରେ କାହିଁକି ଆକ୍ରମଣ କରନ୍ତି ?

ଏମାନେ ଦେଖିଲାମାତ୍ରେ ଆକ୍ରମଣ କରନ୍ତି ନାହିଁ, ପ୍ରକୃତରେ ବାଘ ମଣିଷକୁ ବହୁତ ଡ଼ରେ କିନ୍ତୁ କୌଣସି କାରଣ ଯୋଗୁଁ ଯଦି ଅକର୍ମଣ୍ୟ ହୋଇଯାଇଥାଏ ତେବେ ବାଧ୍ୟ ହୋଇ ମଣିଷ, ଗୋରୁ, ଛେଳିକୁ ଆକ୍ରମଣ କରେ । ସେଇଭଳି କୁମ୍ଭୀର—କୁମ୍ଭୀରର ଯଦି ପେଟ ପୂରିଥାଏ ତେବେ ସେ ଆକ୍ରମଣ କରେ ନାହିଁ । ଗଣ୍ଡା, ହିପୋ, ଇତ୍ୟାଦି ମଣିଷକୁ ଦେଖିଲେ ଦୂରକୁ ପଳେଇ ଯାଆନ୍ତି ।

ପିଲାମାନେ ଜାଣିରଖ ଯେ ଅଧିକାଂଶ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ପାଇଁ ଖାଦ୍ୟ ହେଲା ମାଂସ ଓ ସେମାନେ ଶିକାର କରନ୍ତି ବଞ୍ଚିରହିବା ପାଇଁ କିନ୍ତୁ

ମଣିଷ ପାଇଁ ଦୁଇଟା ନିର୍ବାଚନ - ଆମିଷ ଓ ନିରାମିଷ । ଆମେ  
ନିରାମିଷ ଖାଇବାର ସୁଯୋଗ ପାଇ ମଧ୍ୟ ଆମିଷ ଖାଉ ଓ ସେଥିପାଇଁ



ହଜାର ହଜାର ଜୀବଜନ୍ତୁକୁ ମାରୁ । ଥରେ ହିସାବ କରି ଦେଖ ତ,  
ମଣିଷମାନଙ୍କ ଦ୍ଵାରା ମାଛ, କୁକୁଡ଼ା, ଛେଳି, ମେଣ୍ଡା, ଗାଈ ଓ  
ଜଙ୍ଗଲର ଜୀବଜନ୍ତୁ ବର୍ଷକୁ କେତେ ମରନ୍ତି ଓ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ଦ୍ଵାରା  
କେତେ ମଣିଷ ମରନ୍ତି ? ଆମର ଜୀବଜନ୍ତୁକୁ ଡରିବାର ନାହିଁ ବରଂ  
ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କର ଆମେ ହଉଛୁ ପରମ ଶତ୍ରୁ ।

ତେବେ ଲୋକମାନେ ଜୀବଜନ୍ତୁକୁ ଏତେ ଡରନ୍ତି କାହିଁକି ?

ଏଇ ଡରଟା ଆମମାନଙ୍କ ମନରେ ରହିଯାଇଛି ହଜାର ହଜାର  
ବର୍ଷ ଧରି । ମଣିଷ ଯେତେବେଳେ ଜଙ୍ଗଲରେ ରହୁଥିଲା

ସେତେବେଳେ ଅନ୍ଧାର ହେଲାମାତ୍ରେ ହୁଏ ଅଜଣା ଭୟ ଓ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କୁ ଭୟ । ତେଣୁ ସେମାନେ ନିଆଁ ଜାଳି ଠୁଳ ହୋଇ ବସୁଥିଲେ । ଯଦିବା ମଣିଷ ଜଙ୍ଗଲ କିମ୍ବା ଗୁମ୍ଫାରେ ରହୁନାହିଁ ସେ ଭୟଟା ରହିଯାଇଛି ।

ମଣିଷ ଗଛରେ ରହି ଅଧକାଂଶ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କଠାରୁ ରକ୍ଷା ପାଉଥିଲା, ତାଳରେ ଝୁଲୁଥିଲା । ସେଇ ଝୁଲିବା ଅଭ୍ୟାସ ମଧ୍ୟ ଆମେମାନେ ରଖୁଛୁ ଦୋଳିରେ । ଛୁଆ ଜନ୍ମ ହେଲାମାତ୍ରେ ଦୋଳିରେ ଝୁଲେଇଲେ ସେ ଭଲପାଏ, ଅଥଚ ପଶୁମାନେ ଛୁଆମାନଙ୍କୁ ଝୁଲାଇ ନାହିଁ, କେବଳ ମାଙ୍କଡ଼ମାନେ ବସିବା ଅବସ୍ଥାରେ ଛୁଆକୁ ଧରି ଦେହକୁ ଦିପଟୁ ଘୂରାନ୍ତି ଓ ସେଇଟା ଛୁଆର ଝୁଲିବା ସାଙ୍ଗେ ସମାନ ହୁଏ ।

ମଣିଷ ସାପକୁ ବେଶି ଡରେ, କାରଣ ସେ ଗଛରେ ଓ ଗୁମ୍ଫାରେ ରହୁଥିଲା ଓ ଅନ୍ଧାରରେ ସାପକୁ ଠାବ କରିବା ଭାରି କଷ୍ଟ । ସେଇ ଭୟ ମଣିଷଙ୍କ ପୂର୍ବପୁରୁଷ ମାଙ୍କଡ଼ଙ୍କର ମଧ୍ୟ ଅଛି । ଥରେ ଗୋଟିଏ ଚିଡ଼ିଆଖାନାରେ ଗୋଟେ ବଡ଼ ସିଂପାଞ୍ଜି ଯନ୍ତ୍ରା ଭିତରୁ ବାହାରି ଆସିଲା ଓ ଯେତେ ଯାହାକଲେ ମଧ୍ୟ ଯନ୍ତ୍ରା ଭିତରକୁ ପଶିଲା ନାହିଁ, ଶେଷରେ ଚିଡ଼ିଆଖାନାର ପରିଚାଳକ ଗୋଟେ ବିଷହୀନ ସାପ ଧରି ସିଂପାଞ୍ଜି ଆଡ଼କୁ ଆଗେଇ ଆସିଲେ । ବାସ୍ ସେତିକିରେ ସିଂପାଞ୍ଜି ଭୟରେ ବୋବାଳି ପକେଇ ଯନ୍ତ୍ରାଭିତରକୁ ପଶିଗଲା ।

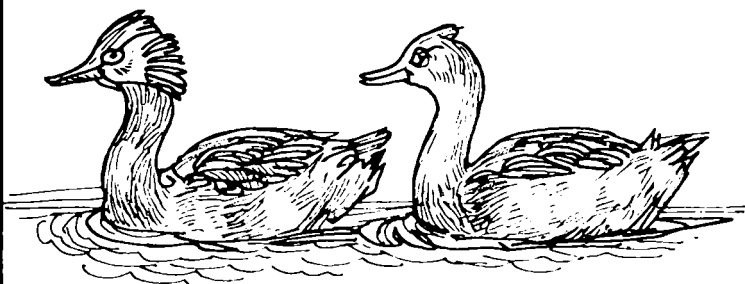
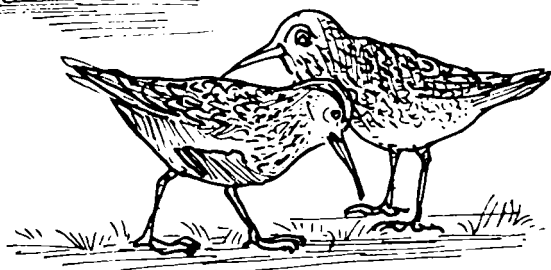
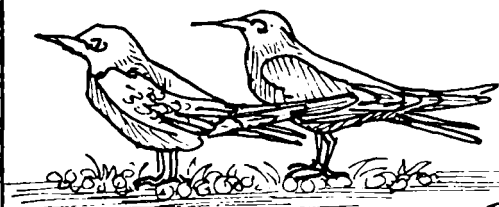
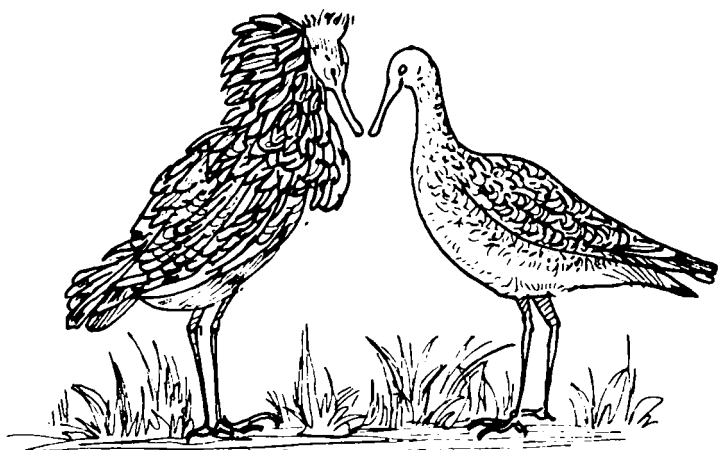
ତେବେ ଜୀବଜନ୍ତୁମାନେ ହିଂସ୍ର ନୁହଁନ୍ତି ? ପଚାରିଲେ ପିଲେ ।

ଆଦୌ ନୁହେଁ, ଲୋକମାନଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ପ୍ରତି ପନ୍ଦର ବର୍ଷରେ ଶହେ କୋଟି ବଢୁଛି, ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ପ୍ରତିବର୍ଷ ଲକ୍ଷଲକ୍ଷ ସଂଖ୍ୟାରେ କମୁଛି । ଏଥିରୁ କହିଲ ପିଲେ କିଏ ବେଶି ହିଂସ୍ର—ମଣିଷ ନା ଜୀବଜନ୍ତୁ ?

## ପ୍ରେମର ପରିପ୍ରକାଶ

ହଂସ ଜାତୀୟ ଚଢ଼େଇ ବୋବିନ୍ର ବେକ ଓ ପେଟ ଧଳା, ପିଠି କଳା, ଗୋଡ଼ ହଳଦିଆ । ପୁରୁଷ ଚଢ଼େଇଟି ଚାଲିଲା ନିଜର ସ୍ତ୍ରୀ ବାଛିବା ପାଇଁ, ମାଛ ବୋବିନ୍କୁ ଦେଖୁ ଆଗକୁ ଝୁଙ୍କି ପଡ଼ିଲା, ବେକ ଲମ୍ବେଇ ଦେଲା ଓ ଦୁଇତେଣା ଫଡ଼ଫଡ଼ କଲା । ମାଛ ଚଢ଼େଇଟି ଚୁପ୍‌ଚାପ୍ ବସି ରହିବା ଦେଖୁ ପୁରୁଷ ବୋବିନ୍ ରାଗରେ ତାକୁ ଦି'ଥର ଖୁମ୍ପି ଆଉ ଗୋଟିଏ ମାଛ ଚଢ଼େଇ ପାଖକୁ ଗଲା । ଏଥର ମାଛ ଚଢ଼େଇଟି ଦୌଡ଼ି ଆସିଲା ପାଖକୁ, ତାପରେ ଉଭୟେ ଗୋଡ଼କୁ ଗୋଡ଼ ମିଳେଇ କିଛି ସମୟ ନାଟିଲେ, ଏକା ସାଙ୍ଗେ ଝୁଙ୍କିଲେ, ଏକାସାଙ୍ଗେ ବେକ ସିଧା କଲେ ଓ ପରସ୍ପରକୁ ଆସ୍ତେ ଆସ୍ତେ ଖୁମ୍ପିଲେ । ତାପରେ ଦୁହେଁ ଖୁସିରେ ଉଡ଼ିଗଲେ ପ୍ରେମକରିବା ପାଇଁ ଓ ବସା ବାନ୍ଧିବା ପାଇଁ । ସେହିଭଳି ଆଲବଟସ ଚଢ଼େଇ ମାଛ ଚଢ଼େଇ ପାଖେ ଝୁଙ୍କିଲା ଓ ଉଭୟେ ନାଟିଲେ, କିନ୍ତୁ ଏଇ ନାଟ ଚାଲିରହିଲା ଅନେକ ଦିନ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ।

ଜୀବଜନ୍ତୁ, ପଶୁପକ୍ଷୀ ଜଗତରେ ପୁରୁଷ ବେଶି ଚେଷ୍ଟା କରେ ନିଜକୁ ସଜେଇ, ନାଟିକୁଦି, ଗୀତଗାଇ ଏବଂ ବେଳେବେଳେ ଭେଟି ନେଇ ସ୍ତ୍ରୀକୁ ଆକୃଷ୍ଟ କରିବା ପାଇଁ । ମୟୂର ପୁଞ୍ଜ ମେଲେଇ ନାଚେ ମୟୂରୀକୁ ଡାକିବା ପାଇଁ । ଅଷ୍ଟ୍ରେଲିଆର ବାଘାର ପକ୍ଷୀ ବସାକୁ ରଙ୍ଗିନ୍ ଫୁଲରେ ସଜାଏ, ବିଭିନ୍ନ ପକ୍ଷୀର ସ୍ଵରକୁ ଅନୁକରଣ କରି ସୁନ୍ଦର ସ୍ଵରରେ ବୋବାଏ ମାଛ ଚଢ଼େଇକୁ ଡାକିବା ପାଇଁ ।

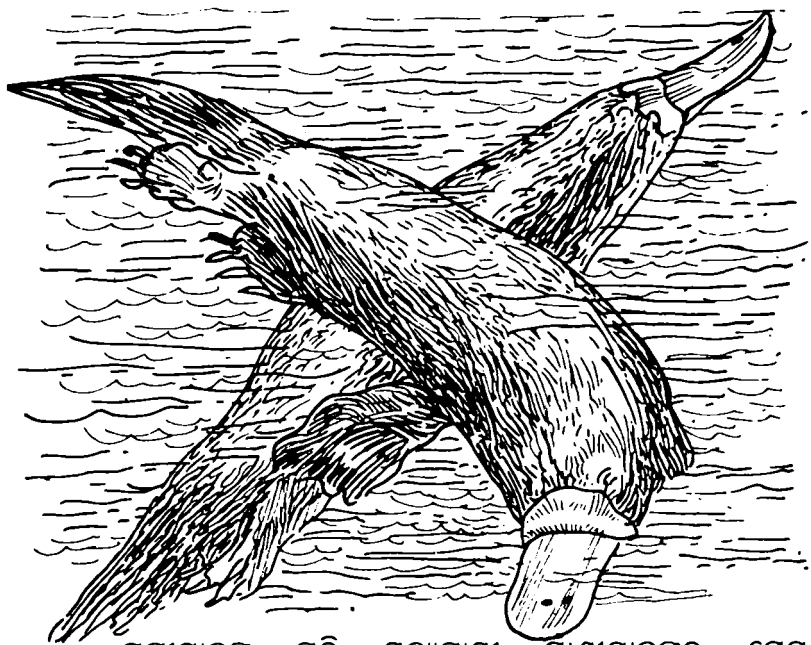


ସେମାନେ ବେଳେବେଳେ ପ୍ରତିଦ୍ୱନ୍ଦ୍ୱୀଙ୍କୁ ଚଢ଼ିବା ପାଇଁ ସ୍ୱତନ୍ତ୍ର ଭାବରେ ଶବ୍ଦ କରନ୍ତି । ଝିଝିକା ଅଲଗା କିସମର ବୋବାଏ, ବେଙ୍ଗ କ-କ କରେ, ମଶା ଭିନ୍ନ ସ୍ୱରରେ ଗୁଣୁଗୁଣୁ କରେ ଅପର ଲିଙ୍ଗକୁ ଆକୃଷ୍ଟ କରିବା ପାଇଁ ଓ ପ୍ରତିଦ୍ୱନ୍ଦ୍ୱୀଙ୍କୁ ସାବଧାନ କରିବା ପାଇଁ । ହରିଣ ଚାରିଦିଗକୁ ମୁହଁ କରି ଉଚ୍ଚ ସ୍ୱରରେ ବୋବାଏ, ସତେ ଯେମିତି କହୁଛି ସାବଧାନ ମୋ ଇଲାକାକୁ ଆଉ କୋଉ ପୁରୁଷ ହରିଣ ନଆସୁ । ଅଥଚ ହମିଙ୍ଗ୍ ବାର୍ଡ୍ ଆକାଶରେ ଉଡ଼େ, ତଳ ଉପର ହୁଏ, ଚକର ମାରେ, ବିଭିନ୍ନ ଢଙ୍ଗରେ ଦିଗ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରେ ମାଲ ପକ୍ଷୀକୁ ଖୁସି କରିବା ପାଇଁ ।

ପକ୍ଷୀ ଓ ଅନ୍ୟମାନେ ଯୌତୁକ ମଧ୍ୟ ଦିଅନ୍ତି । ଜଳଚର ପକ୍ଷୀ ସପାର୍ ମାଲ ପକ୍ଷୀକୁ ଖୁସି କରିବା ପାଇଁ ବସା ତିଆରି କରିବା ଜିନିଷ ଆଣି ଭେଟି ଦିଏ । ବସା ତିଆରି କରିବା ଜିନିଷ ପସନ୍ଦ ହେଲେ ମାଲ ପକ୍ଷୀ ଗ୍ରହଣ କରେ ଓ ଉଭୟେ ପ୍ରେମ କରନ୍ତି । ଡ୍ୟାନ୍ସ ଫ୍ଲାସ୍‌ଜର ଯୌତୁକ ଦବା ନୀତି ଆହୁରି ବିଚିତ୍ର । ମାଲ ପୋକକୁ ଖୁସି କରିବା ପାଇଁ ସେ ପୋକଟିଏ ଆଣେ ଓ ପୋକଟିକୁ ଅନ୍ୟ ଡ୍ୟାନ୍ସଫ୍ଲାସ୍‌ଜମାନେ ନିଜ ନିଜ ଦେହରୁ ସୂତା ବାହାର କରି ଭଲଭାବେ ଗୁଡ଼େଇ ଦିଅନ୍ତି ଯିମିତିକି ବାହାଘର ଭୋଜିକୁ ଗଲାବେଳେ ଉପହାରକୁ ପ୍ୟାକ୍ କରି ନିଆଯାଏ । ତାପରେ ପୁରୁଷ ଡ୍ୟାନ୍ସଫ୍ଲାସ୍‌ଜ ପ୍ୟାକେଟ୍‌ଟିକୁ ଧରିଯାଏ ମାଲ ଡ୍ୟାନ୍ସଫ୍ଲାସ୍‌ଜ ପାଖକୁ । ଅନେକ ପାଶ୍ଚାତ୍ୟ ଦେଶରେ ନିୟମ ଅଛି ଯେ ଉପହାର ଦେବା ସମୟରେ ପ୍ୟାକେଟ୍‌ଟିକୁ ଖୋଲି ଦିଆଯାଏ । ଡ୍ୟାନ୍ସଫ୍ଲାସ୍‌ଜ ସେଇଭଳି କୋକୁନ୍ ଖୋଲି ପୋକଟିକୁ ବାହାର କରିଦିଏ । ମାଲ ପୋକର ପସନ୍ଦ ହେଲେ ଯୌତୁକ ଗ୍ରହଣ କରି ପୁରୁଷ ଡ୍ୟାନ୍ସଫ୍ଲାସ୍‌ଜ ସହିତ ପ୍ରେମ କରେ ।

ଆଦିଏ ଫିଜାସ୍‌ର ଲମ୍ବା ଲମ୍ବା ପୁଛ, ସୁନ୍ଦର ବାଦାମୀ ରଙ୍ଗର ଚିତ୍ର, ଆଖି ବେଶ୍ ବଡ଼ ଓ ଗୋଲ । ବାଦାମୀ ରଙ୍ଗର ଆଖି

ଚାରିପଟେ ନୀଳ ରଙ୍ଗର ବଳୟ । ପୁଛରେ ଗୋଲ ଗୋଲ ଚିହ୍ନ ଠିକ୍  
ଆଖି ପରି । ମାଛ ପକ୍ଷୀକୁ ଆକର୍ଷଣ କରିବା ପାଇଁ ପୁରୁଷ ପକ୍ଷୀ ପୁଛ  
ମେଲେଇ ଦିଏ ଯିମିତିକି ଅସଂଖ୍ୟ ସୁନ୍ଦର ସୁନ୍ଦର ଆଖି ସବୁ  
ଦେଖାଯିବ । ତାପରେ ତାର ପନ୍ଦର ଫୁଟ ଗୋଲାକାର ଏରିଆରେ  
ଘୁରି ଘୁରି ନାଟିବ, ଦି'ଗୋଡ଼କୁ ଗୋଟାପରେ ଗୋଟା ଭୂଇଁରେ ଆସ୍ତେ  
ଆସ୍ତେ ପିଟି ସୁନ୍ଦର ଶବ୍ଦ କରିବ ଓ ତା ସାଙ୍ଗେ କୋମଳ ସ୍ଵରରେ  
ବୋବେଇବ । ମଝିରେ ମଝିରେ ଡେଣାକୁ ମେଲେଇ ହାଲଜମ୍ପ  
କରିବ ।



ପକ୍ଷୀମାନଙ୍କ ପରି ସ୍ତନ୍ୟପାୟୀ ପ୍ରାଣୀମାନଙ୍କର ପ୍ରେମ  
ପରିପ୍ରକାଶ ଏତେ ସୁନ୍ଦର ନୁହେଁ ଯଦିବା ସେମାନେ ପ୍ରେମ ପ୍ରକାଶ  
କରିବା ପାଇଁ ଡର । ପୁରୁଷ ପ୍ଲାଟିପସ୍ ମାଛ ପ୍ଲାଟିପସ୍ ସାଙ୍ଗରେ  
ସାଙ୍ଗ ହୋଇ ଘରରେ, ଅଣ୍ଡୁ ଲାଞ୍ଜ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଯୋଡ଼ିହୁଏ । ପୁରୁଷ  
ପ୍ଲାଟିପସ୍ ବେଳେବେଳେ ମାଛ ପ୍ଲାଟିପସ୍ ଲାଞ୍ଜଟାକୁ ଅଣ୍ଡରେ

ଚାପିଧରେ ଏବଂ ମାଛ ପ୍ଲାଟିପସ୍ ଫୁକାନଳୀ ପରି ପାଣିରେ ବାରମ୍ବାର  
ଓଲଟେ ।

ସେଇଭଳି ପୁରୁଷ ଝିଙ୍କ ମାଛ ଝିଙ୍କ ଚାରିପଟେ ଘଣ୍ଟା ଘଣ୍ଟା ଧରି  
ବୁଲେ, ଫୁଲିଯାଏ, ପାଟିରେ ପବନ ଶୋଷି ଫୁଙ୍କେ, ତାପରେ ଉଭୟେ  
ମିଛ ଲଢ଼େଇ କରନ୍ତି, ପରସ୍ପରକୁ କାମୁଡ଼ନ୍ତି, ରାମ୍ପନ୍ତି ।

ଜଙ୍ଗଲମାନଙ୍କରେ ହାତୀମାନଙ୍କ ମଧ୍ୟରେ ନିୟମ ଟିକେ ଅଲଗା ।  
ବେଳେବେଳେ ମାଛ ହାତୀ ବଡ଼ ବଡ଼ ଗାତ ଜାଗା ଦେଖି ତାକୁ  
ଆହୁରି ଗହିରା କରେ ଓ ସେଥିରେ କଞ୍ଚା କଅଁଳିଆ ଡାଳପତ୍ର ଓ ଫଳ  
ଆଣି ରଖି ବୋବାଏ । ବୋବାଳି ଶୁଣି ପୁରୁଷ ହାତୀ ପହଞ୍ଚେ ।

ହମ୍ବ୍ୟାକ୍ ବୋଲି ଏକ ତିମିମାଛ, ସେ ପାଣି ଭିତରେ  
ବୋବେଇଲେ ହଜାର କିଲୋମିଟର ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଶୁଭିବ । ପୁରୁଷ ଓ ମାଛ  
ତିମିମାଛ ଏକାସାଙ୍ଗେ ପହଞ୍ଚନ୍ତି ଓ ଉଭୟଙ୍କୁ ଲାଞ୍ଜରେ ବାଡ଼ାନ୍ତି,  
ବେଳେ ବେଳେ ଉଭୟେ ଉଭୟଙ୍କୁ ଟେକି ପାଣି ଉପରକୁ ଫୋପାଡ଼ି  
ଦିଅନ୍ତି ।

ପ୍ରେମ ପାଇଁ ପଶୁପକ୍ଷୀଙ୍କର ସଜବାଜ ମଧ୍ୟ ବହୁତ ହୁଏ । ଫପିନ୍  
ଚଢ଼େଇ ପ୍ରେମ ପ୍ରକାଶ କଲାପୂର୍ବରୁ ତା ଦେହର ରଙ୍ଗ ବଦଳିଯାଏ,  
ଥଣ୍ଡ ନାଲିଆ ହୋଇଯାଏ ଆଖି ଚାରିପଟେ ଲାଲ ରଙ୍ଗର ବଳୟ  
ହୋଇ ତାପରେ ତ୍ରିକୋଣ ହୁଏ, ପାଦ ଦୁଇଟା ଲାଲ ଚିକ୍‌ଚିକ୍  
ହୋଇଯାଏ । ସେଇଭଳି ଲାଫଲ୍ୟାଣ୍ଡ ଦେଶର ବଣିନ୍ ପୁରୁଷ ଚଢ଼େଇ  
ମୁଣ୍ଡ, ବେକ, ପେଟ ସୁନ୍ଦର ନେଲିଆ ରଙ୍ଗ ହୁଏ, ଲାଞ୍ଜ ରଙ୍ଗ ମଧ୍ୟ  
ବଦଳିଯାଏ । ଡ୍ରେକ୍ ମାଲାଡ଼ ଚଢ଼େଇର ପୁଞ୍ଜ ବାଦାମୀ ରଙ୍ଗରୁ ନୀଳ  
ଓ ବାଇଗେଣୀ ରଙ୍ଗ ହୋଇଯାଏ । ଗ୍ରୀପଥ୍ ଚଢ଼େଇର ପୁଞ୍ଜ ଲାଲ,  
ନୀଳ ଓ ବାଇଗେଣୀ ରଙ୍ଗ ହୋଇଯାଏ ।

ଡାଇଉରସ୍ ଏକ ହଂସ ଜାତୀୟ ପୁରୁଷ ଚଢ଼େଇର ରଙ୍ଗ ବଦଳି  
ନୀଳ ସବୁଜ ଓ କଳା ମିଶ୍ରିତ ହୋଇ ମାଛ ଚଢ଼େଇଠାରୁ ଶହେଗୁଣରୁ



ଅଧିକା ଭଲହୁଏ । ଆଉ ଏକ ପ୍ରକାର ଡାଇଉରସ୍ ଚଢ଼େଇର ମୁଣ୍ଡ ହୋଇଯାଏ ନେଲିଆ ରଙ୍ଗ, ତା ତଳକୁ ହଳଦିଆ, ତାପରେ ଘନନୀଳ, ପିଠି ବାଦାମୀ, ପେଟ ଗୋଲାପୀ ଓ ପୁଛ ଧଳା ଅଥଚ ମାଛ ଚଢ଼େଇ ରଙ୍ଗ ପିଠି ବାଦାମୀ ଓ ବାକି ଅଂଶ ଧଳା ହୋଇଯାଏ ଓ ପ୍ରେମ ସରିବାର କିଛିଦିନ ପରେ ପୁରୁଷର ରଙ୍ଗ ପୂର୍ବପରି ଫେରିଆସେ । ବଡ଼ ଶିଘ୍ରାରର ଶିଘ୍ର ଉଠେ ପ୍ରେମ ସମୟରେ । ସେଇଭଳି ବଣକୁକୁଡ଼ାର ଲାଞ୍ଜ ବହୁତ ଲମ୍ବା ହୋଇଯାଏ । ଖୁରଲସର ଦାନ୍ତ ବଢ଼ିଯାଏ ।

ବେଳେବେଳେ ପଶୁପକ୍ଷୀମାନେ ନିଜର ଦୁର୍ବଳତା ଲୁଚେଇବା ପାଇଁ ଚାହାନ୍ତି । ଗଲ୍ ଚଢ଼େଇ ଧଳା ତରତର କିନ୍ତୁ କଳାମୁଣ୍ଡିଆ ଗଲ୍ ଚଢ଼େଇ ମଧ୍ୟ ଅଛନ୍ତି । ସେମାନେ ପ୍ରେମ ସମୟରେ ବହୁ ସମୟ ପଛକୁ ପଛ ହୋଇ ଠିଆ ହୁଅନ୍ତି କାରଣ ଲାଜରେ ନିଜର ପୋଡ଼ା ମୁହଁ ପୁରୁଷ ଓ ସ୍ତ୍ରୀ ଉଭୟ ଉଭୟଙ୍କୁ ଦେଖାଇବା ପାଇଁ ଚାହାନ୍ତି ନାହିଁ ।

□□

## କେତେ ରଙ୍ଗ କେତେ ଢଙ୍ଗ

ଗୋବିନ୍ଦା-ମୁକୁନ୍ଦା ଶିକାର କରିବାପାଇଁ ଯାଇ ଲଢ଼େଇ ଲାଗିଲେ, ଦୁଇଜଣଙ୍କ ଶିକାର ଗୋଟିଏ ଥିଲା, କେହି ପଛକୁ ହଟିଲେ ନାହିଁ, ଶିକାର ତା ବାଟେ ବାଟେ ଗଲା, ଅଥଚ ଏମାନଙ୍କ ଲଢ଼େଇ ସହଜରେ ସରିଲାନାହିଁ । ଉଭୟ ଉଭୟଙ୍କ ଆଡ଼କୁ ମାଡ଼ି ଆସିଲେ, ମୁହଁକୁ ମୁହଁ ଲଗେଇ ଠେଲିଠେଲି ହେଲେ, ଆଗ ଗୋଡ଼ରେ ପରସ୍ପରକୁ ରାମୁଡ଼ିବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା କଲେ କିନ୍ତୁ ବେଶି ସମୟ ଚେଷ୍ଟା କରିବା ବିପଦ ଯେହେତୁ ଡାଳରୁ ଖସିପଡ଼ିବା ଭୟ । ଦୁଇ ଏଣୁଥ ଗୋବିନ୍ଦା ମୁକୁନ୍ଦାଙ୍କ ଠେଲିଠେଲି ଚାଲିଥିଲାବେଳେ ଗୋବିନ୍ଦା ଆଉ ଜଣଙ୍କ ଥୋଡ଼ିକୁ କାମୁଡ଼ିଦେଲା । ମୁକୁନ୍ଦା ଦେଖିଲା ଆଉ ନିଷ୍ଠାର ନାହିଁ ତା ଦେହ ରଙ୍ଗ ସବୁଜ କିନ୍ତୁ ସେ କଳା ପଡ଼ିଗଲା । ମୁକୁନ୍ଦାର ରଙ୍ଗ କଳା ପଡ଼ିଯିବା ଦେଖି ଗୋବିନ୍ଦା ଜାଣିଲା ଯେ ସେ ଆତ୍ମସମର୍ପଣ କଲା ତେଣୁ ଆଉ ଆକ୍ରମଣ କରିବା ଦରକାର ନାହିଁ । ଅନେକ ଏପରି ଜନ୍ତୁ ଅଛନ୍ତି ଲଢ଼େଇ ଜିତିଲେ ହାରିଥିବା ଜନ୍ତୁଟିକୁ ଦଣ୍ଡ ଦିଅନ୍ତି ନାହିଁ । ତେବେ ଲଢ଼େଇ ଜିତିଲେ ବୋଲି ଦେଖାଇବାକୁ ହେବ । ଲଢ଼େଇରେ ଜିତି ଗୋବିନ୍ଦା ତା ଦେହର ସବୁଜ ରଙ୍ଗ ପୂରାପୂରି ଦେଖେଇଲା, ତା ଦେହ ବିଶେଷକରି ଛାତି ଫୁଲେଇ ଦେଲା ଓ ଚାରିଆଡ଼କୁ ବୀର ଦର୍ପରେ ଅନେଇଲା । ବିଚରା ମୁକୁନ୍ଦା ସେଇଭଳିଆ କଳାପଡ଼ି ଗଛ ଡାଳ ତଳକୁ ଝୁଲିପଡ଼ି ରହିଗଲା ।

ବୁଝିଲ ପିଲେ ଏଣୁଥ ବିଭିନ୍ନ ସମୟରେ ବିଭିନ୍ନ ରଙ୍ଗ ବଦଳାଏ ଓ ଦେହର ଆକୃତି ମଧ୍ୟ ବଦଳାଏ । ସାପ ଏଣୁଥକୁ ଖାଇବା ପାଇଁ

ଆସିଲେ ଏଣୁଥ ସଁ ସଁ ଶବ୍ଦକରି ବେକ ପୁଲେଇ ଦିଏ, ନିଃଶ୍ଵାସ ନେଇ ଦେହକୁ ବଡ଼ କରିଦିଏ । ସାରା ଦେହରେ ହଠାତ୍ ବିଭିନ୍ନ ରଙ୍ଗର ଦାଗ ବାହାରିପଡ଼େ, ମୁହଁ ଲାଲ୍ କରି ଏଣୁଥ ପାଟିକୁ ମେଲାକରି ସାପର ମୁକାବିଲା କରେ । ସାପ ଭାବିଥିଲା ଏଣୁଥକୁ ଖାଇବ ବୋଲି କିନ୍ତୁ ଏ କ'ଣ ! ଏଣୁଥର ନୂଆ ରଙ୍ଗ ନୂଆ ଢଙ୍ଗ ଦେଖୁ ସେ ଜାଣିପାରେ ନାହିଁ ଏ ଜନ୍ତୁଟା କ'ଣ, ବିଚଳିତ ହୋଇ କ'ଣ କରିବ କ'ଣ କରିବ ଚିନ୍ତା କଲାବେଳକୁ ଏଣୁଥ ଚମ୍ପଟ୍ । ଏଣୁଥ ବେଳେବେଳେ ରାଗିଯାଏ, ରାଗିଲେ ରଙ୍ଗ ବଦଳାଏ, ରଙ୍ଗ ଶେତା ପଡ଼ି ଦେହରେ ଟିପା ବାହାରି



ପାଟି ମେଲେଇ ଏଣୁଥ ଜଣେଇଦିବା ପାଇଁ ଚାହେଁ ଯେ ସେ ରାଗିଛି । କିନ୍ତୁ ପୁରୁଷ ମାଛ ଏଣୁଥକୁ ଖୁସି କରିବା ପାଇଁ ସାରା ଦେହକୁ ବିଭିନ୍ନ ରଙ୍ଗରେ ଚିତ୍ରିତ କରିଦିଏ ।

ଆଉ ଗୋଟିଏ କଥା ପିଲେ—ଏଣୁଥର ଆଖି ବଡ଼ ବିଚିତ୍ର । ଏଣୁଥର ଆଖିପତା ଗୋଲ ଆକାରର, ଗୋଲାକାର ପତା ମଝିରେ ଛୋଟିଆ ଗର୍ଜରେ ଆଖିର ଯବକାତ ଥାଏ । ଏଇ ଆଖିର ଯବକାତ ଏଭଳି ଭାବେ ଗଠିତ ଯେ ଏଣୁଥ ତା ଶିକାରର ଠିକ୍ ଦୂରତା

ଜାଣିପାରେ । ପୁଣି ଦି'ଟି ଆଖି ଏଭଳିଆ ଯେ ସେ ଦି'ଟା ଅଲଗା ଅଲଗା ଭାବେ ଦୃଷ୍ଟି ପକାନ୍ତି । ତମେମାନେ ଜାଣିଚ ପିଲେ କେତେକ ପକ୍ଷୀ ସେମାନଙ୍କ ଡୋଳାକୁ ଉପର ତଳ, ବାଁ ଡାହାଣ କରି ପାରନ୍ତି ନାହିଁ ଯଥା ପେଟା । ତା ଆଖି ଦି'ଟା ଗାଡ଼ିର ଲାଇଟ୍ ପରି, ତେଣୁ ସବୁଆଡ଼କୁ ଦେଖିବା ପାଇଁ ସେ ମୁଣ୍ଡକୁ ଉପର ତଳ ବାଁ ଡାହାଣ କରେ । ଆମେମାନେ ଦୁଇ ଡୋଳାକୁ ଏକାସାଙ୍ଗେ ବାଁ କିମ୍ବା ଡାହାଣ କରୁ ଆଉ ଯୋଉମାନଙ୍କର ଆଖିଡୋଳା ଭିତରେ ସମତା ନଥାଏ ତାଙ୍କୁ ଆମେ ଟେରା କହୁ । କିନ୍ତୁ ଏଣୁଥ ହେଉଚି ଟେରା ମାଷର, ସେ ବାଁ ଡୋଳାରେ ଦେଖେ ଗୋଟେ ଆଡ଼କୁ ଓ ଡାହାଣ ଡୋଳାରେ ଦେଖେ ଆଉ ଗୋଟେ ଆଡ଼କୁ । ଏଣୁଥର ରଙ୍ଗ ବଦଳିବା ଯିମିତି ବିଚିତ୍ର କଥା ସିମିତି ଦୁଇ ଡୋଳାକୁ ଅଲଗା ଅଲଗା ଭାବେ ଚାଲନା କରିବା, ଡୋଳାକୁ ଘୂରେଇ ସବୁ ଆଡ଼େ ଏକାସାଙ୍ଗେ ଦେଖି ପାରିବା ଓ ଶିକାରର ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଦୂରତା ଜାଣିପାରିବା ଦ୍ଵିତୀୟ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ କଥା । ଏହା ବ୍ୟତୀତ ଆଉ ଗୋଟିଏ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ କାମ କରେ ଏଣୁଥ ।

କ'ଣ ? ପଚାରିଲେ ପୁଅ ଓ ଜନି ।

ଏଣୁଥର ଜିଭ ବଡ଼ ବିଚିତ୍ର, ରବରକୁ ଟାଣି ସାନବଡ଼ କଲାଭଳିଆ ସେ ତା ଜିଭକୁ ଚାହିଁଲେ ଲମ୍ବେଇ ପାରିବ ଚାହିଁଲେ କମେଇ ବି ପାରିବ । ତା ଜିଭର ଅଗଟା ମୋଟା ଓ ଅଠାଳିଆ । ଶିକାରକୁ ଦେଖିଲେ ଏଣୁଥ ପ୍ରଥମେ ଦୂରତାଟା ନିଶ୍ଚୟ କରେ ତା ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ କେତେ କୋଣରେ ଜିଭକୁ ଛାଡ଼ିବାକୁ ହେବ ତା ବିଚାର କରେ ଓ ସେଇ ଅନୁସାରେ ନିଜ ଦେହକୁ ପଛ ଦି ଗୋଡ଼ରେ ଭାର ଦେଇ ଉଠେଇ ଦିଏ ଓ ଯେତିକି ଦୂରରେ ଶିକାର ଥାଏ ଜିଭକୁ ସେତିକି ଲମ୍ବା କରି ଦୁମ୍ବକରି ଜିଭକୁ ଛାଡ଼େ ।

ଜିଭ ଦି'ଟା କାମ କରେ—ଶିକାର ଦେହରେ ବାଜିବା ମାତ୍ରେ

ସେ ଅବଶ ଓ ଚକିତ ହୋଇପଡ଼େ ଏବଂ ତାପରେ ଜିଭର ଅଠାଳିଆ ଅଗରେ ଶିକାରଟା ଲଟକି ରହେ । କାଳେ ଛଟପଟ ହେଇ ଖସିଯିବ ଏଣୁଥ ଯେତିକି ସ୍ଥିତରେ ଜିଭ ଛାଡ଼ିଥାଏ ସେତିକି ସ୍ଥିତରେ ଜିଭକୁ ଫେରେଇ ନିଏ । ଜିଭ ସାଙ୍ଗେ ଶିକାରଟା ଫେରିଯାଏ ପାଟି ଭିତରକୁ ।

ଜିଭ ଛାଡ଼ିବା ଓ ଜିଭ ଭିତରକୁ ନବାରେ ଏଣୁଥର ଦି'ପ୍ରକାର ମାଂସପେଣୀ କାମ କରେ । ଜିଭରେ ଗୋଲ ଓ ଲମ୍ବାଳିଆ ଆକାରରେ ଦୁଇ ପ୍ରକାର ମାଂସପେଣୀ ଥାଏ । ଛାଡ଼ିବା ସମୟରେ ଗୋଲ ମାଂସପେଣୀ ସଙ୍କୁଚିତ ହୋଇଯାଏ ଓ ଲମ୍ବା ମାଂସପେଣୀ ସାମନାକୁ ଟାଣିହେଇଯାଏ । ଜିଭ ଛାଡ଼ିବା ଓ ବାହାରି ଆସିବା ଏତେବେଗରେ ହୁଏ ଯେ ଦେଖିବା କଷ୍ଟ । ପୁଣି ଏ ଜିଭର ଲମ୍ବା ଦେଖିଲେ ବଡ଼ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ଲାଗେ । ପାଟି ଭିତରେ ଥିବା ଜିଭଟା ଲମ୍ବା ହୋଇଯାଇ ଏଣୁଥର ଦୈର୍ଘ୍ୟଠୁଁ ଦେହଗୁଣ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ବଢ଼ିଯାଏ ଓ ପୁଣି ଫେରିଆସି ପାଟି ଭିତରେ ରହିଯାଏ ।

ଏଣୁଥର ଆଉ ଏକ ଢଙ୍ଗ ବେଶ୍ ମଜାଳିଆ । ଆଫ୍ରିକାରେ ଏକପ୍ରକାର ଏଣୁଥ ଅଛନ୍ତି ସେମାନେ ଦେଖିବା ପାଇଁ କଳା, ଦେହସାରା ରିବିରିବି ଓ ପାଟି ଭିତର ଧଳା ଓ ଚାରିପାଖ ଲାଲ୍ । ବିପଦ ଦେଖିଲେ ଏଣୁଥମାନେ ଫୁଲିଯାଇ ଦୁଇଗୁଣା ହେଇଯାଆନ୍ତି, ପାଟିଟାକୁ ବଡ଼ ଥିଆଁ କରିଦିଅନ୍ତି । ପାଟି ଭିତର ଲାଲ ଟକଟକ ଦୃଶ୍ୟ ସାଙ୍ଗକୁ ସି-ସି ଶବ୍ଦ ଶୁଣି ଆଫ୍ରିକା ଦେଶର ଲୋକେ ଭାବନ୍ତି ଯେ ଏଣୁଥକୁ ଛୁଇଁବା ଭାରି ବିପଦ । କୌଣସି ସାପ ଯଦି ଚଟକରି ଧରିଦେଲା ତେବେ ଅଲଗା କଥା କିନ୍ତୁ ମୁହାଁମୁହିଁ ଆକ୍ରମଣ କରି ଏଣୁଥକୁ ମାରିବା କଷ୍ଟ ।

ଆଉ ଏକ ପ୍ରକାର ଏଣୁଥ ଥାଆନ୍ତି ଯେଉଁମାନେ ଦାଦାଗିରି ଦେଖେଇବା ପାଇଁ ଭଲ ପ୍ରାଥାନ୍ତି । ସେମାନେ ଚାହାଁନ୍ତି ତାଙ୍କଠାରୁ ଦୁର୍ବଳ ଓ ସାନ ଏଣୁଥ ତାଙ୍କୁ ଖାତିର କରୁ । ବଡ଼ ଏଣୁଥ ସାନ

ଏଣୁଥୁକୁ ଦେଖିଲେ ଦେହକୁ ଟେକି ମୁଣ୍ଡକୁ ହଲାଇ ଓ ତାପରେ ରଙ୍ଗ ବଦଳାଇ । ସାନ ଏଣୁଥ ବଡ଼ ଏଣୁଥର ଆକୃତି ଓ ବିଭିନ୍ନ ରଙ୍ଗ ଦେଖି କଳନା କରିନିଏ (ନାହିଁରେ ବାପା ଯାକୁ ପାରିହେବ ନାହିଁ) । ବଡ଼ ଏଣୁଥର ଦାଦାଗିରି ସେ ମାନିଯାଏ, ବଡ଼ ଏଣୁଥ ପାଟି ମେଲା କରିଥାଏ ସାନ ଏଣୁଥ ମୁଣ୍ଡ ତଳକୁ କରିଦିଏ । ବଡ଼ ଏଣୁଥ ଦେହର ଚକ୍ଚକ୍ ରଙ୍ଗ ଦେଖାଏ ସାନ ଏଣୁଥମୁଣ୍ଡ ଶେତା ପଡ଼ିଯାଏ । ବାସ୍ ଆଉ ଲଢ଼େଇ ଦରକାର ପଡ଼େନାହିଁ ।

ଏଣୁଥର ଏତେ ବୁଦ୍ଧି ? ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ହେଇ ପଚାରିଲେ ପୁପୁ ଓ ଇନି ।

□□

## ଚାଳଭାଇ ଯିବା

ବାପାଙ୍କ ସାଙ୍ଗେ ପୁଅ, ଜନି ଚିଲିକା ବୁଲି ଯାଇଥିଲେ, ଦୂର ଦେଶମାନଙ୍କରୁ ଆସିଥିବା ଅନେକ ଚଢ଼େଇ ଦେଖୁଥିଲେ । ପୁଅ ଜନିଙ୍କ ପ୍ରଶ୍ନ ଥିଲା—ଖାଲି କ’ଣ ଚଢ଼େଇମାନେ ଦୂରଦେଶକୁ ଯାଆନ୍ତି । ବାପା ମନେ ପକେଇଲେ—ମୁଁ ପରା ତୁମକୁ ସାଲମନ୍ ମାଛ କଥା କହିଥିଲି, ମନେ ନାହିଁ ? ତେବେ ବହୁତ ରକମର ମାଛ ଜୀବଜନ୍ତୁ ଅଛନ୍ତି ଯେଉଁମାନେ ଦୂରସ୍ଥାନକୁ ଯାଆନ୍ତି ଓ ଫେରିଆସନ୍ତି । ସାଲମନ୍ ମାଛ ଭଳି ଇଲମାଛ ସରୁ ଆଉ ଲମ୍ବା, ଦେଖିବାକୁ ସାପଭଳି । ସେମାନେ ହଜାର ହଜାର କିଲୋମିଟର ଚାଲିଯାଆନ୍ତି । ସାଲମନ୍ ମାଛ ନଈରୁ ଆସେ ସମୁଦ୍ରକୁ ଓ ଫେରିଆସେ ନଈକୁ କିନ୍ତୁ ଇଲମାଛ ସମୁଦ୍ରରୁ ଯାଏ ନଈକୁ ଓ ନଈରୁ ଫେରିଆସେ ସମୁଦ୍ରକୁ । ଆମେରିକାର ଦକ୍ଷିଣରେ ସାଲଗାସୋ ସମୁଦ୍ର ଯାହାର ଆଖପାଖରେ ପଶ୍ଚିମ ଭାରତ ଦ୍ଵୀପପୁଞ୍ଜ ଅବସ୍ଥିତ । ସମୁଦ୍ରର ପତର ଶହରୁ ଦୁଇହଜାର ଫୁଟତଳେ ଇଲମାଛ ଅଣ୍ଟାଦିଏ । ଅଣ୍ଟାରୁ ଲାଉଁ ହୁଏ, ସେଣ୍ଟିମିଟରରୁ ସାନ ଲାଉଁ ସମୁଦ୍ରରୁ ଚାଲନ୍ତି ଦୂରସ୍ଥାନକୁ, କେହି କେହି ପଶ୍ଚିମ ଦ୍ଵୀପପୁଞ୍ଜରୁ ଭୂମଧ୍ୟସାଗରରେ ପଶନ୍ତି ଏବଂ ସେନ୍, ଫ୍ରାନ୍ସ, ଗ୍ରୀସର ବିଭିନ୍ନ ନଦୀକୁ ଯାଆନ୍ତି, ଦଳେ ଇଂଲଣ୍ଡକୁ ଯାଆନ୍ତି ଆଉଦଳେ ନରୱେ, ସୁଇଡେନ୍, ଫିନ୍ଲ୍ୟାଣ୍ଡର ନଦୀକୁ ଯାଆନ୍ତି ଓ ସବୁଠୁଁ ଦୂର ପଥକ ରୁଷିଆର ନଦୀଭିତରକୁ ପଶନ୍ତି । ଏମାନେ ହେଲେ ପୂର୍ବ ପଥକ କିନ୍ତୁ ପଶ୍ଚିମ ପଥକମାନେ ଆମେରିକା, କାନାଡ଼ା, ଗ୍ରୀନ୍‌ଲ୍ୟାଣ୍ଡ ନଦୀରେ ପଶନ୍ତି । ସୁଦୂର କୃଷ୍ଣସାଗରକୁ ପଶିବାର ମଧ୍ୟ ନଜିର ଅଛି ।

ଲାର୍ତ୍ତାମାନେ ପହଁରୁଥିବା ସମୟରେ ରାସ୍ତାରେ ଖାଦ୍ୟ ଖାଆନ୍ତି, ତାଙ୍କ ଆକୃତି ବଢ଼େ ଓ ତିନିଚାରି ମିଳିମିଶର ଲମ୍ବାର ଲାର୍ତ୍ତା ନଈରେ ପହଞ୍ଚିଲା ବେଳକୁ ଦୁଇ ତିନିବର୍ଷ ଲାଗିଯାଏ ଓ ଲମ୍ବା ସାଙ୍ଗେ ତିନିପୁଟ ପାଖାପାଖି ହୋଇଯାଏ । ନଈରେ ପହଞ୍ଚିଲା ପୂର୍ବରୁ ଇଲ୍‌ମାଛର କଣ୍ଟା ସହିତ ଦିଶେ, ନଈରେ ପଶିବାର କିଛିମାସ ପରେ ଦେହ ହଳଦିଆ ହୋଇଯାଏ ଓ ତାପରେ ରଙ୍ଗ ରୂପାପରି ଚକଚକ କରେ । ଇଲ୍‌ମାଛ ଯୌବନ ପ୍ରାପ୍ତିହେଲାବେଳକୁ ଅଢ଼େଇବର୍ଷ ଲାଗିଯାଏ । ବେଳେବେଳେ ସମୁଦ୍ରରେ ପହଁରୁ ପହଁରୁ ଛଅ ସାତବର୍ଷ ବୟସ ହୋଇଯାଏ । ଅନେକ ଇଲ୍‌ମାଛ ସାତହଜାର କିଲୋମିଟର ଅଧିକ ଦୂରତା ଅତିକ୍ରମ କରିବାର ପ୍ରମାଣ ଅଛି । ସାଲମନ ମାଛ ନଈରେ ଗଲାସମୟରେ ପଥର ଉପରେ ଡେଇଁଡେଇଁ ଜଳପ୍ରପାତ ଅତିକ୍ରମ କରେ କିନ୍ତୁ ଇଲ୍‌ମାଛର କୌଶଳ ଅଲଗା ପ୍ରକାର । ଜଳପ୍ରପାତକୁ ଡେଇଁ ଅତିକ୍ରମ କରିବାର କଷ୍ଟ ନକରି ସେ କୂଳକୁ ପଳେଇ ଆସେ ଓ ସାପପରି ମାଟିରେ ଘୁଷୁରି ଘୁଷୁରି ଜଳପ୍ରପାତର ସେପାଖକୁ ଚାଲିଗଲା ପରେ ପୁଣି ପାଣିରେ ପଶିଯାଏ । ନଈରେ କିମ୍ବା ପୋଖରୀରେ ବହୁବର୍ଷ ରହିବାପରେ ଅଣ୍ଡାଦେବା ସମୟ ହେଲେ ସମୁଦ୍ରକୁ ଫେରିଆସେ ଯେଉଁଠି ସେମାନେ ଅଣ୍ଡା ଦିଅନ୍ତି ଓ ଅଣ୍ଡା ଦେବା ପରେ ମାଛଟି ମରିଯାଏ ।

ବହୁତ ବଡ଼ବଡ଼ ମାଛ ମଧ୍ୟ ସମୁଦ୍ର ଯାତ୍ରାକରନ୍ତି । ତିମିମାଛମାନେ ହଜାର ହଜାର ମାଇଲ ଅତିକ୍ରମ କରି ଦୂରସ୍ଥାନକୁ ଯାଆନ୍ତି । ଉତ୍ତର ମେରୁରୁ ନୀଳ ତିମିମାଛ ଶୀତଦିନେ ବାହାରିଆସେ ଓ ଇଉରୋପ କୂଳ ଅତିକ୍ରମ କରି ଆଫ୍ରିକା କୂଳକୁ ଆସେ ଓ ପୁଣି ଫେରିଯାଏ । ସମୁଦ୍ର ସିଲ୍ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ସ୍ଥାନକୁ ସବୁବର୍ଷ ଯାଏ ନାହିଁ କିନ୍ତୁ ଶହ ଶହ କିଲୋମିଟର ଦୂରସ୍ଥାନକୁ ଚାଲିଯାଏ । ସମୁଦ୍ର ଖାରଲସ୍ ଦୂରସ୍ଥାନକୁ ଯିବାପାଇଁ ବରଫ ଖଣ୍ଡର ପିଛା କରେ ।



ବେଳେବେଳେ ବରଫଖଣ୍ଡ ଉପରେ ସେ ଚଢ଼ି ଶୋଇରହେ ଓ ବରଫଖଣ୍ଡ ତାକୁ ଟାଣିନେଇଯାଏ ବହୁଦୂର ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ । ନାଲିଆ ଓ ନୀଳତିନି ଆଲାସ୍କା ଅଞ୍ଚଳରୁ ଶୀତଦିନେ ଚାଲିଆସେ ଆମେରିକାର କୂଳକୁ । କେହି କେହି ପଲେଇ ଆସନ୍ତି ଆଫ୍ରିକା କୂଳକୁ, ଅନ୍ୟକେହି କ୍ୟୁବା ଅଞ୍ଚଳକୁ । ଶୀତଦିନେ ଖାନ୍ସପଦାର୍ଥ ଅଭାବ ହୁଏ, ପାଣି ସ୍ଥାନେ ସ୍ଥାନେ ଜମାଟ ବାନ୍ଧିଯାଏ, ତେଣୁ ଉପଯୁକ୍ତ ସମୟରେ ତିନିମାସ ଚାଲିଯାଏ ଅପେକ୍ଷାକୃତ ଉଷ୍ମ ପାଣି ଓ ଖାଦ୍ୟ ଯୋଉଠି ବେଶି ମିଳେ ।

ଏଇ ମାଛମାନେ ଏକୃଟିଆ ଯାଆନ୍ତି ?—ପଚାରିଲା ଜନି ।

—ନା, ସେମାନେ ଦଳଦଳ ହୋଇ ବହୁସଂଖ୍ୟାରେ ଯାଆନ୍ତି ।

—ଆଉ କିଏ ଏମିତି ଯାଆନ୍ତି ?

ଆଉ ଗୋଟିଏ ଉଦାହରଣ ହେଉଛି ବଲଗା ହରିଣ, ଯେଉଁମାନେ ତୁନ୍ଦ୍ରା ଅଞ୍ଚଳରେ ରହନ୍ତି । ଶୀତଦିନ ଆସିଲେ ବଲଗା ହରିଣମାନେ ଘାସ ଓ ଶିଉଳି ପାଆନ୍ତି ନାହିଁ ଓ ଏକାସାଙ୍ଗେ ହଜାର ହଜାର ସଂଖ୍ୟାରେ ତୁନ୍ଦ୍ରାର ବରଫ ଅଞ୍ଚଳରୁ ସବୁଜ ଅଞ୍ଚଳକୁ ଆସନ୍ତି । ଶହ ଶହ ମାଇଲ୍ ଅତିକ୍ରମ କରି ସେମାନେ ଆସନ୍ତି ଖାଦ୍ୟ ତଲାସରେ ।

ସେମାନେ କେତେ ସଂଖ୍ୟାରେ ଆସନ୍ତି ?—ପଚାରିଲା ପୁପୁ ।

ବେଳେବେଳେ ଅଶୀନବେ ହଜାର ବଲଗା ହରିଣ ଏକାସାଙ୍ଗେ ଆସିବାର ଜଣାଯାଇଛି । ଆଫ୍ରିକାର ସେରେଞ୍ଜି ଅଞ୍ଚଳରେ ଏଇ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କର ଦୂରଯାତ୍ରା ଖୁବ୍ ସୁନ୍ଦର ଭାବେ ଦେଖିହୁଏ । ସେରେଞ୍ଜିରେ ନୁ ଜାତୀୟ ହରିଣ, କେନ୍ଦ୍ରା ମିଶି ପ୍ରାୟ ପାଞ୍ଚଲକ୍ଷ ଜନ୍ତୁ ଦକ୍ଷିଣ ସେରେଞ୍ଜି ଛାଡ଼ି ଏକାସାଙ୍ଗେ ଯାଆନ୍ତି ଉତ୍ତର ସେରେଞ୍ଜିକୁ । ଉତ୍ତର ସେରେଞ୍ଜିରେ ସେତେବେଳେ ବେଶ୍ ସବୁଜ କ୍ଷେତ୍ର, ପାଣି ବି ଅଛି । ସେଇଠି ଜନ୍ତୁଗୁଡ଼ିକ ରହନ୍ତି ବର୍ଷାଦିନ

ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ । ବର୍ଷା ଆସିବା ପୂର୍ବରୁ ଜେବ୍ରା ଓ ହରିଣମାନେ ଏକା ସାଙ୍ଗେ ଫେରିଆସନ୍ତି । ଯିବାଆସିବା ସମୟରେ ମଧ୍ୟ ଅନେକ ଛୁଆଜନ୍ମ କରନ୍ତି । ଛୁଆଜନ୍ମ ହେଲାମାତ୍ରେ ଅନେକ ହରିଣ ତାକୁ ଘେରି ରହନ୍ତି, ମା ହରିଣ ଛୁଆକୁ ଚାଟେ ଯାହାଦ୍ୱାରା କି ଛୁଆ ମା'ର ଦେହ ବାସ୍ନା ସାଙ୍ଗେ ପରିଚିତ ହୋଇଯାଏ । ଗଧୁଆ ବିଲୁଆ ଦୂରରୁ ଥାଇ ନିଘା ରଖୁଥାନ୍ତି ଟିକିଏ ଅସତର୍କ ହେଲେ ଦୌଡ଼ିଆସି ଛୁଆକୁ ଟେକି ନେଇଯିବେ । କିନ୍ତୁ ନୁମାନେ ସବୁଆଡ଼େ ନିଘା ରଖୁଥାନ୍ତି, ଅଧଘଣ୍ଟେ ମାତ୍ର ଜଗିବା କଥା । ଅଧେଘଣ୍ଟେ ହେଲାମାତ୍ରେ ଛୁଆ ଉଠିପଡ଼ି ମା' ପଛେ ପଛେ ଚାଲେ ଓ ଯାତ୍ରା ଚାଲୁରହେ ।

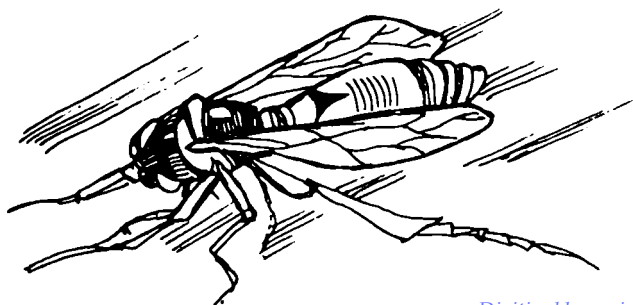
ଦକ୍ଷିଣ ଆଫ୍ରିକାର ହରିଣକୁ ସ୍ତ୍ରୀଜୀବକ୍ କହନ୍ତି । ୧୯୮୬ ମସିହାରେ ସେ ହରିଣମାନେ ଖରାଦିନ ପୂର୍ବରୁ ଯାଉଥିଲେ ଦୂରସ୍ଥାନକୁ । ସେମାନଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ଏତେ ଥିଲା ଯେ ଦୁଇଶହ କିଲୋମିଟର ଲମ୍ବା ଓ କୋଡ଼ିଏ କିଲୋମିଟର ଓସାର ଆକାରରେ ସେମାନେ ଯାଉଥିଲେ, ଅଯାଜ ଲଗେଇଲେ ଦଶଲକ୍ଷରୁ ବେଶି ହେବ ବୋଲି କହିହେବ । ଆସ୍ତେ ଆସ୍ତେ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା କମିଗଲା, ଆମେ ମଣିଷମାନେ ନିର୍ଦ୍ଦୟ ହୋଇ ତାକୁ ମାରିଲୁ । ଏବେ ଦକ୍ଷିଣ ଆଫ୍ରିକାରେ ସ୍ତ୍ରୀଜୀବକ୍ ସଂଖ୍ୟା ବଢ଼ିଲାଣି କାରଣ ସରକାର ଓ ସର୍ବସାଧାରଣ ସେମାନଙ୍କର ସୁରକ୍ଷା କରନ୍ତି ଓ ହଜାର ହଜାର ସଂଖ୍ୟାରେ ସେମାନେ ଯାଆନ୍ତି ଦୂର ସ୍ଥାନକୁ ।

ଏସିଆର ସ୍ତେପସ୍ ଅଞ୍ଚଳରେ ସାଇଗା ବୋଲି ଏକ ହରିଣ ରହନ୍ତି, ସାଇଗାଗୁଡ଼ିକ ବେଶ୍ ଛୋଟ, ଦେଖିବାକୁ ମେଣ୍ଟାପରି । ଖାଇବା ପଦାର୍ଥ ତଳାସରେ ସେମାନେ ଶୀତଦିନେ ହଜାର ହଜାର ସଂଖ୍ୟାରେ ଯାଆନ୍ତି ଦୂରସ୍ଥାନକୁ ।

ଆଜ୍ଞା ବାପା, ପୋକମାନେ ଯାଆନ୍ତି କି ନାହିଁ ?—ପଚାରିଲା ଜନି ।

ହଁ, ପୋକମାନେ ବି ଯାଆନ୍ତି । ଉତ୍ତର କାନାଡାରୁ ମୋନାର୍କ ପ୍ରଜାପତିମାନେ ଲକ୍ଷଲକ୍ଷ ସଂଖ୍ୟାରେ କାନାଡା ଅତିକ୍ରମ କରି, ଆମେରିକା ଦେଶ ଅତିକ୍ରମ କରି ମେକ୍ସିକୋରେ ପହଞ୍ଚନ୍ତି । ସେଇଠି ଶୀତଦିନେ ଗଛଉପରେ ଶୋଇଯାଆନ୍ତି । ଶୀତ ସରିଲେ ଫେରନ୍ତି ଓ ରାସ୍ତାରେ ରହି ରହି ଅଣ୍ଡା ଦିଅନ୍ତି । ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟର କଥା ଯେଉଁ ପ୍ରଜାପତି ଯାଇଥିଲା ସେ ସିନା ଫେରିଆସିବ କିନ୍ତୁ ଅଣ୍ଡାରୁ ଛୁଆହୋଇ ସେ ବି ଉଡ଼ିଚାଲେ କାନାଡା ଆଡ଼କୁ । ଫେରିବା ବାଟରେ ନୂତନ ପ୍ରଜାପତିଟି ପୁଣି ଅଣ୍ଡାଦିଏ ଓ ତା ଛୁଆ ଉଡ଼ିଚାଲେ କାନାଡା ଆଡ଼କୁ । ଅର୍ଥାତ୍ ଜେଜେବାପା ଯଦି କାନାଡାରେ ଛାଡ଼ିଯାଇଥିବା ଛୁଆ ମେକ୍ସିକୋ ଫେରିବା ବାଟରେ ମରେ (ବୟସ ହେବାରୁ), ତା'ପୁଅ ମରି ଓ ଶେଷକୁ ନାତି ଫେରିଆସେ ଜନ୍ମସ୍ଥାନକୁ । ହଜାର ହଜାର କିଲୋମିଟର ରାସ୍ତା ପ୍ରଜାପତିମାନେ କେମିତି ଖୋଜି ବାହାର କରନ୍ତି ଓ ପୁଣି ଫେରି ଆସନ୍ତି ତା ବଡ଼ ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟର କଥା । ଆଫ୍ରିକାରେ ଏକପ୍ରକାର ପିମ୍ପୁଡ଼ି, କଳା ଓ ବେଶ୍ ବଡ଼ । ଲକ୍ଷ ଲକ୍ଷ ସଂଖ୍ୟାରେ ସେମାନେ ବାହାରନ୍ତି ନୂଆ ସ୍ଥାନକୁ । ରାସ୍ତାରେ ଯାହା ପାଆନ୍ତି ଖାଇଯାଆନ୍ତି । ପିମ୍ପୁଡ଼ିମାନେ ଆସିବାର ଦେଖିଲେ ଜୀବଜନ୍ତୁ ରାସ୍ତାଛାଡ଼ି ପଳାନ୍ତି । ଶହଶହ ମାଇଲ୍ ଅତିକ୍ରମ କରି ପିମ୍ପୁଡ଼ିମାନେ ବାଟରେ ଦଳଦଳ ବସାବାନ୍ଧି ରହିଯାଆନ୍ତି ।

ପିମ୍ପୁଡ଼ି, ପ୍ରଜାପତି ବହୁତ ଛୋଟ, ସେମାନେ ଲକ୍ଷଲକ୍ଷ ସଂଖ୍ୟାରେ କିଭଳି ଏକାସାଙ୍ଗେ ନିଷ୍ଠୁରି ନିଅନ୍ତି, ଗୋଟିଏ ମାର୍ଗରେ ଯାଆନ୍ତି ଓ ଏକାସାଙ୍ଗେ ଫେରନ୍ତି ଭାବିଲେ ଭାରି ଆଶ୍ଚର୍ଯ୍ୟ ଲାଗେ ।



## ପେଟାର କରାମତି

ଅନେକ ଜୀବଜନ୍ତୁ ନିଜକୁ ରକ୍ଷା କରିବା ପାଇଁ ରାତିରେ ବସାରୁ କିମ୍ବା ଗାତରୁ ବାହାରନ୍ତି ନାହିଁ । ସେଥିରୁ କେତେକ ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାର ଛଳନା କରନ୍ତି । ଶିକାରୀ ପଶୁପକ୍ଷୀମାନେ ମଧ୍ୟ କିଛି କମ୍ ନୁହଁନ୍ତି, ସେମାନେ ଏଭଳିଭାବେ ଛଳନା କରନ୍ତି ଯେ ତାଙ୍କ ଲୁଚିବା କେହି ଜାଣିପାରନ୍ତିନି । ପେଟାମାନେ ରାତିରେ ଶିକାର କରନ୍ତି ତେଣୁ ଦିନବେଳେ ଚୁପ୍‌ଚାପ୍ ବସି ରହନ୍ତି କାରଣ ଦିନବେଳେ ତାଙ୍କ ପ୍ରତି ବିପଦ ଛିଆଣ ଓ ବାଜପକ୍ଷୀଠାରୁ । ସେମାନେ କୋରଡ଼ରେ, ଗାତରେ, ଘନ ବୃକ୍ଷଲତାରେ ଲୁଚି ରହନ୍ତି । ଦିନବେଳେ ପେଟାକୁ ଅନ୍ୟ ଚଢ଼େଇମାନେ ଗୋଡ଼ାନ୍ତି ଯଦିବା ଚଢ଼େଇମାନଙ୍କୁ ମାରିବା ପାଇଁ ସେ ସକ୍ଷମ । କିନ୍ତୁ ସେମାନେ ଏକତ୍ରିତ ହେଲେ ପେଟା କଥା ଛାଡ଼ି ଛିଆଣ ବାଜପକ୍ଷୀ ମଧ୍ୟ ଡରି ଯାଆନ୍ତି । କାଉପଲ ଛିଆଣଙ୍କୁ ଡଢ଼ିବା ଅନେକ ସମୟରେ ଦେଖାଯାଏ, ସେଇଭଳି ବୃକ୍ଷତାଳରେ ବସିଥିବା ପେଟାକୁ ମଧ୍ୟ ସେମାନେ ଗୋଡ଼ାନ୍ତି । ସେମାନଙ୍କଠୁଁ ରକ୍ଷା ପାଇବା ପାଇଁ ପେଟା ଦିନବେଳେ ଲୁଚି ରହେ । ଯେଉଁ ଜନ୍ତୁମାନେ କେବଳ ରାତିରେ ବାହାରନ୍ତି ସେମାନଙ୍କୁ ଶିକାର କରିବା ବ୍ୟବସ୍ଥା ପ୍ରକୃତି ନ ଲାଗିଥିଲେ ସେମାନଙ୍କ ସଂଖ୍ୟା ବହୁତ ବଢ଼ିଯାଆନ୍ତା—ପେଟା ସେମାନଙ୍କୁ ଶିକାର କରି ଆତ୍ମମାନଙ୍କର ବହୁତ ଉପକାର କରେ ।

ପେଟା କେତେରକମ ଜାଣିତ ?

ଦଶ ପନ୍ଦର ରକମର ହେଇଥିବ—ଫିଲେ ଅନୁମାନ କଲେ ।

ନା, ଅତିକମ୍ରେ ଶହେ ତିରିଶ ରକମର ପେଟା ଅଛନ୍ତି ସାରା

ପୃଥ୍ବୀରେ । ଘରଚଟିଆ ସାଇଜର ପେଟାଠୁଁ ଆରମ୍ଭ କରି ବିରାଟ  
ଇଗଲ ଭଳି ପେଟା ମଧ୍ୟ ଦେଖିବାକୁ ମିଳନ୍ତି । ସମସ୍ତେ ରାତିରେ  
ଶିକାର କରିନ୍ତି କେବଳ ତୁମ୍ବାଦେଶର ପେଟାଙ୍କୁ ଛାଡ଼ି । ତୁମ୍ବାଦେଶର  
ପେଟାଙ୍କୁ ଦିନରେ ଶିକାର କରିବାକୁ ପଡ଼େ କାରଣ ଧଳାଭାଲୁକୁ ଛାଡ଼ି  
ଆଉ କେହି ରାତିରେ ବାହାରନ୍ତି ନାହିଁ । ରାତିରେ ଶିକାର କରୁଥିବା  
ପେଟାମାନଙ୍କ ମଧ୍ୟରୁ ଛୋଟ ପେଟା (ଏଲଫ ପେଟା) ପ୍ରଜାପତି ଓ  
ଯୋକ ଖାଇ ସବୁଷ୍ଟ ହୁଏ ଅଥଚ ଇଗଲ ପେଟା ଛୋଟ ହରିଣ ମାଙ୍କଡ଼  
ମାରିଦିଏ । ଏମିତି ବି ପେଟା ଅଛନ୍ତି ଯେଉଁମାନେ ରାତିରେ ପାଣିରୁ  
ମାଛ ମାରନ୍ତି ।

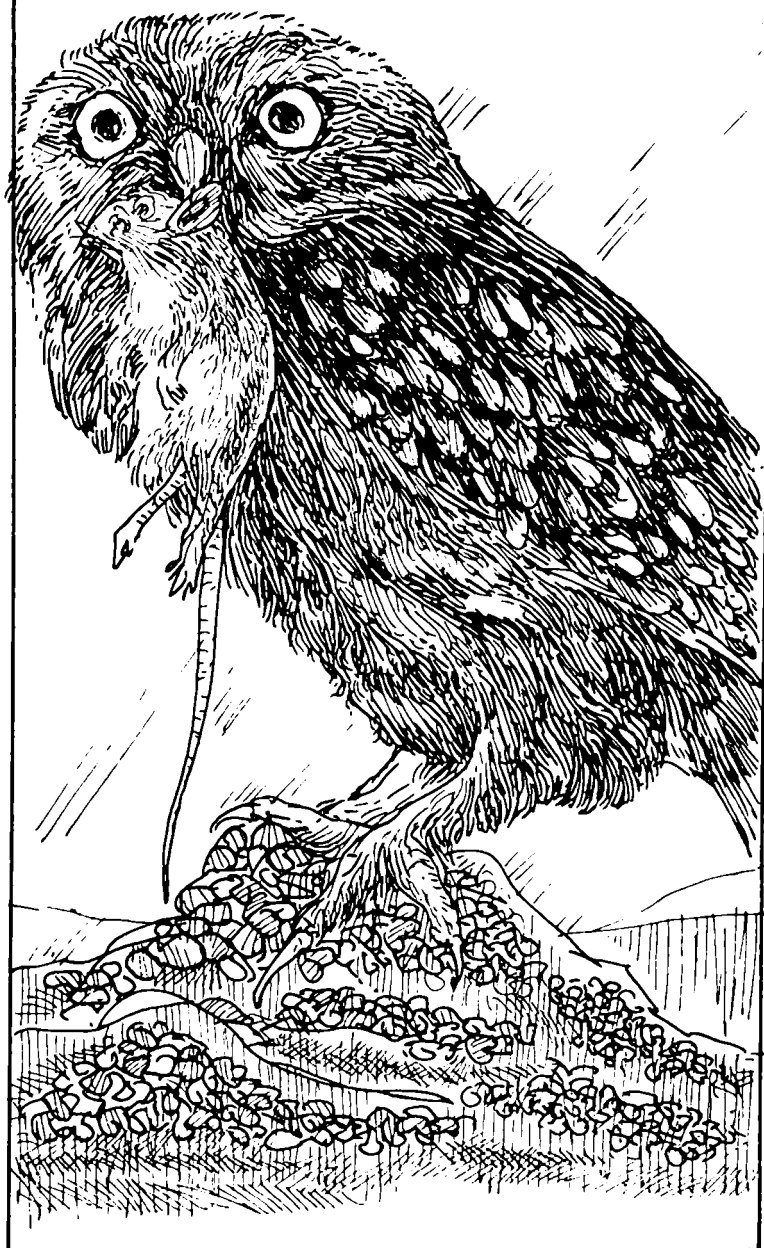
ପେଟାମାନଙ୍କର ଆଖି ମୁଣ୍ଡର ସାମ୍ନାରେ, ଆଖିର ଗଠନ ଏମିତି  
ଯେ ଦୂରତା ସେମାନେ ଠିକ୍ ମାପି ପାରନ୍ତି । ସାଧାରଣତଃ  
ପକ୍ଷୀମାନଙ୍କ ପାଇଁ ଏହା ନିହାତି ଦରକାର ନହେଲେ ଉଡୁଥିବା କିମ୍ବା  
ଧାଉଁଥିବା ଶିକାରକୁ ଧରିହବ କେମିତି ? ଅନେକ ପକ୍ଷୀମାନଙ୍କର  
ଆଖି ଓ ବେକର ଗଠନ ଏପରି ଯେ ସେମାନେ ଆଗପଛ ସବୁ  
ଦେଖିପାରନ୍ତି । ପଛ ଦେଖିବା ନିହାତି ଦରକାର କାରଣ ଅଧିକାଂଶ  
ଆକ୍ରମଣ ପଛରୁ ହୁଏ । ପେଟାର ଆଖି ଏପରି ଯେ ଦୃଷ୍ଟି କେବଳ  
ସାମ୍ନାକୁ କିନ୍ତୁ ସେ ବେକ ପଛକୁ ମୋଡ଼ିପାରେ 'ତେଣୁ ପେଟା ଶିକାର  
ଓ ଆକ୍ରମଣକାରୀ ଉଭୟଙ୍କୁ ଦେଖିପାରେ । ପେଟାର ଆଖି ଦି'ଟା  
ମୁଣ୍ଡ ତୁଳନାରେ ବଡ଼ ଅଥଚ ସ୍ଥିର । ତୋଳା ଏପଟ ସେପଟ ହେଲେ  
ପାରେନାହିଁ ତେଣୁ ପେଟା ସବୁବେଳେ ବେକ ତଳ ଉପର ଏପଟ  
ସେପଟ କରୁଥାଏ । ସତେ ଯେମିତି ମୁଣ୍ଡ ଚୁଙ୍ଗାରୁଟି । ପୁଣି ତା ଆଖି  
ଏମିତି ଯେ ବେଶି ଆଲୁଅ ହେଲେ କମିଯାଏ ଓ ଅନ୍ଧାରରେ ପୂରାପୂରି  
ଖୋଲିଯାଏ । କିଟିକିଟି ଅନ୍ଧାରରେ ମଧ୍ୟ ପେଟା ଦେଖିପାରେ ।

କେବଳ ଦେଖିଲେ ଶିକାର କରିହବ ନାହିଁ ଶୁଣିବା ମଧ୍ୟ  
ଦରକାର । ପେଟାର ଶୁଣିବା ଶକ୍ତି ପ୍ରବଳ । ଜଙ୍ଗଲରେ ଘାସ ଗଛ

ଭିତର ଦେଇ ଯେତେବେଳେ ମୁଷାଟିଏ ଯାଏ ତା ପୁଣି ଅନ୍ଧାରରେ, ଯେତା ଜାଣେ କେମିତି ? ତା କାନ ଦି'ଟା ବଡ଼ ବିଚିତ୍ର ଭାବେ ଖଞ୍ଜା ହୋଇଛି । ଆମର କାନ ମୁଣ୍ଡର ଦୁଇପାଖରେ ସମାନ ଭାବରେ ଥାଏ କିନ୍ତୁ ଯେତାର ଦୁଇକାନର ସମତା ନଥାଏ । ଅର୍ଥାତ୍ ଯଦି ଗୋଟିଏ କାନ ଆଖିଠାରୁ ଇଞ୍ଚେ ପଛକୁ ଓ ଟିକେ ତଳକୁ ତ ଆରକାନଟି ଆଖିଠାରୁ ଅଧିକ ଦୂରକୁ ଓ ଟିକେ ଉଚ୍ଚକୁ । ତାଦ୍ୱାରା ଯେତା ଆଗପଛ ଉଭୟ ଆତ୍ମ ଶୁଣିପାରେ ।

ସାମାନ୍ୟ ଖୁବ୍ କରି ଶବ୍ଦ ହେଲେ, ଯେତା ଶବ୍ଦଟା କୋଉ ଦିଗରୁ ଆସୁଛି ଜାଣିପାରେ ଓ ଶବ୍ଦ ଅନୁସାରେ ବେକକୁ ଯଥାଭାବେ ବଙ୍କାକରି ନିଘ୍ରାବରେ । ଶିକାର କୋଉଠି ଅଛି ଜାଣିଲା ମାତ୍ରେ ଯେତା ଘନ ଅନ୍ଧକାର ମଧ୍ୟରେ ଉଡେ କିନ୍ତୁ ଉଡିବା ପାଇଁ ସଂପୂର୍ଣ୍ଣ ନିରବତା ରକ୍ଷା କରେ । ସାଧାରଣତଃ ପକ୍ଷୀମାନେ ଉଡିଲେ ଡେଣା ଓ ପର ଫଡ଼ଫଡ଼ ଶବ୍ଦ କରି ଉଡନ୍ତି କିନ୍ତୁ ଯେତାର ଡେଣା ଓ ପର ଏଭଳି ଯେ ସେ ଉଡିଲେ ଆଦୌ ଶବ୍ଦ ହୁଏନା । ଅନ୍ୟପକ୍ଷୀମାନେ ଯଥା ହଂସ ଓ ଇଗଲ ଉଡିଲା ସମୟରେ ବହୁତ ଶବ୍ଦ ହୁଏ ।

ଶିକାରକୁ ସେ ଧରେ ଗୋଡ଼ରେ । ତା'ର ଗୋଡ଼ରେ ଚାରିଟା ଆଙ୍ଗୁଠି, ଗୋଡ଼ର ମାଂସପେଶୀ ଭାରି ଶକ୍ତ ପୁଣି ଆଙ୍ଗୁଠିରୁ ତିନୋଟି ସାମ୍ରାକୁ, ଗୋଟିଏ ପଛକୁ ଓ ଆଙ୍ଗୁଠିର ନଖ ବେଶ୍ ଟାଣ ଅଧା ଗୋଲାକୃତି ଓ ଛୁଞ୍ଚୁଭଳିଆ ତୀକ୍ଷଣ । ଯେତା ଉଡିବା ସମୟରେ ଦିଟା ନଖ ସାମ୍ରାକୁ, ଦି'ଟା ନଖ ପଛକୁ କିନ୍ତୁ ତାଳରେ ବସିବା ସମୟରେ ତିନିଟା ନଖ ଆଗକୁ ଓ ଗୋଟିଏ ନଖ ପଛକୁ ରହେ । ଜନ୍ତୁକୁ ଧରିବା ସମୟରେ ଦୁଇ ଗୋଡ଼ରେ ଆଠଟି ନଖ ବ୍ୟବହାର କରି ଏମିତି ଟାଣ ଭାବେ ଚିପିଦିଏ ଯେ ଶିକାରଟି ସାଙ୍ଗେ ସାଙ୍ଗେ ମରିଯାଏ । ଯେତାର ଅଳ୍ପ ବ୍ୟବହାର ହୁଏ ଜନ୍ତୁକୁ ଚିରି ଖାଇବା ପାଇଁ; ମାରିବା ପାଇଁ ଏହାର କମ୍ ବ୍ୟବହାର ହୁଏ ।



ପେଟାର ସାହସ କମ୍ ନୁହେଁ, ସାପକୁ ମଧ୍ୟ ସେ ମାରିଖାଏ ଯଦିବା ସେ ଜାଣିଛି ସାପ ତା ଦେହରେ ଗୁଡ଼େଇ ହେଇଯିବ । ସାପକୁ ଦେଖିଲେ ପେଟା ଲକ୍ଷ୍ୟ କରେ ତା ମୁଣ୍ଡକୁ, ଥରେ ମୁଣ୍ଡକୁ ଗୋଡ଼ରେ ଚିପିଦେଲେ ସାପ ମରିଯାଏ । ବେଳେବେଳେ ଯେହେତୁ ସାପ ତୀବ୍ର ଗତିରେ ଡେଇଁ ଡେଇଁ ଯାଏ ପେଟା ତା ମୁଣ୍ଡକୁ ଲକ୍ଷ୍ୟ କରି ଡାଇଭ୍ ମାରିବା ସତ୍ତ୍ୱେ ପିଠି କିମ୍ବା ଲାଞ୍ଜକୁ ଧରେ । ସାପ ଚମକି ପଡ଼ି ଓଲଟି ପଡ଼େ ଓ ଗୁଡ଼େଇ ହବା ପାଇଁ ଚେଷ୍ଟା କରେ, ଆଉ ଗୋଡ଼ରେ ପେଟା ତା ବେକକୁ ଚିପିଦିଏ, ସର୍ବଶେଷରେ ଅଳ୍ପ ବ୍ୟବହାର କରି ସାପକୁ ଚିପେ । ଅଧିକାଂଶ ସମୟରେ ସାପ ମରେ ଓ ପେଟାର ବେଶ୍ କିଛି ଦିନରୁ ଖାଦ୍ୟ ମିଳିଯାଏ ।

ପେଟାର ଭୟ ଅନ୍ୟ ବଡ଼ ବଡ଼ ପକ୍ଷୀଙ୍କୁ ସେଥିପାଇଁ ସେ ଦିନରେ ଲୁଚିକରି ରହେ । ପିଗିମ୍ ଅଉଲ୍ ବୋଲି ଏକ ରକମର ପେଟା ଅଛନ୍ତି ତାଙ୍କ ମୁଣ୍ଡ ପଛଆଡ଼େ ବଡ଼ ବଡ଼ ଆଖି ଭଳିଆ ଦି'ଟା ଚିହ୍ନ ଥାଏ, ତେଣୁ ସେ ନିର୍ଭୟରେ ଦିନବେଳା ଡାଳ ଉପରେ ବସିରହେ । ତାକୁ ଶିକାର କରିବା ପାଇଁ ଆସୁଥିବା ପକ୍ଷୀ ଆଗରୁ ଆସିଲେ ଦେଖେ ଦି'ଟା ଆଖି ପୁଣି ପଛକୁ ଫେରିଯାଇ ଦେଖେ ଦି'ଟା ଆଖି—କ'ଣ କରିବ ଚିନ୍ତା କରୁକରୁ ପେଟା ଚମ୍ପଟ୍ ମାରେ ।

ପେଟା କ'ଣ ଅଶୁଭ ?—ପଚାରିଲେ ପୁପୁ ଓ ଜନି ।

ଏକଦମ୍ ଭୁଲ୍ ଧାରଣା କହିଲେ ବାପା । ପେଟା ଯେତିକି ପୋକ, ମୂଷା ଓ ଅନ୍ୟାନ୍ୟ କ୍ଷତି କରୁଥିବା ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କୁ ମାରେ ଅନ୍ୟ କେହି ସେଭଳି କରନ୍ତି ନାହିଁ । ତେଣୁ ମଣିଷର ବହୁ ଉପକାରୀ ପକ୍ଷୀ ହଉଛି ପେଟା ।



## ପୁସ୍ତକ ସଂପର୍କରେ ...

ଶ୍ରୀ ବିପିନ ବିହାରୀ ମିଶ୍ରଙ୍କ ଦ୍ଵାରା ଲିଖିତ ଏହି “ବିଚିତ୍ର ଜୀବନକୁ” ପୁସ୍ତକଟି ଓଡ଼ିଆ ଶିଶୁ ସାହିତ୍ୟକୁ ଏକ ଅନବଦ୍ୟ ଅବଦାନ । କାରଣ, ଏହାର ବିଷୟବସ୍ତୁରେ ଥିବା ତଥ୍ୟ କେବଳ ଯେ ଶିଶୁମାନଙ୍କ ଲାଗି ଉଦ୍ଦିଷ୍ଟ, ତା ନୁହେଁ, ବୟସ୍କମାନଙ୍କ ଲାଗି ମଧ୍ୟ ଉଦ୍ଦିଷ୍ଟ । କିନ୍ତୁ ଏହାର ଭାଷା ଓ ଶୈଳୀ ଶିଶୁମାନଙ୍କ ମନକୁ ଛୁଇଁଲା ଭଳି ସରସ ଓ ବୋଧଗମ୍ୟ ।

ଏଥିରେ ବିଭିନ୍ନ ପକ୍ଷୀ ଓ ଜୀବଜନ୍ତୁଙ୍କ ଜୀବନଧାରା ଓ ଶୈଳୀ ବେଶ୍ ସୁନ୍ଦର ଭାବରେ ବର୍ଣ୍ଣନା କରାଯାଇଛି । ସେମାନଙ୍କ ଜୀବନଚର୍ଯ୍ୟାକୁ ମନନଶୀଳ ଦୃଷ୍ଟିଭଙ୍ଗୀ ନେଇ ଲେଖକ ଗଭୀର ଭାବରେ ଅନୁଧ୍ୟାନ କରିଛନ୍ତି ଓ ତାକୁ ଅତି ନିଖୁଣ ଭାବରେ ପରିବେଷଣ କରିଛନ୍ତି ।

ଦେଶବିଦେଶର ପଶୁପକ୍ଷୀମାନଙ୍କର ଜୀବନଚର୍ଯ୍ୟା ଉପରେ ଲିଖିତ ଏହି ପୁସ୍ତକଟି ଦ୍ଵାରା ପାଠକ ପାଠିକାମାନେ ବହୁ ଅଜ୍ଞାତ ତଥ୍ୟ ବିଷୟରେ ଅବହିତ ହୋଇ ପାରିବେ ବୋଲି ଆଶାକର ।

— ପ୍ରକାଶକ